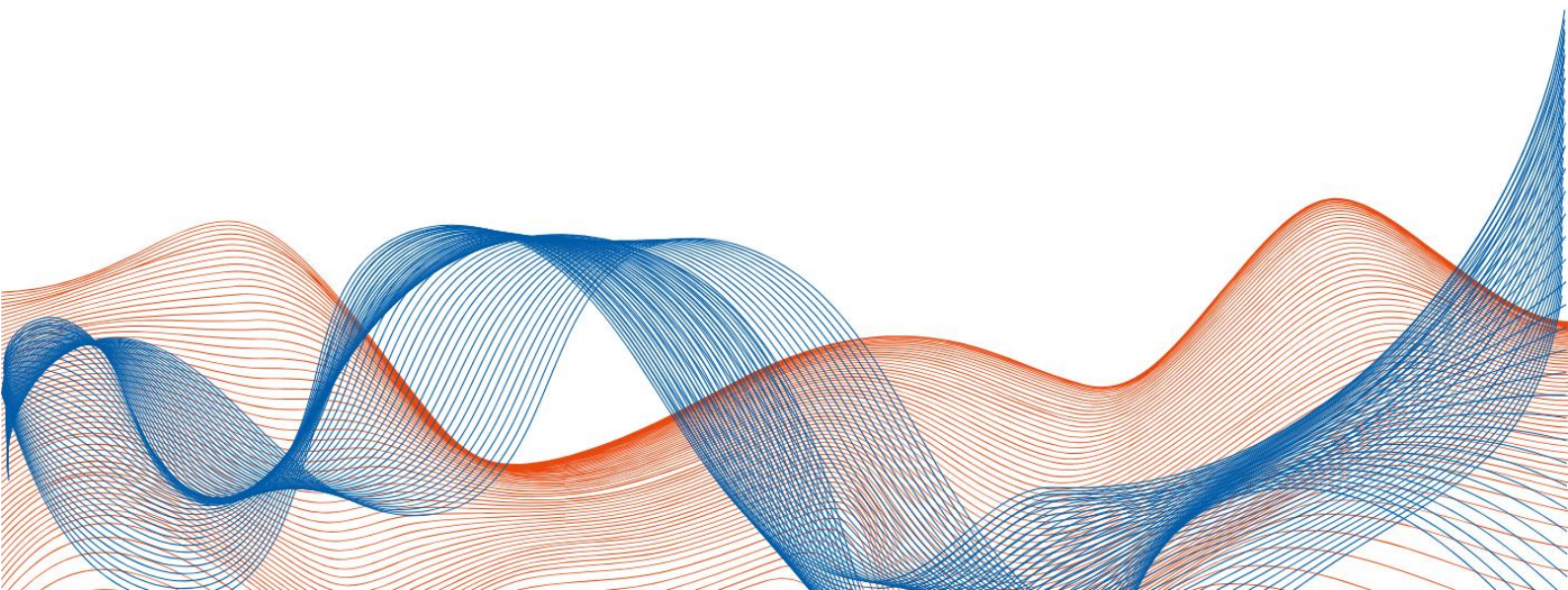


# CAHIER DES CHARGES

---

## RUGBY



# Composition du jury Rugby

---

## Représentation de la Direction Nationale :

Il n'est pas nécessaire en plus du DNA ou du délégué technique ou d'un membre de la CMN pris en charge par la Direction Nationale, d'ajouter des représentants nationaux lors des Championnats de France.

En revanche, en accord avec l'organisateur qui le sollicitera, plusieurs membres de la CMN pourront être présents sur les Championnats de France, la prise en charge sera alors du ressort de l'organisateur.

