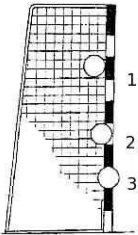


HANDBALL

QCM district

Nom :	Etablissement :	N° de licence :
Prénom :	Ville :	Note : /20
Né (e) le :	Catégorie :	

Entoure les bonnes réponses

Question 1 /0,5	Le terrain de hand-ball mesure :	35m de long et 15 m de large	40m de long et 20m de large	45m de long et 25m de large
Question 2 /0,5	La couleur du maillot du gardien est :	Identique à celle de ses partenaires	Différente de ses partenaires et de l'autre équipe	Cela n'a pas d'importance
Question 3 /1	Le but est accordé quand le ballon est en : 	1	2	3
Question 4 /1	Dans une même équipe avec combien de joueurs peut-on démarrer un match ?	5	6	7
Question 5 /1	Lors d'un jet franc ou d'une remise en jeu, les adversaires doivent se trouver à :	1m du ballon	3m du ballon	Cela n'a pas d'importance
Question 6 /1	Lors d'une remise en touche, le joueur tire et marque le but :	Le but est refusé	La touche est donnée à l'adversaire	Le but est accordé
Question 7 /1	Quand l'arbitre ordonne un jet franc, il indique en premier :	Le type de la faute		La direction du jeu
Question 8 /0,5	Comment est attribuée la balle d'engagement à une équipe :	Par tirage au sort	A l'équipe invitée	A l'équipe évoluant à domicile

Question 9 /0,5	Après la mi-temps, à qui revient l'engagement du ballon :	A l'équipe qui ne l'a pas eu au début du match	A l'équipe qui a marqué le dernier but	A l'équipe menant au score
Question 10 /1	Les attaquants peuvent-ils engagés même si les défenseurs ne sont pas revenus dans leur moitié de terrain	Vrai		Faux
Question 11 /1	Un joueur, ayant dribblé, doit transmettre son ballon ou tirer au but dès qu'il a fait trois pas ou dans les trois secondes après la saisie	Vrai	Faux	Parfois
Question 12 /3	Ces remises en jeu sont-elles sifflées ?			
	<input type="checkbox"/> la touche	Oui	Non	
	<input type="checkbox"/> le jet de 7m	Oui	Non	
	<input type="checkbox"/> le jet de coin	Oui	Non	
	<input type="checkbox"/> le jet franc après un rappel à l'ordre	Oui	Non	
	<input type="checkbox"/> le renvoi du GB	Oui	Non	
	<input type="checkbox"/> le jet franc	Oui	Non	
Question 13 /1	Quel est le bon ordre des sanctions ?	<p>Exclusion (2minutes) / Avertissement (carton jaune) / Disqualification directe / Disqualification (carton rouge suite à 3 fois 2 minutes)</p> <p>Avertissement (carton jaune) / Exclusion (2minutes) / Disqualification (carton rouge suite à 3 fois 2 minutes) / Disqualification directe</p> <p>Exclusion (2minutes) / Avertissement (carton jaune) / Disqualification (carton rouge suite à 3 fois 2 minutes) / Disqualification directe</p>		
Question 14 /0,5	Avec quoi confirme-t-on un avertissement à un joueur	Un carton vert	Un carton rouge	Un carton jaune
Question 15 /1	Un but est confirmé par	Un coup de sifflet	Deux coups de sifflet	Trois coups de sifflet
Question 16 /0,5	Qu'est-ce qui est signalé par l'arbitre avec le signe T	Une faute	La mi-temps	Un temps mort

Question 17 /1	Le gardien de but peut-il sortir de la zone	Oui, quand il le souhaite, à condition de ne pas sortir balle en main	Oui, mais il ne doit pas sortir des 9m	Non, il doit rester dans la zone
Question 18 /1	Le début d'une partie est signalé par le coup de sifflet de l'arbitre. Comment est signalée la fin de la partie ?	Par trois coups de sifflet de l'arbitre	Par le signal automatique de l'installation murale	Par le capitaine
Question 19 /0,5	A quelle distance du but est tracée la ligne de jet franc	3m	6m	9m
Question 20 /2,5	Nomme ces gestes :			
	