



Union Nationale
du Sport Scolaire

CAHIER DES CHARGES

23|24

**Organisation d'un Championnat
de France UNSS de Volleyball**

4 x 4 / 6 x 6

Ce présent cahier des charges s'intéressera plus particulièrement au sportif. Pour les autres domaines, consultez le Cahier des charges général de l'organisateur d'un Championnat de France UNSS, disponible sur OPUSS.

Avant la compétition :

- Ecriture et envoi de la convocation à marcela.bialek@unss.org et victor.poulain@unss.org ;
- Ouvrir dès réception les dotations pour vérification du nombre de trophées, médailles, maillots à la bonne taille en fonction des catégories ;
- Prise de contact avec le(s) membre(s) CMN référent(s) de votre championnat ;
- Impression des documents nécessaires envoyés par la CMN pour les Jeunes Officiels ;
- Mise en ligne de la compétition sur OPUSS avec les champs supplémentaires que vous souhaitez en fonction des infos voulues ;
- En lien avec la CMN, vérification haut niveau et excellence au retour des inscriptions OPUSS.

Les infrastructures et le matériel

Infrastructures sportives :

L'idéal serait que toutes les rencontres puissent se dérouler sur le même complexe. Néanmoins, suivant les possibilités de l'organisateur, l'éclatement est possible. Dans ce cas, il convient de veiller à ce que les gymnases soient situés autant que faire se peut dans un périmètre géographique restreint.

Terrains :

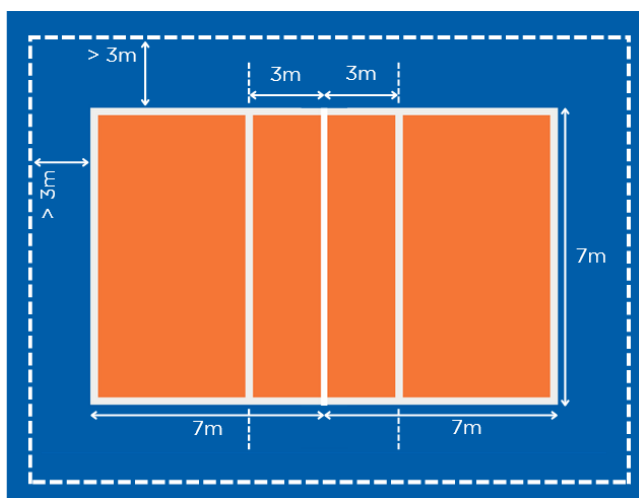
- Tous les terrains doivent être tracés et en état d'accueillir des finales nationales ;
- Prévoir des aires d'échauffement matérialisée (tracée, plots, tapis...) ;
- Veiller à la qualité du sol et à la sécurité du terrain ;
- Veiller à la lisibilité des lignes. Le traçage doit être de couleur uniforme sur l'intégralité d'un même terrain et contrasté par rapport à la couleur du sol et aux autres lignes ;
- Présence des traçages de zone arrière (ligne des 3 mètres) prolongée latéralement ;
- **Recul en zone arrière d'au moins 3 m en volley 4 x 4 et en volley 6 x 6 ;**
- Hauteur sous plafond d'au moins 9 m ;
- Moyens de séparation des terrains si plusieurs terrains dans la même salle ;
- Poteaux et réglage des poteaux ;
- Filets (1 par terrain + 1 secours) et moyens de mise en tension des filets ;
- Jeux d'antennes et bandes blanches ;
- Tableau de marque manuel (obligatoire en secours) ou électronique (souhaitable) ;

- 2 tables de marque et 6 chaises ;
- 2 chaises et 1 à 2 bancs pour chaque équipe ;
- Chaises d'arbitre ou podiums ;
- Un jeu de cartons jaunes et rouges par table ;
- Une toise et un manomètre par salle ;
- Veiller à l'éclairage de la salle et aux contre-jours (testé aux heures de compétition).

Le volley 4x4 se joue sur des terrains de :

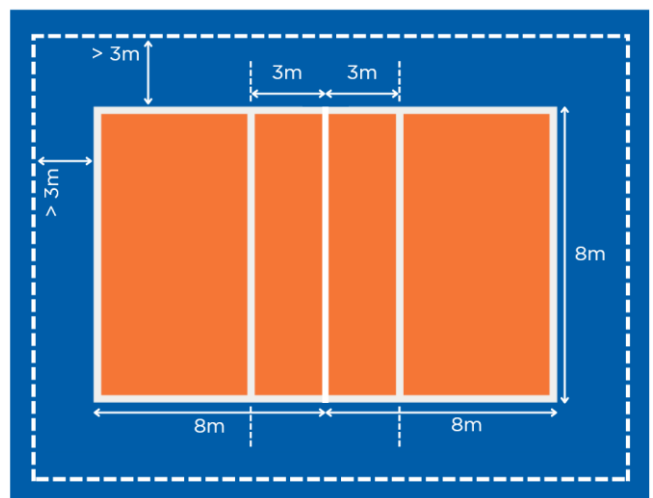
7m sur 14m

(catégorie Minimes) :