## **Renfort d'un Pool de Jeunes Arbitres académiques :**

**Tournoi à 12 équipes : 4 (maximum) meilleurs Jeunes Arbitres académiques et Pool local**

**Tournoi à 12 équipes : 6 (maximum) Jeunes organisateurs du pool local**

**Seront sollicités pour officier sur chaque Championnat de France.**

# Organisation générale

## Infrastructures sportives

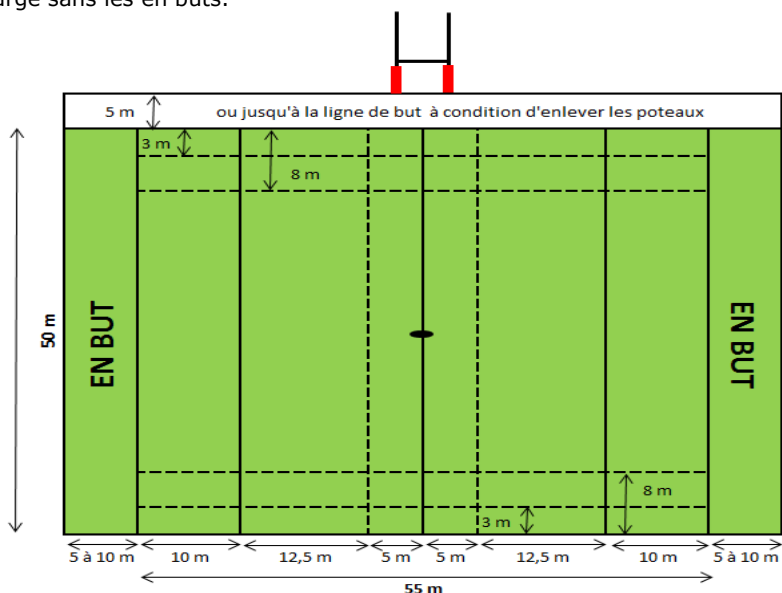
L'idéal serait que toutes les rencontres puissent se dérouler sur le même complexe. Néanmoins suivant les possibilités de l'organisateur l'éclatement est possible.

## Terrains

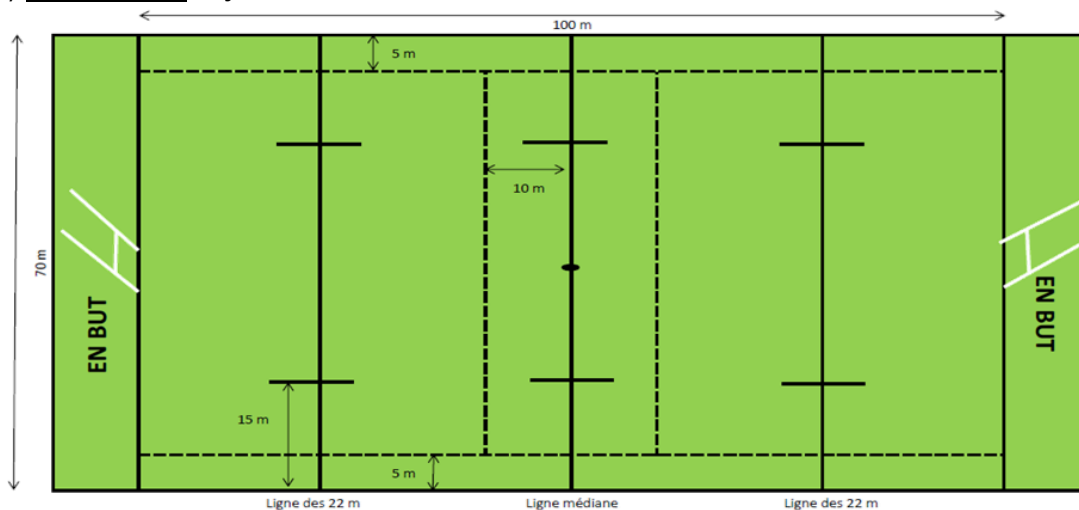
- Tous les terrains doivent être tracés et en état d'accueillir des finales nationales,
- Utiliser prioritairement les lignes existantes du terrain de rugby à XV,
- Le traçage des zones techniques est obligatoire,
- Ils peuvent être en synthétique de dernière génération homologués pour les rencontres officielles. Dans ce cas l'accord du DNA responsable de l'activité est obligatoire,
- Toutes les équipes doivent disputer leurs rencontres sur le même type de surface,
- Compte tenu de la fréquence des rencontres prévoir un traçage journalier pour les terrains en herbe pendant la durée de la compétition, - Prévoir des aires d'échauffement.

