




QUESTIONNAIRE ACADÉMIQUE ULTIMATE SUR LES GESTES

Règlement UNSS

Cocher la bonne réponse. Une seule bonne réponse possible.




Question 1

Je suis jeune observateur et j'entends le lanceur appeler une infraction de marquage à son défenseur. Il appelle « encerclement » (le défenseur encercle l'attaquant avec ses bras, ce qui est interdit). Je relaie la communication avec le geste suivant :

- 1 
- 2 
- 3 

Question 2

Toute la défense sort de leur zone d'en-but en courant avant que la passe d'engagement soit effectuée. Il y a un hors-jeu manifeste qui vont leur permettre d'arriver plus vite sur nous. Nous le signalons en le criant et en utilisant le geste suivant pour qu'ils refassent leur engagement :

- 1 
- 2 
- 3 

Question 3

Je suis jeune observateur et cela fait 2 minutes et 30 secondes que l'engagement a eu lieu. Je signale que le changement est possible et le criant et en utilisant le geste suivant. :

1



2



3



Question 4

Le jeu doit être arrêté pour une raison de sécurité (objet sur le terrain ou disque cassé). En tant que jeune observateur, je signale cet arrêt de jeu par le geste suivant :

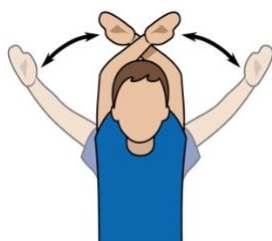
1



2



3



Question 5

Mon défenseur compte trop rapidement, j'appelle « compte rapide » et j'utilise le signe suivant pour signaler l'infraction de marquage :

1



2



3



Question 6

Au moment où je réceptionne le frisbee je suis proche de la ligne de touche et mon défenseur fait l'appel suivant en utilisant ce signe (la main est en direction de l'extérieur du terrain) :



Cela signifie :

- 1 – Je te vois « out » et il y a turn-over
- 2 – Je te vois « In », le jeu continue
- 3 – Je te vois « out » mais tu conserves le disque

Question 7

Je suis jeune observateur et une faute a été appelée. Les joueurs sur le terrain n'ont pas entendu quelle équipe l'avait appelée. J'utilise le signe suivant en direction de la zone défendue par l'équipe concernée pour montrer qui a fait l'appel :

1



2



3



Question 8

Lors du compte, je vois de loin un attaquant en possession du disque utiliser le geste suivant :



Cela signifie :

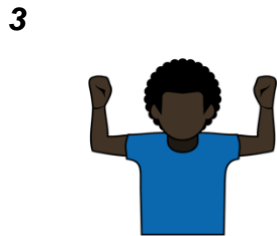
1 – Une infraction de marquage

2 – Une faute

3 – Une obstruction de jeu

Question 9

Le jeu est arrêté et va reprendre par un tchek. Je vois un défenseur se déplacer pour se rapprocher de son attaquant. Je signale cette violation par le geste suivant :



Question 10

L'adversaire utilise le geste suivant :

Cela signifie :



1 – Il conteste une faute appelée

2 – Il se rétracte suite à une faute appelée ou une faute contestée

3 – il signale un arrêt de jeu

Question 11

La séquence de jeu dure très longtemps, il n'y a toujours pas de points et les joueurs sur le terrain fatiguent. A partir de quel moment on peut procéder à des changements ?

- 1 – Le temps réglementaire est écoulé (2min30 collège et 4min lycée), n'importe laquelle des 2 équipes peut procéder à un changement à la volée.
- 2 - Le temps réglementaire est écoulé (2min30 collège et 4min lycée), à l'issue d'un turn-over seul l'équipe qui récupère le disque et attaque a le droit à des changements. Le jeu s'arrête et il reprendra au check une fois les changements effectués.
- 3 - Le temps réglementaire est écoulé (2min30 collège et 4min lycée), à l'issue d'un turn-over l'équipe qui récupère le disque et attaque fait le signe des changements. A partir de là les deux équipes peuvent procéder aux changements. Le jeu est arrêté et il reprendra au check une fois les changements effectués.

Question 12

Le défenseur sur le lanceur est trop proche, il n'est pas à distance réglementaire de marque. Que peut faire l'attaquant pour faire respecter la distance ?

- 1 – Il appelle l'infraction distance, le défenseur doit reculer et redescendre de 2 secondes le compte.
- 2 – Il a le droit de repousser le défenseur avec le disque pour le mettre à distance réglementaire de marque.
- 3 – Il appelle faute, le défenseur recule et le compte reprend à zéro.

Question 13

Quel est le protocole de fin de match ?

- 1 – Pré-cercle en équipe pour évaluer l'esprit du jeu, cercle avec l'équipe adverse pour échanger sur l'esprit du jeu, les capitaines signent la feuille de match.
- 2 – L'équipe qui a perdu fait une haie d'honneur à l'équipe qui a gagné.
- 3 – Les joueurs se croisent et se tapent dans la main.

Question 14

Quels sont les 3 rôles d'un jeune juge ?

- 1 – Coach, entraîneur et scoreur
- 2 – Secrétaire, chronométreur et jeune observateur
- 3 – Secrétaire, coach et scoreur

Question 15

Les changements s'effectuent à l'issue d'un temps réglementaire, à quoi doit-on faire attention avant de reprendre le jeu ?

1 – Les remplaçants doivent aller se replacer à l'endroit où était les coéquipiers sortants.

2 – Les attaquants se replacent où ils veulent. Les défenseurs se placent en conséquence.

3 – pas plus de 2 joueurs par équipe peuvent être remplacés.