



**JOURNÉE DE CERTIFICATION ACADEMIQUE**  
**épreuve théorique - Corrigé**

Centre : .....

Nom : ..... Prénom : .....

COLLEGE : .....

Nombre de points ..... /40    note...../20    ADMIS    REFUSE

**Répondre par oui ou par non (1 croix dans la colonne) 1pt par réponse bonne**

		OUI	NON
1	Un joueur ayant effectué une mi-temps entière dans les buts peut jouer sur le champ en 2 <sup>ème</sup> mi-temps.	X	
2	Un joueur, les pieds hors de la surface de but, peut dribbler autant qu'il veut à l'intérieur de celle-ci.	X	
3	L'arbitre peut attribuer autant de cartons jaunes qu'il y a de joueurs dans une équipe.		X
4	Un joueur couché peut il continuer à jouer ?	X	
5	Lors d'un changement irrégulier, le joueur sanctionné est toujours celui qui sort		X
6	Pour contourner un joueur adverse, je peux dribbler à l'intérieur du terrain en ayant le ou les pieds à l'extérieur		X
7	Pour marquer un but le gardien de but doit-il obligatoirement être hors de sa zone		X
8	Un joueur disqualifié peut être remplacé après 2'	X	
9	Un jet de 7 m est toujours accompagné d'une exclusion		X
10	Au début du match, toute équipe doit présenter au moins 5 joueurs sur l'aire de jeu	X	

**Ecrire la ou les bonnes réponses dans la case de droite : (exemple : A C)**

11	Un attaquant entre volontairement en contact (percute) avec un défenseur qui ne cherche pas à l'éviter. a. Le jeu continue. b. Jet franc contre le défenseur. c. L'attaquant est sanctionné d'un jet franc pour PF.	C
12	Un joueur de l'équipe attaquante se trouve en dehors de la surface de but, récupère la balle en sautant au dessus de cette surface de but, tire avant de retomber et marque. a. Renvoi pour l'équipe adverse b. Jet franc c. But accordé	C

<b>13</b>	Tous les joueurs sont correctement placés pour l'engagement après un but. Au coup de sifflet l'ailier attaquant franchit la ligne médiane et court vers le but adverse. Celui qui engage lui envoie la balle, l'ailier marque le but. L'arbitre siffle. a. But b. L'engagement a rejoué. c. Jet franc contre l'ailier parti trop tôt	A
<b>14</b>	Dans quel délai l'arbitre peut-il annuler un but validé? a. Jusqu'au coup de sifflet de l'engagement. b. Jusqu'au coup de sifflet final. c. Ne peut plus être annulé.	A
<b>15</b>	Alors que le ballon est en jeu, un joueur remplaçant rentre sur le terrain avant que le joueur remplacé ne sorte. a. un simple jet franc pour l'adversaire. b. Jet franc pour l'adversaire et 2' d'exclusion pour le remplaçant. c. 2' d'exclusion pour le joueur qui sort	B
<b>16</b>	A 6 m un attaquant est déséquilibré par un tirage de maillot de la part du défenseur qu'il vient de déborder. Il tire immédiatement, sans avoir pu reprendre son équilibre : poteau sortant! Que décide l'arbitre? a. Jet de 7m + exclusion du défenseur. b. Le jeu continue par un renvoi du gardien. c. Jet franc à 9m pour l'attaquant.	A
<b>17</b>	L'échelle des sanctions de la plus faible à la plus forte est : a) exclusion / avertissement/ disqualification/ disqualification avec carton bleu b) avertissement / exclusion /disqualification / disqualification avec carton bleu c) avertissement/exclusion/disqualification avec carton bleu / disqualification	B
<b>18</b>	Un jet franc doit être exécuté par l'équipe A après le signal de fin Est ou sont autorisés : a. Tous les changements de joueurs pour les équipes A et B b. Un seul changement pour l'équipe A c. Un seul changement pour les équipes A et B d.	B
<b>19</b>	Lors de l'exécution d'un jet de 7m, le joueur tire sur la barre. Le ballon revient vers lui sans toucher un équipier ou un joueur adverse. Il tire de nouveau et marque. a. Jet Franc pour l'équipe en défense b. Renvoi pour le gardien c. But	C
<b>20</b>	Le gardien bloque un tir. Il veut relancer le ballon rapidement. Celui-ci lui échappe et roule dans le but. Décision correcte : a. But b. Répétition du renvoi c. Jet franc pour l'équipe adverse	B
<b>21</b>	Un temps mort d'équipe : a) est signalé par la table de marque aux arbitres qui arrêtent le temps en sifflant 3 fois. b) dure 2 minutes. c) est accordé à une équipe si elle vient de se faire marquer un but. d) est accordé à une équipe en possession de la balle. e) Le jeu reprend au coup de sifflet à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt du jeu.	ADE
<b>22</b>	Quelles déclarations concernant le renvoi sont correctes : a. Le renvoi est exécuté dès que la balle a quitté les mains du lanceur b. Les joueurs adverses doivent se tenir à 3m pendant l'exécution du renvoi c. Le renvoi est exécuté dès que la balle a franchi la ligne de surface de but d. Les joueurs adverses peuvent se placer près de la ligne de surface de but pendant l'exécution du renvoi	CD