## Championnats de France UNSS Équipes d'Établissement : Rugby à 7

Le rugby **Collège Garçon et Fille** et le rugby **Lycée Fille** se jouent sur un 1/2 terrain de 55 m de long et **50 m** de large sans les en but.

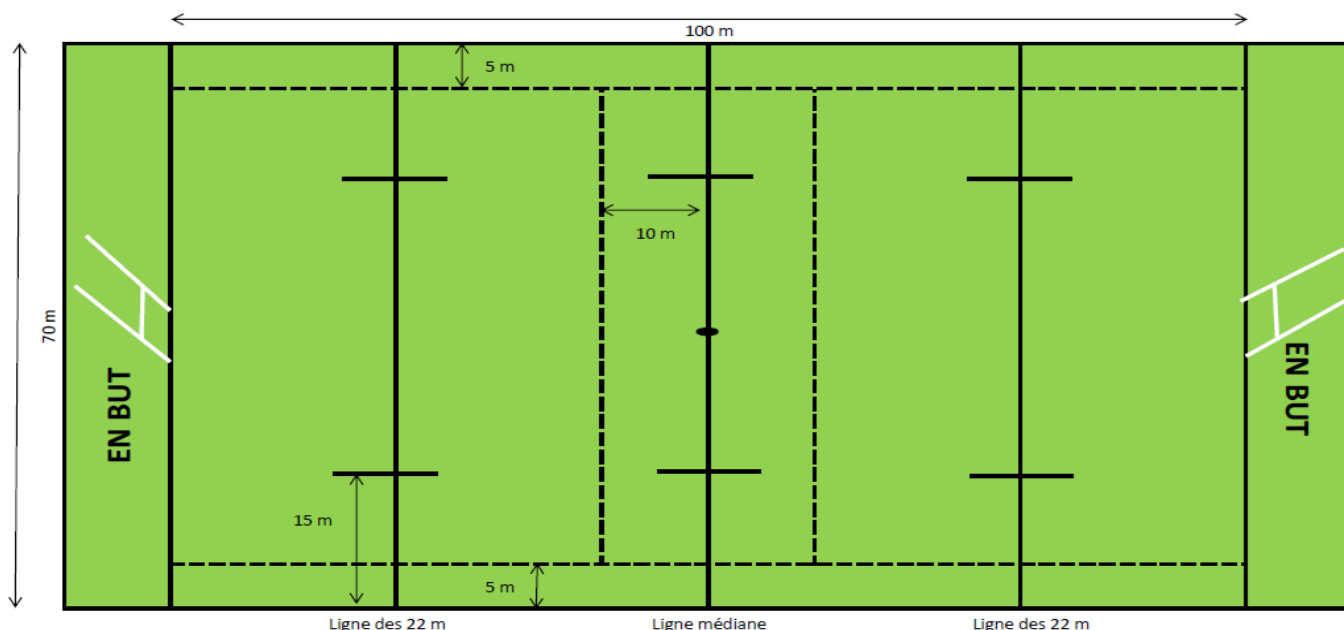


Le rugby **Lycée Garçon** se joue sur un terrain normal.



## Championnats de France UNSS Excellence : Rugby à 10

Le rugby **Collège Garçon et Fille**, le rugby **Lycée Garçon et Fille** se jouent sur un terrain normal.



### Vestiaires

- Accueil 12 personnes en Établissement et de 25 en Excellence avec possibilité de prise de douches,
- Les vestiaires doivent être en dur, néanmoins dans certaines conditions exceptionnelles et après accord avec le Directeur National, d'autres structures pourront être utilisées. Dans tous les cas les joueurs devront bénéficier d'une unité sanitaire,
- Un système de vestiaires « provisoires » et une consigne peuvent être mis en place, - Prévoir un grand vestiaire pour l'accueil des jeunes arbitres.

### Tribune et abri

Prévoir un abri sur le lieu des rencontres sous forme de tribune ou de salle ou de tentes pour les délégations avant et après les rencontres.

### Infrastructures techniques

#### Locaux de réunion

- Un lieu pour le jury technique sur le lieu des rencontres, permettant les réunions de jury et de la commission de discipline,
- Un lieu pour le secrétariat du Championnat sur le lieu des rencontres<sup>1</sup>, - Un lieu pour réunir les jeunes juges/arbitres.

