

CAHIER DES CHARGES

23|24

**ORGANISATION D'UN
CHAMPIONNAT DE FRANCE
DE KAYAK-POLO**

Table des matières

I - CADRE GENERAL	3
II - CALENDRIER DU CHAMPIONNAT	3
III - ORGANISATION DU CHAMPIONNAT	3
A. Organisation générale :	3
C. Compétition Lycée :	5
D. Détail du nombre de matchs à effectuer :	6
E. Classement :	7
F. Ordre des matchs :	7
G. Répartition par poules :	8
IV- LOGICIEL DES TOURNOIS	8
V - CONDITIONS D'HEBERGEMENT ET RESTAURATION	8
VI - PROTOCOLE ANIMATION	8
VII - DIVERS	9
VII - Rôle de la CMN	9

I - CADRE GENERAL

Activité inscrite dans la liste non obligatoire des championnats de France UNSS, le kayak polo est rattaché au sein de la CMN canoë kayak. L'organisation du Championnat de France kayak polo UNSS englobe un maximum de 280 personnes (240 concurrents, accompagnateurs et Jeunes Arbitres).

II - CALENDRIER DU CHAMPIONNAT

La période retenue sur le calendrier général pour les APPN se situe entre le 15 mai et le 5 juin. La durée de la compétition est répartie sur 3 jours dont un jours et demi de compétition. Il est souhaitable que le calendrier du championnat kayak polo soit distant au maximum d'une semaine des championnats du combiné, afin de permettre l'optimisation du voyage pour les établissements des DOM TOM.

III - ORGANISATION DU CHAMPIONNAT

Le présent cahier des charges revient sur les aspects organisationnels, humains et matériels nécessaires à la bonne tenue d'un Championnat de France de kayak-polo. Il est à noter que la formule peut varier en fonction du nombre d'équipes engagées dans la compétition. Ces différentes modalités sont décrites ci-dessous.

A. Organisation générale :

Moyens humains :

Moyens humains à fournir par l'organisateur :

- Un adulte par terrain chargé de superviser le bon déroulement de la compétition = 3 personnes ;
- Un adulte par terrain chargé de la validation du Jeune Officiel sur le terrain = 3 personnes ;
- Une équipe secteur informatique pour le traitement des résultats ;
- Une équipe secteur hébergement et restauration ;
- Deux personnes de la CMN (spécialistes kayak-polo : Emmanuel SALZE et Patrice BELAT) ;
- Une équipe pour l'accueil administratif des équipes sportives ;
- Deux personnes pour l'inspection du matériel des équipes ;
- Le référent départemental UNSS ;
- Le référent FFCK de la compétition.

Personnes totales (compétiteurs et encadrement) :

En collège et lycée, chaque équipe est composée de 6 joueurs maximum, un JO et deux encadrants soit 10 personnes. Donc : $16 \times 10 = 160$ personnes en collège.

$8 \times 10 = 80$ personnes en lycée.

Total = 240 personnes + 2 personnes CMN + éventuelles personnes de l'organisation à héberger.

Terrains et matériel :

- 3 terrains de kayak polo + un terrain d'échauffement qui sert aussi de terrain de secours ;
- Attention : buts montés à 1m70 (collège et lycée) ;
- Prévoir un jeu de bateaux pour les équipes ultramarines.

Arbitrage :

- 1 arbitre principal ;
- 1 arbitre secondaire ;
- 2 arbitres de ligne.

Ballons :

- Ballons de kayak-polo ou de water-polo taille 4 pour les lycées et taille 3 pour les collèges.

Durée des matchs :

- 2 x 7 minutes avec mi-temps de 2 minutes.

B. Compétition collège :

Les déroulements présentés ci-dessous dépendront et pourront varier suivant le nombre d'équipes participantes.

Déroulement de la compétition :

16 équipes réparties en poules de 4. Classement de 1 à 4 (*voir déroulement des poules en annexe 2*).

Têtes de séries faites en fonction des résultats de l'année précédente avec les équipes qualifiées (*voir annexe 1*).

Les 2 premiers des poules 1, 2, 3 et 4 sont à nouveau répartis en 2 poules A et B pour jouer les places 1 à 8 (*voir annexe 3 pour formation des poules A et B*).

Les 2 derniers des poules 1, 2, 3 et 4 sont à nouveau répartis en 2 poules C et D pour jouer les places 9 à 16 (*voir annexe 3 pour la formation des poules C et D*).

Classement de 1 à 16 :

Place de 1 à 4 :

- Les 2 premiers des poules A et B jouent les ½ finales croisées, c'est à dire les 1^{er} de la poule A contre les 2^{ème} de la poule B et les 1^{er} de la poule B contre les 2^{ème} de la poule A.
- Les gagnants jouent la finale.
- Les perdants jouent les places 3 et 4.