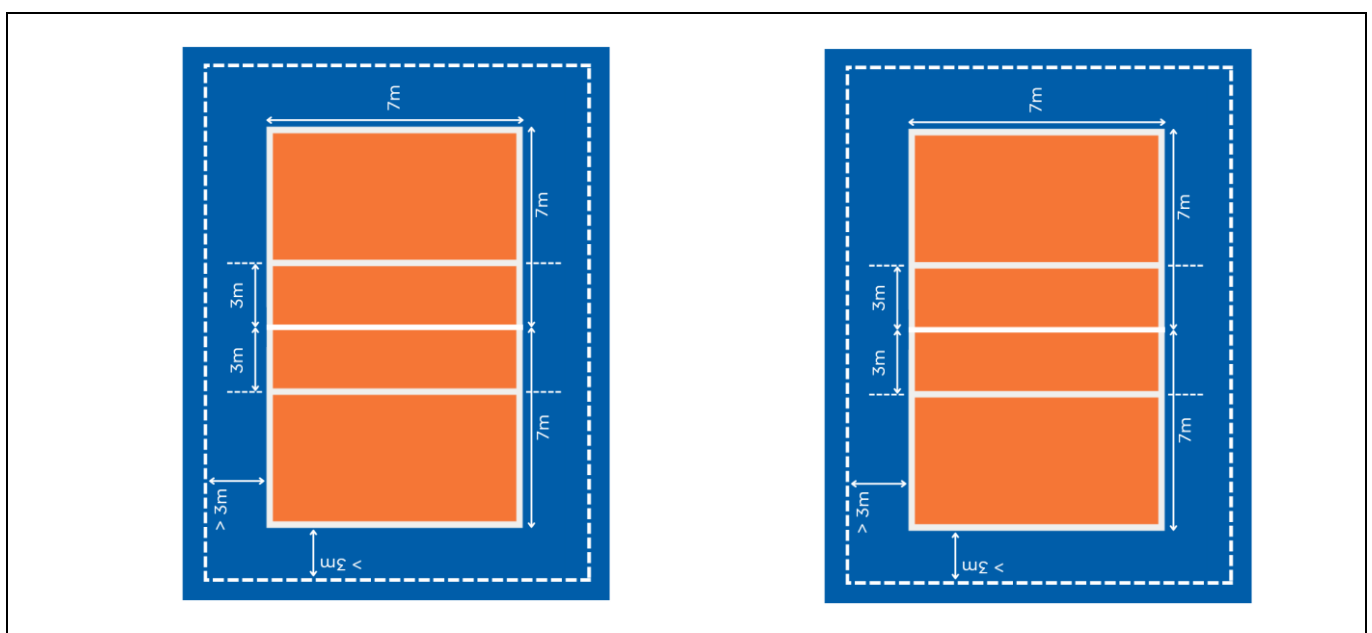


8m x 16m

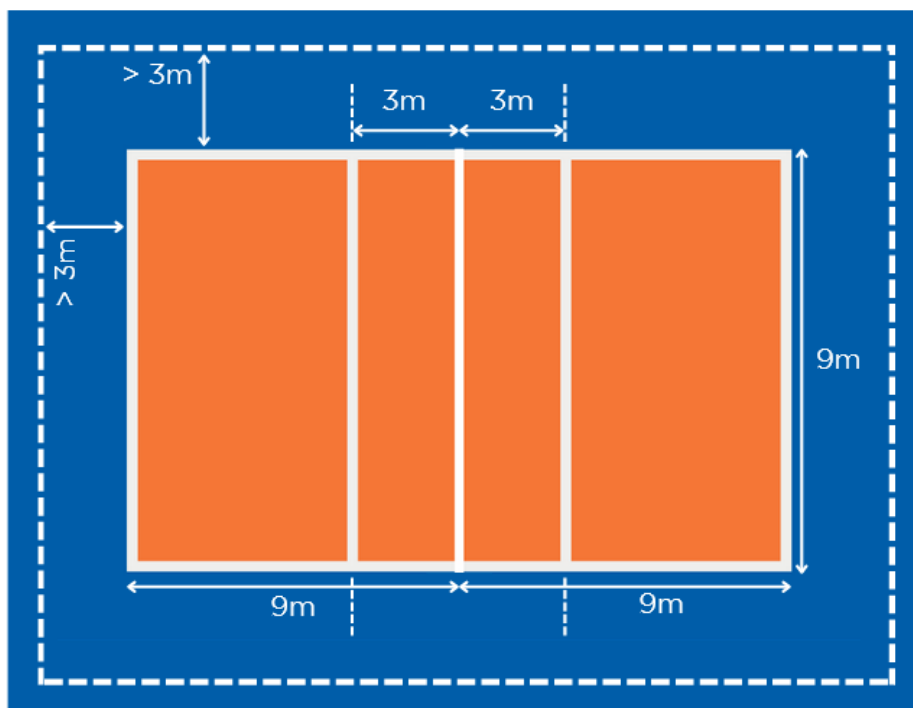
(catégorie Cadets, Juniors et Lycée Filles) :