### Infrastructure médicale

Il convient d'informer le SAMU et les pompiers de l'importance de la compétition.

#### Sur chaque site

- Une antenne médicale de première urgence doit être présente (Croix-Rouge/sauveteurs pompiers), en fonction des possibilités et des conditions locales prévoir à l'avance un médecin ou un kinésithérapeute pour envisager une consultation rapide des blessés ou des malades.
- **S'appuyer sur le Comité Départemental ou la ligue pour avoir sur site un médecin sur l'ensemble du CF**

<sup>1</sup> Un logiciel informatique UNSS de gestion du Championnat est disponible sur OPUSS.

Ce logiciel très pratique nécessite cependant une prise en main avant la compétition par les responsables locaux. Il permet d'assurer la Gestion des compositions d'équipes, l'ordre des matches, l'édition des feuilles de matches, les résultats et classements, les cas d'égalité et le palmarès. La gestion informatique est assurée par l'organisateur.

## Matériel général par site

- Un ou deux ordinateurs fixes ou portables,
- Une ou deux imprimantes,
- Une connexion internet,
- Prévoir des cartons jaunes, rouges, ainsi que des sifflets pour les jeunes juges/arbitres,
- Drapeaux de coin : 4 par terrain de rugby à 7,
- Drapeaux de touche pour les arbitres assistants : 2 par terrains,
- 3 ballons par terrain dont un de match ; ballons de taille n° 5 pour les Lycées garçons et n° 4 pour les Collèges garçons et filles et les Lycées filles.
- Prévoir de l'eau pour les équipes,
- 1 jeu de maillots ou chasubles supplémentaires numérotés par terrain, sans publicité, pour changer en cas de maillot de couleur identique, ou de publicité non conforme,
- Traçages journaliers des terrains et des zones techniques ; attention, en cas de pluie les terrains devront être tracés 2 fois par jour,
- Une pharmacie par terrain (si possible), - Une sonorisation sur les lieux de matches,
- Un compresseur pour le gonflage des ballons.

## Avant la compétition

### Réunion technique

Le responsable local organise la réunion de l'ensemble des participants :

- Les enseignants d'EPS et/ou les accompagnateurs agréés des équipes,
- Le représentant de l'UNSS,
- Les membres de la CMN présents sur le Championnat,
- Le délégué technique,
- Le ou les représentants de la FFR (ou de la ligue ou du comité départemental d'accueil),
- Les responsables des commissions (transports, hébergements, restauration, jeunes juges/arbitres ...).

### Moyens matériels

- 1 salle de 50 places minimum,
- 2 tables + chaises,

### Ordre du jour de la réunion technique

- Présentation générale du Championnat,
- Précisions logistiques (transports –hébergements – restauration ...),
- Présentation de l'organisation sportive et rappels réglementaires.
- **Rappels sur la sécurité des joueurs et les règles sur les plaquages dangereux et les sanctions afférentes qui en découlent.**
- **Supports vidéo issus de la base du programme "Bien joué" de la FFR utilisation direct**
- **Instituer le « TEMPS MORT Référent Jeune Arbitre adulte » avec intervention directe et physique du Référent Jeune Arbitre adulte pour stopper le jeu et assurer EN INSTANTANÉ la sécurité des joueurs et les sanctions afférentes. Prévoir donc un référent adulte par terrain.**

### Réunion Jeunes Juges/Arbitres

Le responsable local organise la réunion des jeunes juges/arbitres des équipes, **des jeunes juges/arbitres du pool local (6 à 8) et des meilleurs jeunes juges/arbitres académiques retenus pour la compétition (6 à 8).**

Sont également présents à cette réunion :

- Le représentant de la CMN,
- Le délégué technique,
- Les superviseurs désignés des jeunes juges/arbitres,
- Le responsable local « Arbitrage » du Championnat,
- Le ou les représentants de la FFR (ou de la ligue ou du comité départemental d'accueil),
- Le représentant de l'UNSS.

Les jeunes juges/arbitres reçoivent leur tenue officielle MAIF.

#### Moyens matériels

- 1 salle de 50 places minimum,
- 2 tables + chaises et une sono.

