



Union Nationale
du Sport Scolaire

CAHIER DES CHARGES

23|24

FUTSAL

	CHAMPIONNAT DE FRANCE 16 équipes 4 jours	
---	---	---

- **Nombre d'équipes : 16 équipes**

4 poules de 4 équipes : Poule A, Poule B, Poule C, Poule D.

- **Durée du championnat : 4 jours**

- 1^{er} jour : Accueil
- 2^{ème} jour : Matches de poules
- 3^{ème} jour : Fin des matches de poule + ¼ Finales hauts (1^{er}2^{ème}) et ½ finales basses (3^{ème}4^{ème})
- 4^{ème} jour : ½ Finales hautes et finales + Protocole

- **Installations sportives :**

2 gymnases de type C avec terrains de 40 m x 20 m (ou halle abritant 2 terrains 40 m x 20 m) + un 3^{ème} terrain le 4^{ème} jour.

Pour des raisons de sécurité, un espace obligatoire de dégagement entre ligne de touche et tribune de minimum 1 mètre 50.

1 espace d'accueil du public et des équipes qui ne jouent pas dans chaque salle (tribunes).

- **Organisation générale :**

- Une salle dédiée à la réunion technique et des jeunes arbitres, avec vidéo projecteur
- Une imprimante (impressions des feuilles de matchs, rotations d'arbitres, diplômes, etc...)
- **1 personne référente du logiciel UNSS pour la gestion du tournoi. Cette personne doit connaître le fonctionnement de ce logiciel..**

Logiciel du Tournoi : en cas de difficultés, joindre B Quincy (DNA DSI) et/ou Renaud Lorgere (DT FUTSAL)

- **Matériels nécessaires par terrain :**

- Une table de marque pouvant accueillir 3 Officiels Table de Marque (OTM)
- Un tableau d'affichage électronique + 2 chronos manuels + un scoreur type « Tennis de Table ». **A vérifier, en parfaite état de fonctionnement.**
- 5 chaises (3 OTM + 2 joueurs exclus temporairement) et 2 bancs suffisamment longs pour accueillir chaque équipe
- Des feuilles de matchs (vierges ou pré remplies), des feuilles de comptage de fautes en nombre suffisant et quelques stylos
- Des feuilles d'évaluation JA en nombre suffisant
- Un espace d'affichage des résultats survenus dans les autres salles (permet de s'informer de l'avancement du tournoi)
- 2 plots blancs, 2 plots jaunes, 2 plots oranges, et 2 plots rouges pour matérialiser les « fautes équipes »

- Quelques cartons blancs, jaunes et rouges – quelques sifflets
- 3 ballons Futsal taille 4
- 2 cartons de Temps Mort plastifiés
- 2 jeux de 5 chasubles de couleurs différentes
- **Scotchs ou ruban adhésif pour délimiter différents points de repères sur le terrain. (les 5 mètres, la zone technique, ...)**
- **Serpillère**

- **Moyens humains nécessaires par terrain (MINIMUM) :**

- 1 responsable de salle : ouvre les portes, met en place le matériel en particulier le pupitre électronique, renseigne les visiteurs car il connaît la salle...
- 1 responsable convivialité : s'occupe des temps de convivialité (café...) et coordonne les passages des délégations aux repas
- 3 responsables Jeunes Arbitres : 2 responsables encadrent les 2 JA sur le terrain et 1 responsable (minimum) encadre les 3 OTM.
- **Pour l'ensemble du CF : un pool local d'OTM et un pool académique de Jeunes Arbitres de (très) bon niveau (4 à 6 JA).**

- **Organigramme des matches :**

ATTENTION : les horaires des matches ne sont pas indiqués. Chaque organisateur veillera à indiquer ses propres horaires en fonction des créneaux dont il dispose, des temps de déplacement, de la restauration....

RAPPEL :

- Temps de jeu en **MF** : **2 x 10'** (temps décompté) / Prévoir des créneaux de **50'** par match MINIMUM
- Temps de jeu en **MG/CG/LYCF** : **2 x 12'** (temps décompté) / Prévoir des créneaux de **55'** par match MINIMUM
- Temps de jeu en **LYC G Excellence** : **2 x 15'** (temps décompté) / Prévoir des créneaux de **60'** par match MINIMUM.