Organisation dans un gymnase :



Le volley 6 x 6 se joue sur un terrain de 9m sur 18m :



Vestiaires :

Accueil de 6 personnes en catégorie Établissement et de 12 en catégorie Excellence avec possibilité de prise de douches. Un système de vestiaires « provisoires » et une consigne peuvent être mis en place. Prévoir également un grand vestiaire pour l'accueil des Jeunes Arbitres.

Tribunes :

Le choix de gymnases avec tribunes pouvant accueillir les délégations avant et après les rencontres et les spectateurs est souhaité et indispensable pour la finale.

Locaux de réunion :

- Un lieu pour le jury technique sur le lieu des rencontres, permettant les réunions de jury et de la commission de discipline ;
- Un lieu pour le secrétariat du championnat sur le lieu des rencontres¹ ;
- Un lieu pour réunir les Jeunes Officiels.

Infrastructure médicale :

Il convient d'informer le SAMU et les pompiers de l'importance de la compétition. Sur chaque site, une antenne médicale de première urgence doit être présente (Croix-Rouge / sauveteurs pompiers),

En fonction des possibilités et des conditions locales prévoir à l'avance un médecin ou un kinésithérapeute pour envisager une consultation rapide des blessés ou des malades.

¹ Un logiciel informatique UNSS de gestion du championnat est disponible sur UDB. Ce logiciel très pratique nécessite cependant une prise en main avant la compétition par les responsables locaux. Il permet d'assurer la gestion des compositions d'équipes, l'ordre des matches, l'édition des feuilles de matches, les résultats et classements, les cas d'égalité et le palmarès. La gestion informatique est assurée par l'organisateur.

Matériel général par site :

- un ou deux ordinateurs fixes ou portables ;
- une ou deux imprimantes ;
- une connexion internet souhaitable ;
- prévoir des cartons jaunes, rouges, ainsi que des sifflets pour les JO ;
- La CMN impose deux ballons de match par terrain et l'obligation d'avoir le même modèle de ballons sur tout le championnat. Ces ballons ne servent qu'aux matchs. Les ballons d'échauffement sont fournis soit par les équipes, soit par l'organisateur. La CMN préconise par terrain : 2 ballons par match + 12 ballons d'échauffement (6x6) ou 6 ballons d'échauffement (4x4), soit un ballon pour deux joueurs.
- prévoir un point d'eau pour les équipes qui devront se présenter avec leurs gourdes individuelles ;
- une trousse de premiers secours par terrain (si possible) ou par salle (indispensable) ;
- une sonorisation sur les lieux de matches ;
- un compresseur pour le gonflage des ballons.

Les moyens humains

Ressources humaines :

Afin que la compétition puisse se dérouler dans les meilleures conditions, voici la proposition générale de répartition de l'équipe locale d'enseignants qui viendra en soutien de l'organisateur sur ces différents pôles :

- Restauration ;
- Hébergement ;
- Convivialité ;
- Transports ;
- Sportif.

Enseignants d'EPS locaux par terrain

Le délégué sportif technique	1 personne (pour l'ensemble du site)
Le responsable de salle	1 personne
Le(s) responsable(s) table de marque	1 à 2 personnes
Le(s) responsable(s) des Jeunes Arbitres	1 à 2 personnes

Voici le détail des rôles et missions de chacune des personnes ressources citées ci-dessus :

Le Délégué Sportif Technique :

- Connaît parfaitement les règles du volleyball ;

- Remet les deux ballons officiels à la fin de chaque journée et les transmet au responsable de salle pour les matches de la journée suivante ;
- S'assure qu'il y a le nombre de places disponibles sur le banc ;
- Coordonne avec le responsable de l'arbitrage la gestion et la feuille de match, la présence d'un marqueur de secours ;
- A un rôle de protection : droit d'intervention vis-à-vis du « banc » si besoin.