#### Ordre du jour de la réunion jeunes juges/arbitres

- Rappel des règles de vie et de discipline,
- Présentation générale du Championnat,
- Précisions logistiques (transports –hébergements – restauration ...),
- Présentation de l'organisation sportive et rappels réglementaires,
- **Rappels sur la sécurité des joueurs et les règles sur les plaquages dangereux et les sanctions afférentes qui en découlent.**
  - ✓ **Supports vidéo issus de la base du programme "Bien joué" de la FFR utilisation direct**
- **Instituer le « TEMPS MORT Référent Jeune Arbitre adulte » avec intervention directe et physique du Référent Jeune Arbitre adulte pour stopper le jeu et assurer EN INSTANTANÉ la sécurité des joueurs et les sanctions afférentes.**
- **En chambre d'appel : en présence du référent Jeune Arbitre adulte : « BRIEFING » du binôme Jeunes Arbitres avec les 2 Capitaines et Jeunes coaches ; rappels sur la sécurité des joueurs et les règles sur les plaquages dangereux et les sanctions afférentes qui en découlent.**
- Vérifications des niveaux de connaissance et de compétences,
- Modalités de désignation, d'évaluation et de certification des jeunes juges/arbitres,
- Distribution des matériels,
- Sifflets, cartons,
- Tenue officielle d'arbitre.

#### Accueil sportif :

- **L'enseignant d'EPS, accompagnateur devra donner la liste des joueurs qui ont passé le « PASSEPORT PLAQUAGE » avec une note d'au moins 8 sur 10.**
- Vérifier listing licenciés ou licence individuelle sur papier ou sur support numérique avec photos. Si pas de photo demander une pièce d'identité
- Avoir en sa possession (Listes fournies par la CMN):
  - La liste des Pôles Espoir de la FFR ou la liste fédérale fournie à l'UNSS par la FFR et les listes de Haut Niveau du Ministère de la Santé et des Sports de la FFR (Haut Niveau, Jeunes, Espoir)
  - La liste des élèves « conventionnés » appartenant à un Centre de formation.

#### **Championnats ÉQUIPE d'ÉTABLISSEMENT**

- Demander les agréments des accompagnateurs non professeur EPS
- Récupérer la charte UNSS signée
- Vérifier la « validité physique = non blessé » des joueurs et du jeunes juges/arbitres.

#### **Championnats EXCELLENCE**

- Demander les agréments des accompagnateurs non professeur EPS
- Récupérer la charte UNSS signée
- Vérifier la « validité physique = non blessé » des joueurs et du Jeune Arbitre.

#### En Collèges Garçons et Filles :

- Vérifier les années de naissances : pas de benjamins en Collèges Garçons.
- Vérifier les Certificats Médicaux de sur classement des Benjamins 3 en Collèges Filles.
- Vérifier le nombre obligatoire de joueurs par délégation 16 à 18 joueurs valides si 15 ou moins : interdiction de jouer

#### En Collèges et Lycées :

Avoir en sa possession (Listes fournies par la CMN) :

- La liste des Pôles Espoir de la FFR ou la liste fédérale fournie à l'UNSS par la FFR et les listes de Haut Niveau du Ministère de la Santé et des Sports de la FFR (Haut Niveau, Jeunes, Espoir)
- La liste des élèves « conventionnés » appartenant à un Centre de formation.

# Organisation sportive

**Référent « Jeune Arbitre adulte » par terrain avec intervention directe et physique de ce Référent pour stopper le jeu et assurer EN INSTANTANÉ la sécurité des joueurs et distribuer les sanctions afférentes**