JOUR1	JOURNEE D'ACCUEIL
--------------	--------------------------

JOUR 2	TERRAIN 1		TERRAIN 2		TERRAIN 3		
	Poule A	A1 / A4	Poule B	B1 / B4			
	Poule D	D1 / D4	Poule C	C1 / C4			
	Poule A	A2 / A3	Poule B	B2 / B3			
	Poule D	D2 / D3	Poule C	C2 / C3			
	Poule B	B1 / B3	Poule A	A1 / A3			
	Poule C	C1 / C3	Poule D	D1 / D3			
Poule B	B2 / B4	Poule A	A2 / A4				
Poule C	C2 / C4	Poule D	D2 / D4				

JOUR 3	TERRAIN 1		TERRAIN 2		TERRAIN 3		
	Poule D	D1 / D2	Poule D	D3 / D4			
	Poule A	A1 / A2	Poule A	A3 / A4			
	Poule C	C1 / C2	Poule C	C3 / C4			
	Poule B	B1 / B2	Poule B	B3 / B4			
	½ Finale 4èmes	4A / 4D	½ Finale 3èmes	3A / 3D			
	½ Finale 4èmes	4B / 4C	½ Finale 3èmes	3B / 3C			
¼ Finale	1A / 2D	¼ Finale	1D / 2A				
¼ Finale	1B / 2C	¼ Finale	1C / 2B				

JOUR 4	TERRAIN 1		TERRAIN 2		TERRAIN 3	
	½ Finale basse	P1A2D / P1B2C	½ Finale basse	P1C2B / P1D2A	Finale 15ème 16ème	P4A4D / P4B4C
	½ Finale haute	V1A2D / V1B2C	½ Finale haute	V1C2B / V1D2A	Finale 13ème 14ème	V4A4D / V4B4C
	Finale 7ème 8ème	Perdants ½ Finales basses	Finale 5ème 6ème	Vainqueurs ½ Finales basses	Finale 11ème 12ème	P3A3D / P3B3C
	Finale 3ème 4ème	Perdants ½ Finales hautes			Finale 9ème 10ème	V3A3D / V3B3C
	Finale 1^{er} 2ème	Vainqueurs ½ Finales hautes				

	CHAMPIONNAT DE FRANCE 12 équipes 3 jours	
---	---	---

- **Nombre d'équipes : 12 équipes**

4 poules de 3 équipes : Poule A, Poule B, Poule C, Poule D

- **Durée du championnat : 3 jours**

1^{er} jour : Accueil

2^{ème} jour : Matches de poules + ¼ Finales.

3^{ème} jour : ½ Finales hautes et ½ finales basses + Finales et Protocole

- **Installations sportives :**

- 2 gymnases de type C avec terrains de 40 m x 20 m (ou halle abritant 2 terrains 40 m x 20 m) + un 3^{ème} terrain le 3^{ème} jour.
- 1 espace d'accueil du public et des équipes qui ne jouent pas dans chaque salle (tribunes).

- **Matériels nécessaires par terrain :**

- Une table de marque pouvant accueillir 3 Officiels Table de Marque (OTM)
- Un tableau d'affichage électronique **en état de fonctionnement (à vérifier) + 2 chronos manuels + un scoreur type « Tennis de Table »**
- 5 chaises (3 OTM + 2 joueurs exclus temporairement) et 2 bancs suffisamment longs pour accueillir chaque équipe
- Des feuilles de matches (vierges ou pré remplies), des feuilles de comptage de fautes en nombre suffisant et quelques stylos
- Des feuilles d'évaluation JA en nombre suffisant
- Un espace d'affichage des résultats survenus dans les autres salles (permet de s'informer de l'avancement du tournoi)
- 2 plots blancs, 2 plots jaunes, 2 plots oranges, et 2 plots rouges pour matérialiser les « fautes équipes »
- Quelques cartons blancs, jaunes et rouges – quelques sifflets
- 3 ballons Futsal taille 4
- 2 cartons de Temps Mort plastifiés
- 2 jeux de 5 chasubles de couleurs différentes
- **Scotchs ou ruban adhésif pour délimiter différents points de repères sur le terrain. (les 5 mètres, la zone technique, ...)**
- **Serpillère**

- **Moyens humains nécessaires par terrain (MINIMUM) :**

- 1 responsable de salle : ouvre les portes, met en place le matériel en particulier le pupitre électronique, renseigne les visiteurs car il connaît la salle...

- 1 responsable convivialité : s'occupe des temps de convivialité (café...) et coordonne les passages des délégations aux repas
- 3 responsables Jeunes Arbitres : 2 responsables encadrent les 2 JA sur le terrain et 1 responsable (minimum) encadre les 3 OTM.
- Pour l'ensemble du CF : un pool local d'OTM et un pool académique de Jeunes Arbitres de (très) bon niveau (4 à 6 JA).