Le responsable des Jeunes Arbitres :

Son rôle : gérer et assurer le suivi des jeunes arbitres. Il doit :

- Se munir des feuilles d'évaluation ;
- S'assurer avec le responsable de l'installation de l'état des locaux mis à disposition des Jeunes Officiels ;
- Se présenter aux différents accompagnateurs et à l'ensemble des JOFF accédant au terrain ;
- Accueillir et faire connaissance avec les jeunes arbitres :
 - o Niveau (certification) ;
 - o Expérience ;
 - o Motivation, état d'esprit.
- Vérifier leur tenue :
 - o Maillot MAIF sur les temps d'arbitrage ;
 - o Sifflet avec cordon ;
 - o Lacets et cheveux attachés ;
- Leur faire remplir, puis récupérer leur fiche individuelle de suivi, les rendre aux JA après le débrief de fin de rencontre ;
- Préparer leur affectation aux différentes tâches, selon les rencontres ;
- Tout changement de désignation (maladie, blessure, etc.) devra être validé par la CMN ;
- Les présenter à l'ensemble des équipes présentes, en insistant sur leur volonté de donner le meilleur d'eux-mêmes et le minimum de respect attendu en retour ;
- Faire Vérifier les feuilles de marque par les jeunes officiels ;
- Aider, encourager, conseiller, corriger, réajuster ;
- Assurer un suivi des Jeunes Arbitres à chaque match (fichier d'évaluation prévu à cet effet), avec entretien après la fin de celui-ci ;
- Veille au respect des protocoles de la compétition (avant, pendant et après) ;
- Intervenir si nécessaire pour protéger le jeu, les Jeunes Arbitres et la compétition ;
- En concertation avec le responsable technique, modérer les éventuels comportements intempestifs des collègues, des parents et des éventuels supporters. Si nécessaire, les rappeler à leurs devoirs ;
- Vérifier que les feuilles de compétition sont correctement remplies par les JA, signées par tous les Jeunes Officiels et les transférer au secrétariat général ;

- Participe le soir à la réunion de synthèse pour les désignations du lendemain, remise des fiches d'observations aux membres de la CMN ;
- Peut être entendu pour tout jury sportif en cas de problème.

Le responsable de la salle :

Son rôle : faire respecter l'éthique et les règlements sportifs en étroite collaboration avec :

- Le responsable de table de marque,
- Le responsable des jeunes arbitres.

Il doit :

- Récupérer au secrétariat les feuilles de marque, les fiches de composition d'équipes ;
- Vérifier la mise en place et le fonctionnement du matériel technique :
 - o Table de marque (et son matériel), bancs et chaises d'équipes aux bonnes distances (en dehors de la zone des 3 mètres),
 - o Conformité du terrain
 - o Conformité des ballons : taille, pression de gonflage et usure,
- Afficher l'horaire du déroulement de la compétition ;
- Faire respecter l'horaire, le matériel, les personnes ;
- Faire vérifier par les jeunes officiels les licences et surclassements éventuels ;
- Vérifier les couleurs de maillots ;
- Faire respecter les règles du tournoi et de l'activité (en avoir un exemplaire) :
 - o Ordre des rencontres ;
 - o Temps de jeu ;
 - o Liste des joueurs ;
- Modérer les éventuels comportements intempestifs des collègues, des parents et des éventuels supporters. Si nécessaire, les rappeler à leurs devoirs ;
- Régler avec le responsable des Jeunes Arbitres, les éventuels conflits ;
- Etre vigilant dans l'implication du Jeune Coach - Jeune Capitaine afin d'effectuer un retour à la CMN à chaque fin de journée ;
- Communiquer les résultats au secrétariat et aux membres de la CMN ;
- Afficher les résultats ou les publier sur l'outil numérique choisi pour la compétition ;
- Porter les feuilles de marque au secrétariat.

Le Responsable table de marque :

Son rôle est de :

- Gérer et assurer le suivi des marqueurs ;
- Accueillir et faire connaissance avec les marqueurs :
 - o Evaluer leur niveau ;
 - o Déterminer leur expérience : e-marque ou feuille, chrono, aide marqueur.

- Vérifier la tenue : maillot vert MAIF
- Faire remplir les feuilles de marque (sauf si pré remplies, anticiper, autant que possible) ;
- Suivre et aider les marqueurs, les conseiller, les rassurer. Veiller à leur bonne concentration ;

Nombre moyen de participants au CF

Championnat par équipes d'établissement :

Minimes Garçons et Filles, Cadets et Lycées Filles :

16 équipes de 6 joueurs sont qualifiées soit :

- 130 à 150 participants par catégorie d'âge et de sexe ;
- joueurs + Jeunes Officiels des équipes + Jeunes Coaches + accompagnateurs ;
- meilleurs Jeunes Officiels académiques + Pool local Jeunes Officiels et Officiels tables de marque.