<b>Jeunes Juges/Arbitres</b>	
1 Superviseur Général « JO (Professeur d'EPS <b>spécialiste rugby</b> ) » 1 <b>Référent</b> FFR « Arbitrage » (Ligue ou Comité Départemental FFR)	
<b>Terrain N°1</b>	<b>Terrain N° 2</b>
1 Référent JO Professeur d'EPS <b>spécialiste rugby</b>	1 Référent JO Professeur d'EPS <b>spécialiste rugby</b>
4 jeunes juges/arbitres : 2 sur le terrain + 2 juges de touche	4 jeunes juges/arbitres : 2 sur le terrain + 2 juges de touche
<b>Plateau sportif</b>	
1 Responsable Organisation Sportive (Professeur d'EPS) 1 <b>Référent</b> FFR « Technique » (Ligue ou Comité Départemental FFR)	
<b>Terrain N°1</b>	<b>Terrain N° 2</b>
1 Référent Professeur d'EPS	1 Référent Professeur d'EPS
<b>Table de marque Terrain N°1</b>	<b>Table de marque Terrain N°2</b>
2 Jeunes Organiseurs « navette » 1 pour Feuille de rencontre + 1 au chrono	2 Jeunes Organiseurs « navette » 1 pour Feuille de rencontre + 1 au chrono

## Horaires des rencontres

Les horaires des rencontres sont fixés à titre indicatif.

### **Chambre d'appel 10 minutes avant le début de chaque match :**

**En présence du référent Jeune Arbitre adulte : « BRIEFING » du binôme Jeunes Arbitres avec les 2 Capitaines et Jeunes coaches ; rappels sur la sécurité des joueurs et les règles sur les plaquages dangereux et les sanctions afférentes qui en découlent.**

Vérification croisée des photos et numéros de chaque joueur des deux équipes par les deux Jeunes Coaches avec en possession des documents suivants :

1. Feuille récapitulative des licences (photos)
2. Feuille de composition d'équipe (numéros)

A l'appel du nom joueur : vérification visage/photo sur la licence et nom/numéro sur la feuille de composition d'équipe.

La fin du match correspond au moment où l'arbitre signe et valide la feuille de match, après qu'elle ait été signée par les 2 capitaines.

Le match suivant débute à la fin du match précédent. (Si une équipe enchaîne 2 matches prévoir 20' de repos)

Les capitaines vérifient leurs compositions d'équipe et les donnent à la table de marque.

Les arbitres procèdent au tirage au sort.

Les équipes se présentent sur le terrain.

À la fin du match :

- Au coup de sifflet de l'arbitre, les joueurs se serrent la main et serrent la main des arbitres.
- Les arbitres rejoignent la table de marque.

### **En Excellence Collèges et Lycées Garçons et Filles :**

La table de marque vérifie que pour chaque jour de compétition, chaque joueur :

- Joue et débute au moins une mi-temps d'un match (un remplacement comptant pour une mi-temps) - Ne joue pas au moins une mi-temps complète.

## Tournoi à 12 équipes

### 1er Tour

POULE A	A1 A2 A3
POULE B	B1 B2 B3
POULE C	C1 C2 C3
POULE D	D1 D2 D3

EQUIP ETAB EXCELLENCE	POULE A & B Terrain 1		POULE C & D Terrain 2	
	09:00	M1	A1 / A2	M7
09:40	M4	B1 / B2	M10	D1 / D2
10:20	M2	A1 / A3	M8	C1 / C3
11:00	M5	B1 / B3	M11	D1 / D3
11:40	M3	A2 / A3	M9	C2 / C3
12:20	M6	B2 / B3	M12	D2 / D3

À l'issue du 1<sup>er</sup> tour de poules, les 2 premières équipes de chaque poule sont regroupées en deux poules de 4 équipes (Poule 1 & Poule 2). Les résultats obtenus au premier tour sont conservés. Les 3<sup>èmes</sup> de poule se rencontrent entre eux.

### 2ème Tour

EQUIP ETAB EXCELLENCE	POULE 1 Terrain 1		POULE 2 Terrain 2	
	14 :40	M13	3A / 3B	M14
15:20	M19	1A / 2D	M20	1B / 2C
16:00	M21	2A / 1D	M22	2B / 1C
09:00	M15	3A / 3D	M16	3B / 3C
09:40	M23	1A / 1D	M24	1B / 1C
10:20	M25	2A / 2D	M26	2B / 2C
11:00	M17	3A / 3C	M18	3B / 3D
11:40	M27 (1/2 Finale-Basse)	3° P1 / 4° P2	M28 (1/2 Finale-Basse)	3° P2 / 4° P1
12:20	M29 (1/2 Finale-Haute)	1° P1 / 2° P2	M30 (1/2 Finale-Haute)	1° P2 / 2° P1

### Finales

14:00	M31 (5 - 6)	FINALE C	M32 (7 - 8)	FINALE D
14 :40	M31 (3 - 4)	FINALE B		
15 :20	M32 (1 - 2)	FINALE A		



## Les serpentins Equipe Etablissement

Les équipes qualifiées sont placées en fonction des résultats des Championnats de France de l'année N-1 selon la méthode des serpentins.

