

GOLF SCOLAIRE DEVELOPPEMENT « Libère ton golf »

Définition : jeu de golf accessible à tous se déroulant sur toutes surfaces herbeuses tondue ras délimitées (terrains de sport, jardins publics, pelouses intra-muros etc).

Equipes : composées de 2 joueurs (ses), mixité possible.

Forme de jeu : greensome match play ou greensome strokeford

Composition du parcours : trous de longueur différente, comprise entre 20 à 80 m. La cible est définie par **une longueur de club**.

Matériel autorisé : 1 seul club pour l'équipe

- Catégorie benjamins (nes) conforme au kit p'tit golf fédéral (bois, hybrides, grosse balle en mousse).
- Catégories minimales, cadets, juniors Balles 30 % avec 1 club allant du fer 9 au sand wedge.

Règles : Dès que je ne peux ou ne veux plus jouer ma balle, je poursuis le jeu en plaçant cette balle ou une autre à l'endroit le plus proche qui ne me rapproche pas de la cible, en accord avec mon adversaire ou co-compétiteur et/ou l'arbitre avec 1 coup de pénalité

Définitions :

- **Coup** : le mouvement vers l'avant du club fait pour frapper la balle. (compte pour 1 coup que la balle soit touchée ou non). 1 air shot toléré sur chaque tentative.
- **Greensome** : les 2 joueurs du camp jouent chacun une balle du départ (compte pour un seul coup), choisissent celle qui leur convient le mieux et terminent le trou en jouant alternativement celle balle
- **Match play** : opposition directe, un trou est gagné par le camp qui entre sa balle dans la cible dans le plus petit nombre de coups
- **Strokeford** : si en 7 coups la balle n'est pas dans la cible, elle est relevée et on note 8

Ressource pédagogique :
le P'tit Golf au collège