Organigramme des matches :

ATTENTION : les horaires des matches ne sont pas indiqués. Chaque organisateur veillera à indiquer ses propres horaires en fonction des créneaux dont il dispose, des temps de déplacement, de la restauration...

RAPPEL :

- Temps de jeu en LP F : **2 x 10'** (temps décompté) / Prévoir des créneaux de **50'** par match MINIMUM
- Temps de jeu en LP G/ JG : **2 x 12'** (temps décompté) / prévoir des créneaux de **55'** par match MINIMUM
- **Sur 3 terrains (configuration RECOMMANDEE) :**

JOUR1 | JOURNEE D'ACCUEIL

JOUR 2	TERRAIN 1		TERRAIN 2		TERRAIN 3	
	Poule A	A1 / A3	Poule B	B1 / B3		
	Poule D	D1 / D3	Poule C	C1 / C3		
	Poule A	A2 / Perdant 1 ^{er} match	Poule B	B2 / Perdant 1 ^{er} match		
	Poule D	Perdant 1 ^{er} match	Poule C	Perdant 1 ^{er} match		
	Poule B	2 / Vainqueur 1 ^{er} match	Poule A	2 / Vainqueur 1 ^{er} match		
	Poule C	2 / Vainqueur 1 ^{er} match	Poule D	2 / Vainqueur 1 ^{er} match		
	1/4 Finale	1B / 2C	1/4 Finale	1A / 2D		
	1/4 Finale	1C / 2B	1/4 Finale	1D / 2A		

JOUR 3	TERRAIN 1		TERRAIN 2		TERRAIN 3	
	½ Finale basse	P1A2D / P1B2C	½ Finale basse	P1D2A/P1C2B	½ Finale 3èmes	3A / 3D
	½ Finale haute	V1A2D / V1B2C	½ Finale haute	V1D2A / V1C2B	½ Finale 3èmes	3B / 3C
	Finale 5 ^{ème} 6 ^{ème}	Vainqueurs ½ Finales basses	Finale 7 ^{ème} 8 ^{ème}	Perdants ½ Finales basses	Finale 11 ^{ème} 12 ^{ème}	P3A3D / P3B3C
	Finale 3 ^{ème} 4 ^{ème}	Perdants ½ Finales hautes			Finale 9 ^{ème} 10 ^{ème}	V3A3D / V3B3C
	Finale 1^{er} 2^{ème}	Vainqueurs ½ Finales hautes				

- Sur 2 terrains :

JOUR 1	ACCUEIL
--------	----------------

JOUR 2	TERRAIN 1		TERRAIN 2	
	Poule A	A1 / A3	Poule B	B1 / B3
	Poule D	D1 / D3	Poule C	C1 / C3
	Poule A	A2 / Perdant 1 ^{er} match	Poule B	B2 / Perdant 1 ^{er} match
	Poule D	D2 / Perdant 1 ^{er} match	Poule C	C2 / Perdant 1 ^{er} match
	Poule B	B2 / Vainqueur 1 ^{er} match	Poule A	A2 / Vainqueur 1 ^{er} match
	Poule C	C2 / Vainqueur 1 ^{er} match	Poule D	D2 / Vainqueur 1 ^{er} match
	¼ Finale	1B / 2C	¼ Finale	1A / 2D
	¼ Finale	1C / 2B	¼ Finale	1D / 2A

JOUR 3	TERRAIN 1		TERRAIN 2	
	½ Finale 3 ^{èmes}	3A / 3D	½ Finale 3 ^{èmes}	3B / 3C
	½ Finale basse	P1A2D / P1B2C	½ Finale basse	P1D2A / P1C2B
	½ Finale haute	V1A2D / V1B2C	½ Finale haute	V1D2A / V1C2B
	Finale 11 ^{ème} 12 ^{ème}	P3A3D / P3B3C	Finale 9 ^{ème} 10 ^{ème}	V3A3D / V3B3C
	Finale 5 ^{ème} 6 ^{ème}	Vainqueurs ½ Finales basses	Finale 7 ^{ème} 8 ^{ème}	Perdants ½ Finales basses
	Finale 3 ^{ème} 4 ^{ème}	Perdants ½ Finales hautes		
	Finale 1^{er} 2^{ème}	Vainqueurs ½ Finales hautes		



Les Jeunes Arbitres et les Jeunes Coachs sur les championnats de France UNSS



- Les JA rattachés aux équipes :

Chaque équipe participant au Championnat de France présentera obligatoirement un JA certifié ACADEMIQUE minimum.

Celui-ci devra être déclaré lors de l'inscription en ligne sur OPUSS au championnat de France.

Si un JA est blessé ou non apte à arbitrer, l'équipe ne pourra pas participer au championnat de France.