Juniors Garçons :

12 équipes de 6 joueurs sont qualifiées soit :

- 100 à 120 participants par catégorie d'âge et de sexe ;
- joueurs + Jeunes Officiels des équipes + Jeunes Coaches + accompagnateurs ;
- meilleurs Jeunes Officiels académiques + Pool local Jeunes Officiels et Officiels tables de marque.

Championnat Excellence :

Minimes Garçons et Filles :

12 équipes de 12 joueurs sont qualifiées soit :

- 150 à 160 participants par catégorie ;
- joueurs + Jeunes Officiels des équipes + Jeunes Coaches + accompagnateurs ;
- meilleurs Jeunes Officiels académiques + Pool local Jeunes Officiels et Officiels tables de marque.

Lycées Garçons et Filles :

8 équipes de 12 joueurs sont qualifiées :

- 100 à 110 participants par catégorie ;
- joueurs + Jeunes Officiels des équipes + Jeunes Coaches + accompagnateurs ;
- meilleurs Jeunes Officiels académiques + Pool local Jeunes Officiels et Officiels tables de marque.

Rôle de la CMN pendant le championnat

Le 1^{er} jour :

- Les membres de la CMN, dans la mesure du possible, sont sur place en fin de matinée / début d'après-midi. Ils se rendent disponibles auprès de l'organisation avant l'arrivée des équipes ;
- Le dossier d'accueil ou lien pour Padlet ou fichier partagé et plan d'accès aux installations sportives leur sont remis ;
- Tout au long du CF, prévoir une imprimante pour la CMN, ainsi qu'une salle pour travailler (désignation, réunion éventuelle, jury sportif, etc.). Horaire tardive possible.
- Les membres CMN se déplaceront de gymnase en gymnase tout au long du CF afin d'observer l'ensemble des jeunes arbitres, dans un objectif d'harmonisation.
- En lien avec la CMN et en amont, trouver le meilleur compromis afin d'assurer le déplacement parmi :
 - o Voiture perso membre CMN ;
 - o Professeurs d'EPS orga dédiés au transport ;
 - o Voiture de location ou voiture prêtée par un établissement ou autre ;
 - o Autre éventualité.
- La CMN est présente à l'accueil l'après-midi pour aider à :
 - o La vérification des licences + composition des équipes ;
 - o La vérification du niveau JA, JC, récupération des documents ;
 - o La vérification des maillots et des publicités si autorisation ;
 - o L'accueil des Jeunes Arbitres :
 - Vérification licence, leur niveau ;
 - Une photo individuelle sera faite ;
 - Fiche d'accueil ;
 - RDV réunion Jeunes Arbitres.

Le 2^{ème} jour et les jours suivants selon les CF :

- Participer à la désignation des Jeunes Arbitres en collaboration avec l'équipe locale ;
- Assurer le suivi et la formation des jeunes arbitres en lien avec les responsables des JA ;
- Harmoniser l'ensemble des retours des différents terrains venant des personnes ressources ;
- Récolter les résultats et assurer le suivi de la compétition ;
- Faire appliquer le règlement ;
- Trancher sur un éventuel litige ;
- Provoquer un jury sportif si besoin.

Le jour des finales et du podium :

- Idem que les jours précédents ;
- En lien avec les personnes ressources, finaliser le choix pour les certifications des jeunes arbitres ;
- Accompagner l'organisateur pour la mise en place du protocole ;
- Durant le protocole, peut éventuellement annoncer les Jeunes Arbitres certifiés nationaux et leur remettre les diplômes.

La réunion technique et la réunion des Jeunes Officiels

Avant le début de la compétition, le responsable local organise la réunion de l'ensemble des participants :

- les enseignants d'EPS et / ou les accompagnateurs agréés des équipes ;
- les Jeunes Coachs ;
- le représentant de l'UNSS ;
- les membres de la CMN et délégués techniques présents sur le championnat ;
- le ou les représentants de la FFVolley (ou de la ligue, du comité départemental ou du club local partenaire) ;
- les responsables des différentes commissions (transports, hébergements, JO, etc.).

Moyens matériels de la réunion technique :

- 1 salle de 50 places minimum, 2 tables + chaises + sono.

Ordre du jour de la réunion technique :

- Organisateur : présentation générale du championnat ;
- Organisateur : précisions logistiques (transports, hébergements, restauration, etc.) ;
- Organisateur : présentation de l'organisation sportive et rappels réglementaires ;
- CMN : informations techniques ; organisation sportive ; suivi des Jeunes Officiels.

