



Règlement du jeu du 3c3 Futsal

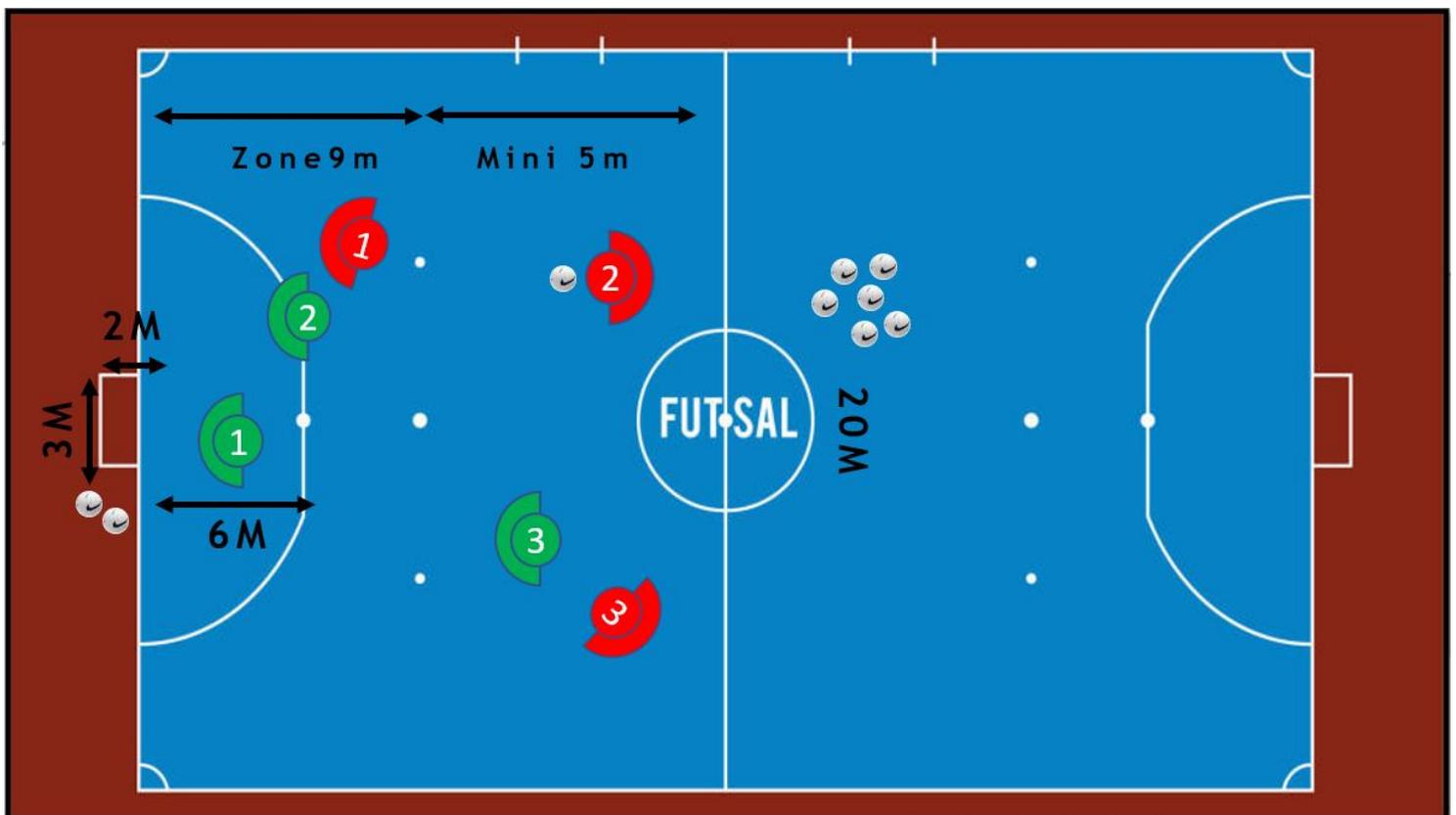
1. ESPACE DE JEU & BUT

- ½ Terrain de Futsal (Handball) (20m de large et 17m de profondeur maximum)(Zone de préparation entre 5 et 8m de profondeur)(Zone de finition à 9m du but)
- 1 But de Futsal (Handball) (3m x 2m)

2. EFFECTIF

- Equipe de 3 joueur(se)s + 2 suppléants maximum (dont 1 GB ou + 1 GB)

3. TERRAIN DE JEU



4. BALLON

- Ballon de Futsal T4 (ou adapté à la catégorie pour les plus jeunes)

5. COUP D'ENVOI – ENGAGEMENT

- L'équipe qui gagne le tirage au sort obtient l'engagement qui s'effectue dans la zone « offensive » (minimum 9m du but) avec joueur(se)s adverse à 3m minimum.

6. TEMPS DE JEU – DUREE

- 3 Périodes de 3' par rencontre (Durée évolutive en fonction des catégories et du nombre de rencontres)

7. BUT

- On peut marquer de n'importe quel endroit du terrain. But validé si l'équipe qui attaque a été en possession du ballon dans la « zone de changement de statut ».

8. GARDIEN DE BUT (GB)

- Gardien « neutre » au sein de l'équipe. A chaque séquence défensive, le GB peut changer. Il n'a pas de maillot différent.
- Relance obligatoirement à la main suite à une sortie de but.
- Après un arrêt, le GB est autorisé à sortir de la zone des 9m en conduite de balle avec possibilité des faire des passes à ses partenaires pour gagner le droit d'attaquer.
- Possibilité de participer au jeu au pied avec son équipe lors de la recherche de changement de statut.
- Le GB peut prendre le ballon à la main dans la surface des 6m.

9. CHANGEMENT DE STATUT

- A la suite d'une sortie de but ou d'un arrêt de GB (ballon maîtrisé), l'équipe a la possibilité de passer du statut de « Défenseur » au statut « d'Attaquant » si un(e) joueur(se) de cette équipe se retrouve en possession du ballon au-delà de la ligne des 9m.

10.REMPLACEMENT DE JOUEUR(SE)

- Le remplacement peut se faire à n'importe quel moment mais le joueur remplaçant ne peut pénétrer sur le terrain avant la sortie du joueur sortant.

11.FAUTES & CUMUL

- Toute faute engendre un coup-franc pour l'équipe. Ballon à l'endroit de l'infraction. (Sauf si dans la zone des 6m = pénalty à 6m)
- Les fautes directes sont cumulées comme au futsal traditionnel. Pénalty à 10m à partir de la 4ème faute.

12.REMISES EN JEU

- Sur touches/corners possibilité de rentrer en conduite de balle (et de frapper au but)
- Pour toutes les remises en jeu => 4" pour jouer le ballon et adversaires à 5m

13. FORMAT – CATEGORIES – DUREE DES MATCHS

Format*	Jeunes (U10-U13)	Adolescents (U14-U17)	Adultes (U18 & +)
Durée maximum (Temps cumulé journée)	35'	45'	50'
Si 1 match	/	/	4 x 8'*
Si 2 matchs	/	2 matchs de 3 x 6'	2 matchs de 3 x 8'
Si 3 matchs	3 matchs de 3 x 3'	3 matchs de 3 x 5'	3 matchs de 3 x 5'
Si 4 matchs	4 matchs de 2 x 4'	4 matchs de 3 x 3'30 ou 4 matchs de 2 x 5'	4 matchs de 3 x 4' ou 4 matchs de 2 x 6'