23	<p>Dans quelles situations l'arrêt du temps de jeu est obligatoire</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Exclusion</li> <li>Jet franc</li> <li>Jeu passif</li> <li>mauvais changement</li> <li>Avertissement</li> <li>Remise en jeu</li> </ol>	AD
24	<p>Un défenseur a le droit d'utiliser ses bras pour :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Arrêter l'attaquant qui le déborde sur le côté</li> <li>Amortir le choc de l'attaquant qui vient vers lui</li> <li>Repousser fortement un adversaire</li> <li>Contrer la balle</li> </ol>	BD
25	<p>Quelles sont les situations dans lesquelles l'avertissement pour jeu passif est annulé ?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>En cas de nouvelle possession de la balle après un arrêt du gardien de but adverse.</li> <li>En cas de nouvelle possession de la balle après que le ballon a été renvoyé par un des montants du but ou par la barre transversale.</li> <li>En cas de temps mort d'équipe</li> <li>En cas de sanction disciplinaire pour un joueur de l'équipe en défense</li> <li>Simple jet franc accordé à l'équipe attaquante</li> </ol>	ABD
26	<p>Un attaquant est en suspension quand un défenseur accroche le bras porteur du ballon et le renverse par l'arrière. Il y a encore deux autres défenseurs entre l'attaquant et le but. Quelles sont les deux décisions correctes ?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Jet franc pour l'équipe attaquante.</li> <li>Jet de 7 m pour l'équipe attaquante</li> <li>Exclusion du défenseur fautif</li> <li>Disqualification du défenseur fautif</li> </ol>	AD
27	<p>Il reste 25 secondes à jouer en seconde mi-temps. Le score est de 28 à 28. Un attaquant A veut passer le ballon à un coéquipier qui est seul face au gardien B mais un joueur B le ceinture volontairement et brutalement pour empêcher la passe. Quelle sont les deux décisions correctes ?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Jet franc à l'endroit de la faute</li> <li>Jet de 7 m pour l'équipe A</li> <li>Exclusion du joueur B fautif.</li> <li>Disqualification du joueur B fautif.</li> </ol>	BD
28	<p>Un joueur pousse volontairement et violemment un adversaire lors d'une contre-attaque. L'arbitre siffle :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Jet franc</li> <li>Jet franc + exclusion du joueur fautif</li> <li>Jet franc + disqualification du joueur fautif</li> </ol>	C
29	<p>Avec lequel des jets suivants, est-il impossible de marquer dans son propre but ?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Renvoi</li> <li>Jet franc</li> <li>Remise en jeu</li> <li>Engagement</li> </ol>	A
30	<p>Un joueur exécute une remise en jeu 2m derrière la ligne de touche, comment réagir ?</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Poursuite du jeu car c'est autorisé</li> <li>Jet Franc pour l'autre équipe</li> <li>Répétition de la remise en jeu avec coup de sifflet de reprise</li> </ol>	C

# IDENTIFIEZ LES GESTES SUIVANTS

(1 pt par bonne réponse)

Marcher / 3s



Dribble irrégulier

Arrêt du temps de jeu



Empiètement

Avertissement jeu passif



Exclusion 2min

Renvoi



Jet Franc / Direction

Remise en jeu / Direction



Passage en Force  
Faute d'attaquant