Réunion des Jeunes Officiels :

Le responsable local organise la réunion des JO des équipes, des JO du pool local et des meilleurs JO académiques retenus pour la compétition.

Sont également présents à cette réunion :

- Le(s) représentant(s) de la CMN ;
- les superviseurs désignés des JO ;
- le responsable local « Arbitrage » du championnat ;
- le ou les représentants de la FFVB (ou de la ligue ou du comité départemental d'accueil) ;
- le représentant de l'UNSS.

Les JO reçoivent leur tenue officielle MAIF.

Moyens matériels de la réunion JO :

- 1 salle de 50 places minimum, 2 tables + chaises + sono.

Ordre du jour de la réunion Jeunes Officiels :

- rappel des règles de vie et de discipline ;

- présentation générale du championnat ;
- précisions logistiques (transports, hébergements, restauration, etc.) ;
- présentation de l'organisation sportive et rappels réglementaires ;
- vérification du niveau de connaissance et de compétences ;
- modalités de désignation, d'évaluation et de certification des JO ;
- distribution des matériels (sifflets, cartons, tenue officielle d'arbitre, etc.).

La formule sportive

Horaires des rencontres :

- Les horaires des rencontres sont fixés à titre indicatif ;
- La fin du match correspond au moment où l'arbitre signe et valide la feuille de match, après qu'elle ait été signée par les 2 capitaines ;
- Le match suivant débute à la fin du match précédent (prévoir 30' entre deux matches) ;
- Les capitaines vérifient leurs compositions d'équipe et les donnent à la table de marque ;
- Les arbitres procèdent au tirage au sort ;
- Les équipes se présentent sur le terrain ;
- au coup de sifflet de l'arbitre, les joueurs se serrent la main et serrent la main des arbitres ;
- les arbitres rejoignent la table de marque.

FORMULE - Tournoi à 16 équipes

JOUR 1 / 1^{ère} phase :

POULE A : A1 A2 A3 A4
 POULE B : B1 B2 B3 B4
 POULE C : C1 C2 C3 C4
 POULE D : D1 D2 D3 D4

	POULE A Terrain 1	POULE B Terrain 2	POULE C Terrain 3	POULE D Terrain 4
08:30²	Match 1 A1/A2	Match 7 B1/B2	Match 13 C1/C2	Match 19 D1/D2
10:00	Match 2 A3/A4	Match 8 B3/B4	Match 14 C3/C4	Match 20 D3/D4
11:30	Match 3 A1/A3	Match 9 B1/B3	Match 15 C1/C3	Match 21 D1/D3
13 :45	Match 4 A2/A4	Match 10 B2/B4	Match 16 C2/C4	Match 22 D2/D4
15:15	Match 5 A1/A4	Match 11 B1/B4	Match 17 C1/C4	Match 23 D1/D4
16:45	Match 6 A2/A3	Match 12 B2/B3	Match 18 C2/C3	Match 24 D2/D4

A l'issue du 1^{er} tour, classement par poule de 1 à 4.

JOUR 2 / Tableau à élimination :

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
08:30	Match 25 1 ^{er} poule A/ 4 ^{ème} poule D	Match 26 1 ^{er} poule D/ 4 ^{ème} poule A	Match 27 1 ^{er} poule C/ 4 ^{ème} poule B	Match 28 1 ^{er} poule B/ 4 ^{ème} poule C
10:00	Match 29 2 ^{ème} poule B/ 3 ^{ème} poule C	Match 30 2 ^{ème} poule C/ 3 ^{ème} poule B	Match 31 2 ^{ème} poule A/ 3 ^{ème} poule D	Match 32 2 ^{ème} poule D/ 3 ^{ème} poule A
11:30	Match 33 Perdant 25/ Perdant 29	Match 34 Gagnant 25/ Gagnant 29	Match 35 Perdant 26/ Perdant 30	Match 36 Gagnant 26/ Gagnant 30
13:45	Match 37 Perdant 27/ Perdant 31	Match 38 Gagnant 27/ Gagnant 31	Match 39 Perdant 28/ Perdant 32	Match 40 Gagnant 28/ Gagnant 32
15 :15	Match 41 Perdant 37/ Perdant 39	Match 42 Gagnant 37/ Gagnant 39	Match 43 Perdant 33/ Perdant 35	Match 44 Gagnant 33/ Gagnant 35
16 :45	Match 45 Perdant 38/ Perdant 40	Match 46(1/2 finale) Gagnant 38/ Gagnant 40	Match 47 Perdant 34/ Perdant 36	Match 48(1/2 finale) Gagnant 34/ Gagnant 36