### 12 équipes

Poule A	Poule B	Poule C	Poule D
IA du Champion N-1	IA du 3ème N-1	IA du 2ème N-1	IA du 4ème N-1
IA du 8ème N-1	IA du 7ème N-1	IA du 6ème N-1	IA du 5ème N-1
IA du 9ème N-1	IA du 10ème N-1	IA du 11ème N-1	Ultramarin Ou Académie organisatrice

On veille ensuite à ce que deux équipes de la même Inter-académies ne se rencontrent pas dans ce 1<sup>er</sup> tour de poule.

## Les serpentins Excellence

- Détermination de 4 têtes de série à partir du résultat du Championnat excellence de l'année N-1.
- Tirage au sort pour déterminer le placement dans les 4 poules.

1<sup>ère</sup> Sortie      A1  
2<sup>ème</sup> Sortie      B1  
3<sup>ème</sup> Sortie      C1  
4<sup>ème</sup> Sortie      D1

Détermination des places de 2, 3 de chaque Poule

Tirage au sort Intégral dans l'ordre suivant :

A2    B2    C2    D2    puis :  
A3    B3    C3    D3    puis éventuellement :  
A4    B4    C4    D4

## Formule compétition à 12 équipes

- Championnat

4 poules de 3

2<sup>ème</sup> tour de Poule

1A    2A    1D    2D  
1B    2B    1C    2C

On ne rejoue pas les matches déjà joués et les points du 1<sup>er</sup> tour de poule contre ces équipes restent acquis

½ finales croisées

Finales A et de classement

## Règlements

Règlements spécifiques UNSS. Ces règlements sont en téléchargement sur le site [www.unss.org](http://www.unss.org)

### Établissement :

Rugby 7 Collège Garçon et Fille, Lycée Garçon et Lycée Fille :

Ce qui n'est pas précisé dans le Règlements spécifiques UNSS fait référence au règlement FFR :  
« LES RÈGLES DU RUGBY À 7 "CATEGORIE E" SONT APPLICABLES »

Rugby 7 Lycée Garçon :

Ce qui n'est pas précisé dans le Règlements spécifiques UNSS fait référence au règlement FFR :  
« LES RÈGLES DU RUGBY À 7 "CATEGORIE E" SONT APPLICABLES »

### Excellence :

Rugby 10 Collège et Lycée Garçon et Fille :

Ce qui n'est pas précisé dans le Règlements spécifiques UNSS fait référence au règlement :  
« WORLD RUGBY à 10 »

Ce qui n'est pas précisé dans le règlement « WORLD RUGBY à 10 » fait référence au règlement FFR : « RUGBY à XV "CATÉGORIE C" »

## Nombre de participants

---

### Équipe d'Établissement Collèges et Lycées Garçons et Filles

12 équipes de 12 joueurs sont qualifiées, réparties en 4 poules de 3 équipes selon la règle du « Serpentin ».

- 190 à 230 participants par catégorie d'âge et de sexe,
- Joueurs + Jeunes Arbitres + Jeunes Coachs des équipes + accompagnateurs,
- **Meilleurs Jeunes Arbitres académiques + Pool local Jeunes Arbitres et Officiels tables de marque.**

### Excellence Collèges et Lycées Garçons et Filles

12 équipes de 15 joueurs sont qualifiées, en fonction des engagements parvenus à la DN UNSS.

- 240 à 280 participants par catégorie
- Joueurs + Jeunes Arbitres + Jeunes Coachs des équipes + accompagnateurs,
- **Meilleurs Jeunes Arbitres académiques + Pool local Jeunes Arbitres et Officiels tables de marque.**



# Union Nationale du Sport Scolaire

**13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11**

---

**Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS  
Sur notre site internet [www.unss.org](http://www.unss.org)**

---

**Et sur nos réseaux sociaux :**