Places de 5 à 8 :

- Les 3^{èmes} des poules A et B jouent les places 5 et 6.
- Les 4^{èmes} des poules A et B jouent les places 7 et 8.

Places de 9 à 16 :

- Les 1^{ers} des poules C et D jouent les places 9 et 10.
- Les 2^{èmes} des poules C et D jouent les places 11 et 12.
- Les 3^{èmes} des poules C et D jouent les places 13 et 14.
- Les 4^{èmes} des poules C et D jouent les places 15 et 16.

C. Compétition Lycée :**Cas avec 8 équipes présentes :****Deux poules de 4 équipes (1 et 2) :**

- Système de classement identique à celui des collèges pour la composition des poules.

Places de 1 à 4 :

- Une poule A de 4 équipes avec les 2 premiers des poules 1 et 2.
- Places 1 et 2 avec les équipes 1^{ère} et 2^{ème} de la poule A et places 3 et 4 avec les équipes classées 3^{ème} et 4^{ème} de la poule A.

Places de 5 à 8 :

- Places 5 à 8 suivant le classement de la poule B (3^{ème} et 4^{ème} des poules 1 et 2).

Cas avec 7 équipes ou moins :**Poule unique :**

- Poule unique de 7 équipes (voir ordre des matchs en annexe 2).

Places 1 à 4 :

- 2 ½ finales : Le 1^{er} contre le 4^{ème} et le 2^{ème} contre le 3^{ème} de la poule unique
- Finale : Les gagnants des ½ finales jouent les places 1 et 2.
- Places 3 et 4 : Les perdants des ½ finales jouent les places 3 et 4.

Places 5 à 7 :

- Le classement des places 5 à 7 se fait en fonction des résultats de la poule unique.

D. Détail du nombre de matchs à effectuer :

En collège :

- Phase 1 : 24 matchs (4 poules de 4 équipes (1, 2, 3 et 4) $4 \times 6 = 24$)
- Phase 2 : 24 matchs (4 poules de 4 équipes (A, B, C et D) $4 \times 6 = 24$)
- Phase Classement : 10 matchs
- ½ finales : 2 matchs
- Finale : 1 match
- Place 3 et 4 : 1 match
- Place 5 à 16 : 6 matches

Soit un total de 58 matchs pour les collèges.

En lycée (si 8 équipes) :

- Phase 1 : 12 matchs (2 poules de 2 équipes (A et B), $2 \times 6 = 12$)
- Phase 2 : 12 matchs (2 poules de 2 équipes (A et B), $2 \times 6 = 12$)
- Classement 1 à 4 : 2 matchs 1^{er} contre 2^{ème} : 1 match 3^{ème} contre 4^{ème} : 1 match

Soit un total de 26 matchs

En lycée (si 7 équipes) :

Poule de 7 :

- 21 matchs

Classement de 1 à 4 :

- 4 matchs

½ finales :

- 2

Finale :

- 1

Place 3 et 4 :

- 1

Soit un total de 25 matchs

Maximum de matchs à organiser :

Pour les Collèges : 58 matchs

Pour les Lycées : 26 matchs

Soit un total de 84 matchs

Bilan par lycée :

Minimum de matchs :

Le nombre minimum de matchs à jouer par établissement est de : **6**

Maximum de matchs :

Le nombre maximum de matchs à jouer par établissement est de : **8**

Bilan par Collège :

Minimum de matchs :

Le nombre minimum de matchs à jouer par établissement est de : **7**

Maximum de matchs :

Le nombre maximum de matchs à jouer par établissement est de : **8**

E. Classement :

- Les 4 premiers de l'année précédente sont placés en position 1 dans les poules 1, 2, 3 et 4.
- Les 5^{ème} aux 8^{ème} de l'année précédente sont tirés au sort pour être placés en position 2 des poules 1, 2, 3 et 4.
- Les 9^{ème} aux 16^{ème} de l'année précédente sont tirés au sort pour être placés en position 3 et 4 des poules 1, 2, 3 et 4.

F. Ordre des matchs :

Matchs de poule de 4 :

1^{er} contre 4^{ème}
2^{ème} contre 3^{ème}
1^{er} contre 3^{ème}
2^{ème} contre 4^{ème}
1^{er} contre 2^{ème}
3^{ème} contre 4^{ème}

Matchs de poule de 7 :