- Les meilleurs JA académiques :

Chaque Directeur Régional saisira les meilleurs Jeunes Arbitres de son académie pour les Championnats par Équipe d'Établissement, si nécessaire et en accord avec la CMN.

Adresse de saisie : OPUSS

Code d'accès : propre à chaque SR

Clôture des saisies : 10 jours après la date butoir des qualifications des équipes Un par catégorie et par catégorie d'âge pour chaque académie.

Seules les propositions supplémentaires doivent recevoir l'aval de la Direction Nationale.

Pour les Championnats Excellence, selon les dates d'organisation un appel particulier sera effectué par la Direction Nationale UNSS.

- Le Pool Local JA :

L'organisation d'un championnat de France de Futsal sur le territoire est souvent l'occasion d'accentuer la formation JA Futsal locale durant l'année.

Les meilleurs JA locaux pourront être retenus par l'organisateur et seront intégrés au Championnat de France (Pool Local).

Si l'organisateur éprouve des difficultés dans la formation de JA, il a la possibilité de former de officiels Table de Marque Chronométrateur (2 à 3 par gymnase)

- JA issus de Sections Sportives Arbitrage :

Il est important de solliciter la Section Sportive Arbitrage sur un championnat de France de Futsal (surtout Excellence) lorsque celle-ci existe sur votre territoire. Cette démarche permet de renforcer le partenariat UNSS/Ligue/FFF, voire de le créer si celui-ci n'existe pas encore localement.

Les responsables de sections sportives Arbitrage sont généralement demandeurs de matches « support » pour faire arbitrer et observer leurs élèves, tant en Futsal qu'en Football. N'hésitons pas à les solliciter pour nos championnats de France, d'académie, et départementaux.

Retrouvez la liste des sections sportives Arbitrage et les coordonnées des responsables sur [Sections Sportives Arbitrage labellisées FFF](#)

- Nombre de JA sur un championnat de France :

Le nombre de JA sur un championnat de France de Futsal ne doit être ni trop faible, ni trop élevé.

5 JA officient sur chaque match durant le championnat de France : 2 au sifflet + 3 Officiels Table de Marque. Si trop peu de JA sont présents, ceux-ci seront sollicités sans cesse et fatigueront vite. Si trop de JA sont présents, ceux-ci auront peu l'occasion de démontrer leurs compétences, causant des soucis d'équité pour leur observation et leur éventuelle certification nationale.

La CMN recommande : □ CF à 12 équipes : 16 à 18 JA maximum.

□ CF à 16 équipes : 20 à 22 JA maximum.

- Hébergement/Transport des JA durant le championnat de France :

Attention : Il est impératif que TOUS les JA soient présents dans les salles de compétition au minimum 1 heure avant le coup d'envoi du premier match de la journée, selon la répartition diffusée par la CMN la veille au soir.

L'hébergement et le transport des JA sont organisés selon le souhait et les contraintes de l'organisateur.

2 possibilités :

- **Chaque JA est logé avec son équipe et ses accompagnateurs** : en dehors du championnat (nuit), ils sont sous la responsabilité de leurs encadrants.

Toutes les équipes ne jouant pas le 1^{er} match, **l'organisateur du CF veillera à mettre en place une navette pour récupérer les JA dans les différents hôtels et les déposer ensuite dans les salles de compétition une heure avant le coup d'envoi du premier match.**

- **Tous les JA sont logés ensemble sur un même lieu d'hébergement** : l'organisateur prévoira 2 jurys adultes pour encadrer le groupe des JA sur le lieu d'hébergement.

L'organisateur veillera à mettre en place une navette au départ de l'hôtel des JA pour les déposer ensuite dans les salles de compétition une heure avant le coup d'envoi du premier match.

Certains midis, en raison des désignations à faire, des repas froids seront à prévoir pour le pool technique

Jeunes Coachs

Il sera de la mission du pool technique local à la table de superviser et certifier en collaboration avec la CMN les jeunes coachs.

Pour cela, le livret « Je suis Jeune Coach en Futsal » fournit l'ensemble des grilles d'évaluation.

	Innovations	
---	--------------------	---

- **Equipe Communication :**

Retransmission des matchs sur Facebook, Instagram pour les établissements

Application (GLIDE) avec QR code pour suivre l'organisation : horaires des matchs, restaurations, communication

Paddlet

- **Organisation**

Un Lycée technique ou Professionnel Sécurité pour l'aide à la gestion de l'organisation, des premiers secours.



Union Nationale du Sport Scolaire

13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11

Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS
Sur notre site internet www.unss.org

Et sur nos réseaux sociaux :