JOUR 3 / Phase finale :

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
08:30	Match 49 Place (15 - 16) Perdant 41/ Perdant 43	Match 50 Place (13 - 14) Gagnant 41/ Gagnant 43	Match 51 Place (11 - 12) Perdant 42/ Perdant 44
10:00	Match 52 Place (9-10) Gagnant 42/ Gagnant 44	Match 53 Place (7 - 8) Perdant 45/ Perdant 47	Match 54 Place (5 - 6) Gagnant 45/ Gagnant 47
11:30	Match 55 Place (3- 4) Perdant 46/ Perdant 48		
13 : 30	Match 56 Finale (1-2) Gagnant 46/ Gagnant 48		

FORMULE - Tournoi à 12 équipes (proposition d'une organisation à 4 terrains)

JOUR 1 / 1^{er} tour :

POULE A : A1 A2 A3
POULE B : B1 B2 B3
POULE C : C1 C2 C3
POULE D : D1 D2 D3

	POULE A	POULE B	POULE C	POULE D
	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
09:00	Match 1 A1/A2	Match 4 B1/B2	Match 7 C1/C2	Match 10 D1/D2
10:30	Match 2 A1/A3	Match 5 B1/B3	Match 8 C1/C3	Match 11 D1/D3
14:00	Match 3 A2/A3	Match 6 B2/B3	Match 9 C2/C3	Match 12 D2/D3

À l'issue du 1^{er} tour de poules, les équipes sont classées de 1 à 3. Les premiers de chaque poule sont directement qualifiés pour les quarts de finale.

	1/8 Terrain 1	1/8 Terrain 2	1/8 Terrain 3	1/8 Terrain 4
16:00	Match 13 2A/3D	Match 14 2B/3C	Match 15 3A/2D	Match 16 3B/2C

JOUR 2 :

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
09:00	Match 17 Vainqueur Match 16/1A	Match 18 Vainqueur Match 15/1B	Match 19 Vainqueur Match 14/1C	Match 20 Vainqueur Match 13/1D
10:30	Match 21 Perdant match 13/Perdant match 14	Match 22 Perdant match 15/Perdant match 16		
14:00	Match 23 (½ finale) Gagnant Match 17/ Gagnant Match 18	Match 24 Perdant match 17/Perdant match 18		

	Terrain 1	Terrain 2	POULE 3^{èmes} Terrain 3
16:00	Match 25 (½ finale) Gagnant Match 19/ Gagnant Match 20	Match 26 Perdant match 19/Perdant match 20	Match 27(place 11-12) Perdant match 21/Perdant match 22

JOUR 3 / Finales :

	Terrain 1	Terrain 2
09:00	Match 28(place 9-10) Gagnant Match 21/ Gagnant Match 22	Match 29(place 7-8) Perdant match 24/Perdant match 26
10:30	Match 31(place 3-4) Perdant match 23/Perdant match 25	Match 30(place 5-6) Gagnant Match 24/ Gagnant Match 26
13:30	Match 32(place 1-2) Finale Gagnant Match 23/ Gagnant Match 25	

Tous les matches se jouent en 2 sets gagnants.

FORMULE - Tournoi à 12 équipes (proposition d'une organisation à 3 terrains)

JOUR 1 / 1^{er} tour :

POULE A : A1 A2 A3
POULE B : B1 B2 B3
POULE C : C1 C2 C3
POULE D : D1 D2 D3

	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
08:30	Match 1 A1/A2	Match 2 B1/B2	Match 3 C1/C2
10:00	Match 4 D1/D2	Match 5 B1/B3	Match 6 C1/C3
11 :30	Match 7 D1/D3	Match 8 B2/B3	Match 9 A1/A3
14:00	Match 10 A2/A3	Match 11 D2/D3	Match 12 C2/C3

À l'issue du 1^{er} tour de poules, les équipes sont classées de 1 à 3. Les premiers de chaque poule sont directement qualifiés pour les quarts de final

	1/8 Terrain 1	1/8 Terrain 2
16h	Match 16 3B/2C	Match 14 2B/3C
17h30	Match 15 3A/2D	Match 13 2A/3D

JOUR 2 :

	Terrain 1	Terrain2	Terrain 3
09:00	Match 17 Vainqueur Match 16/1A	Match 18 Vainqueur Match 15/1B	Match 19 Vainqueur Match 14/1C
10:30	Match 21 Perdant match 13/Perdant match 14	Match 22 Perdant match 15/Perdant match 16	Match 20 Vainqueur Match 13/1D
14:00	Match 23 (½ finale) Gagnant Match 17/ Gagnant Match 18	Match 24 Perdant match 17/Perdant match 18	
16h	Match 25 (½ finale) Gagnant Match 19/ Gagnant Match 20	Match 26 Perdant match 19/Perdant match 20	Match 27(place 11-12) Perdant match 21/Perdant match 22