2 ^{ème} contre 7 ^{ème}	7 ^{ème} contre 3 ^{ème}
3 ^{ème} contre 6 ^{ème}	1 ^{er} contre 4 ^{ème}
4 ^{ème} contre 5 ^{ème}	5 ^{ème} contre 3 ^{ème}
1 ^{er} contre 7 ^{ème}	6 ^{ème} contre 2 ^{ème}
2 ^{ème} contre 5 ^{ème}	1 ^{er} contre 3 ^{ème}
3 ^{ème} contre 4 ^{ème}	4 ^{ème} contre 2 ^{ème}
1 ^{er} contre 6 ^{ème}	6 ^{ème} contre 7 ^{ème}
7 ^{ème} contre 6 ^{ème}	1 ^{er} contre 2 ^{ème}
2 ^{ème} contre 3 ^{ème}	4 ^{ème} contre 7 ^{ème}
1 ^{er} contre 5 ^{ème}	5 ^{ème} contre 6 ^{ème}

G. Répartition par poules :

Le 1^{er} de la poule 1 va en 1 de la poule A
 Le 1^{er} de la poule 2 va en 1 de la poule B
 Le 1^{er} de la poule 3 va en 2 de la poule B
 Le 1^{er} de la poule 4 va en 2 de la poule A
 Le 2^{ème} de la poule 1 va en 3 de la poule B
 Le 2^{ème} de la poule 2 va en 3 de la poule A
 Le 2^{ème} de la poule 3 va en 4 de la poule A
 Le 2^{ème} de la poule 4 va en 4 de la poule B

Le 3^{ème} de la poule 1 va en 1 de la poule C
 Le 3^{ème} de la poule 2 va en 1 de la poule D
 Le 3^{ème} de la poule 3 va en 2 de la poule D
 Le 3^{ème} de la poule 4 va en 2 de la poule C
 Le 4^{ème} de la poule 1 va en 3 de la poule D
 Le 4^{ème} de la poule 2 va en 3 de la poule C
 Le 4^{ème} de la poule 3 va en 4 de la poule C
 Le 4^{ème} de la poule 4 va en 4 de la poule D

IV - LOGICIEL DES TOURNOIS

La CMN dispose des tableaux informatiques relatifs à l'organisation des tournois. Cependant elle laisse la liberté à l'organisateur de disposer de ses propres moyens informatiques en cohérence avec l'esprit de la compétition.

V - CONDITIONS D'HEBERGEMENT ET RESTAURATION

- Quantité : au moins 240 lits ;
- Qualité : 1 personne par lit obligatoirement ;
- Restauration : type plateaux-repas ou self internat ;
- Transport sur site : les bateaux et personnes sont gardés et transportés par les véhicules des AS ;
- L'organisation peut mettre, à la disposition des délégations, un espace pour le gardiennage des bateaux ;
- Logement membres CMN.

Pour plus d'informations générales, se référer au Cahier des charges général de l'organisation d'un Championnat de France, publié en début d'année par la Direction nationale de l'UNSS.

VI - PROTOCOLE ANIMATION

Les médailles, trophées CF et maillots « Champions de France » sont fournis par la Direction nationale. Le classement final devra être affiché OBLIGATOIREMENT 30' avant la cérémonie protocolaire pour d'éventuelles réclamations.

Mise en avant de tous les jeunes officiels et distribution des cadeaux MAIF.

Distribution des diplômes JA et JC collèges et lycées, et podium lycées, LP, collèges.

Les actions d'animation sont souhaitées, à la discrétion de l'organisateur sans toutefois entraîner de frais supplémentaires à la charge des AS.

La cérémonie protocolaire doit être préparée et exécutée avec soin et avec la participation de tous les concurrents, jeunes officiels, enseignants, responsables organisateurs, partenaires institutionnels et économiques, autant que possible à l'abri des intempéries.

Drapeaux français et européens et hymne national.

Charte républicaine lue par un jeune dirigeant, vice-président élève et la Marseillaise.

Vérifier la tenue des compétiteurs avant l'accès au podium (publicité en accord avec le règlement fédéral UNSS).

Pour plus d'informations générales, se référer au Cahier des charges général de l'organisation d'un Championnat de France, publié en début d'année par la Direction nationale de l'UNSS.

VII - DIVERS

Prévoir :

Un ravitaillement des JO pendant la compétition ainsi qu'une animation ;

Des badges pour les organisateurs et membres de CMN ;

Un doublage manuel du chronométrage sur chaque table de marque.

VII - Rôle de la CMN

Les membres de la CMN n'ont pas un rôle d'organisateur.

Leurs tâches consistent à :

- Valider les sites et adapter des parcours afin de garantir l'intégrité physique des concurrents ;
- S'assurer du bon déroulement de la compétition ;
- Veiller à l'application du règlement et au bon déroulement des épreuves en toute sécurité ;
- Régler les litiges (mettre à leur disposition une petite salle pour étudier les requêtes des enseignants et pouvoir y répondre dans le calme) ;
- Valider les jeunes arbitres et les jeunes coaches sur le terrain en collaboration avec au moins deux personnes ressources de l'organisation.



**Union Nationale
du Sport Scolaire**

13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11

Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS
Sur notre site internet www.unss.org

Et sur nos réseaux sociaux :

