

Date Et Heure du match	Type de match : 1 <sup>er</sup> tour / etc. Match de poule / ¼ / ½ / Finale	Echelon : District / Interdistrict / Dép / Acad / IA / CF + Niveau : Promo / Lycée Pro / Open		Catégorie : LP Filles / LP Garçons Lycées Filles / Lycées Garçons	Lieu :

1er Jeune Arbitre : \_\_\_\_\_ 2ème Jeune Arbitre : \_\_\_\_\_

Equipe A.....											Progression du score								
<b>Temps Mort</b> <div></div>				1	2	3	4	5	6		A		B			A		B	
	A partir de 7 : 🖐️ (2 LF)			7	8	9							1	1				13	13
	A partir de 10 : 🖐️ + 🏀			10	11	Etc.							2	2				14	14
													3	3				15	15
Joueurs						No.	Antisportive					4	4				16	16	
Num licence	Nom		Prénom					1		2		5	5				17	17	
											6	6				18	18		
											7	7				19	19		
											8	8				20	20		
											9	9				21	21		
(Si 3x3 LP)												10	10			22	22		
Jeune coach (peut être joueur)												11	11			23	23		
Num licence	Nom										12	12							

Equipe B.....											Score (après le temps réglementaire)						
<b>Temps Mort</b> <div></div>				1	2	3	4	5	6		A_____			B_____			
	A partir de 7 : 🖐️ (2 LF)			7	8	9											
	A partir de 10 : 🖐️ + 🏀			10	11	Etc.											
Joueurs						No.	Antisportive				Vainqueur de la rencontre :						
Num licence	Nom		Prénom					1		2	Signature jeunes capitaines :						
											A			B			
(Si 3x3 LP)											Signature jeunes Arbitres :						
Jeune coach (peut être joueur)											1			2			
Num licence	Nom																

## Rappel fiche sport basket 3x3

NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM SUR LE TERRAIN :	Début du match : 3 Pendant le match : 2		
NOMBRE DE JOUEURS SUR LA FEUILLE DE MATCH :	4 5 pour la catégorie LP	NOMBRE DE JOUEURS POUR UN TOURNOI :	4 5 pour caté LP
LF SUR FAUTE	Faute sur tir à 1 point = 1 LF   Faute sur tir à 2 points = 2 LF		
NOMBRE DE FAUTES PAR EQUIPES :	De la 7 <sup>ème</sup> à la 9 <sup>ème</sup> faute collective = 2 LF À la 10 <sup>ème</sup> faute collective = 2LF et possession du ballon (Y compris sur panier marqué)		
BALLONS :	Taille 6 spécifique basket-ball 3x3	LIGNE DES 3 POINTS (Valant 2 points)	6m75
TEMPS DE JEU D'UN MATCH :	21 points ou 10 min décomptés.		
DUREE TOTALE DE JEU PAR JOUR	60' (temps effectif)		
DIVERS :	Pas de match nul ; prolongation avec 1ère équipe qui marque 2 points.		

### Réserves et réclamations

A rédiger par le jeune coach de l'équipe plaignante sur la feuille de match  
A confirmer par lettre dans les 24 heures. Montant des droits fixé par le conseil d'administration et remboursé si les réserves ou les réclamations sont reconnues justifiées.  
Page 12 du règlement intérieur de l'UNSS. (Articles III 3.60, III 3.62, III 3.63, III 3.64)

Observation du jeune capitaine :

Observation éventuelle du (des) jeune(s) arbitre(s)

Signature JC de l'équipe plaignante

Signature des JA

Signature du JC de l'équipe adverse

### Renseignements concernant les officiels

	Nom	n° de licence	Etablissement	Grade FFBB	Niveau UNSS
Arbitre 1					
Arbitre 2					
Marqueur					
Aide marqueur					
Chronométrateur					
Opérateur 24"					
Responsable JO					

SI VOUS AVEZ OUBLIE VOTRE LICENCE OU VOTRE DUPLICATA... NE JOUEZ PAS  
cf. article III 3.29, 3.30, 3.31, 3.32.

### ATTENTION :

Cette feuille ne doit présenter aucune rature. En cas d'erreur, corriger et faire viser cette correction par l'arbitre et le capitaine de l'équipe