JOUR 3 / Finales :

	Terrain 1	Terrain 2
09:00	Match 28(place 9-10) Gagnant Match 21/ Gagnant Match 22	Match 29(place 7-8) Perdant match 24/Perdant match 26
10:30	Match 31(place 3-4) Perdant match 23/Perdant match 25	Match 30(place 5-6) Gagnant Match 24/ Gagnant Match 26
13:30	Match 32(place 1-2) Finale Gagnant Match 23/ Gagnant Match 25	

Tous les matches se jouent en 2 sets gagnants.

FORMULE - Tournoi à 8 équipes

JOUR 1 / 1^{er} tour :

POULE A : A1 A2 A3 A4

POULE B : B1 B2 B3 B4

	POULE A Terrain 1	POULE B Terrain 2
08:30	Match 1 A1/A2	Match 7 B1/B2
10:00	Match 2 A3/A4	Match 8 B3/B4
11:30	Match 3 A1/A3	Match 9 B1/B3
13:30	Match 4 A2/A4	Match 10 B2/B4
15:00	Match 5 A1/A4	Match 11 B1/B4
16:30	Match 6 A2/A3	Match 12 B2/B3
18 :30	Match 13 :1/4 F 2 ^{eme} poule B/3eme poule A	Match 14 :1/4 F 2 ^{eme} poule A/3eme poule B

JOUR 2 :

	Terrain 1	Terrain 2
8:30	Match 15 1 ^{er} poule A/Vainqueur Match13	Match 16 1 ^{er} poule B/Vainqueur Match14
10:00	Match 17(place 7-8) 4emeA/4emeB	Match 18 (place 5-6) Perdant Match 13/perdant match14

Finales :

	Terrain 1
11:30	Match 19(place 3-4) Perdant match15 Perdant match 16
13:30	Match 20(place 1-2) Vainqueur match 15/ Vainqueur match 16

Répartition dans les Poules :

Se référer à la Fiche Sport volleyball : règle des serpentins (catégories équipes établissements) ou détermination de 4 têtes de série puis tirage au sort (catégories Excellence).

Règlements

Volleyball 4 : Règlements spécifiques UNSS.

Volleyball 6 : Règlements spécifiques UNSS.

Cahier des charges : ballons pour les CF de volley-ball, beach volley et volley outdoor

La CMN invite chaque organisateur d'un Championnat de France à se rapprocher des Ligues, Comités et clubs FFVolley ainsi que des sections sportives scolaires de son territoire afin d'étudier la possibilité de se faire prêter des ballons pour la durée de la compétition.

Dans le cas où cette éventualité ne serait pas envisageable et dans le but de réduire les coûts, les organisateurs ont la possibilité de se faire connaître auprès du DNA en charge du suivi du volleyball (victor.poulain@unss.org) pour étudier la possibilité d'effectuer un achat groupé, au niveau national.

Pour la saison 2022 – 2023, la CMN recommande aux organisateurs d'utiliser les ballons suivants :

Catégorie du CF	Référence des meilleurs ballons disponibles	Référence des autres ballons possibles
Volley-ball Excellence	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA V200W - MOLTEN V5M5000 	<ul style="list-style-type: none"> - ALLSIX V900 - MIKASA V300W - MIKASA V320W - MIKASA V330W - MOLTEN V5M4500
Volley-ball Equipes Etablissements	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA V200W - MOLTEN V5M5000 	<ul style="list-style-type: none"> - ALLSIX V900 - MIKASA V300W - MIKASA V320W - MIKASA V330W - MOLTEN V5M4500
Beach volley	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA VLS 300 - MOLTEN V5B5000 	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA VTX30 - COPAYA BV900
Volley-ball Outdoor	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA VLS 300 - MOLTEN V5B5000 	<ul style="list-style-type: none"> - MIKASA VTX30 - COPAYA BV900

La CMN impose deux ballons de match par terrain et l'obligation d'avoir le même modèle de ballons sur tout le championnat. Ces ballons ne servent qu'aux matchs. Les ballons d'échauffement sont fournis soit par les équipes, soit par l'organisateur.

La CMN préconise par terrain : 2 ballons par match + 12 ballons d'échauffement (6x6) ou 6 ballons d'échauffement (4x4), soit un ballon pour deux joueurs.



Union Nationale du Sport Scolaire

13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11

Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS
Sur notre site internet www.unss.org

Et sur nos réseaux sociaux :

