



Union Nationale
du Sport Scolaire

RÈGLEMENT

23 | 24

LASER RUN

SOMMAIRE

1) LA RÉUNION TECHNIQUE	PAGE 3
2) LA RÉUNION DES OFFICIELS JEUNES ARBITRES	PAGE 4
3) RECONNAISSANCE DES PARCOURS	PAGE 4
4) L'IDENTIFICATION DES CONCURRENTS	PAGE 5
5) LA TENUE	PAGE 5
6) LES DOSSARD	PAGE 5
7) LE MATÉRIEL DE TIR	PAGE 5
8) LE DÉPART	PAGE 6
9) LA SÉQUENCE INDIVIDUELLE	PAGE 6
10) LA ZONE DE TIR	PAGE 7
11) LE RELAIS	PAGE 7
12) L'ARRIVÉE	PAGE 7
13) QUALIFICATION, CLASSEMENT	PAGE 8

1) LA RÉUNION TECHNIQUE

Elle est organisée la veille des épreuves.

La présence du professeur d'EPS accompagnateur ainsi que celle du Jeune Coach est obligatoire. Les autres compétiteurs n'y assistent pas.

Lors de la réunion technique, les sujets suivants seront abordés :

Par l'organisation :

- Toute la gestion logistique de la compétition concernant les compétiteurs : rappel des horaires de repas, lieu d'hébergement, transport.
- Appel compétiteur et notifié les absents ou forfaits.
- Annonce du programme de la compétition.
- Explication du parcours.
- Tirage au sort des phases A (soit effectué préalablement et dévoilé, soit tirage aux sorts en direct).
- Information sur le dépôt de la feuille "composition d'équipe" avant chaque course.

Par la CMN :

- Evaluation des JCC et JA
- Composition du jury d'appel
- Réponse aux questions diverses

Le jury d'appel est se compose de 5 ou 7 personnes :

- 1 membre de l'organisation.
- 1 à 2 membres de la CMN.
- 2 à 4 professeurs d'EPS venant de plusieurs académies et représentant collège, lycée et si possible sport partagé.

Le jury d'appel se réunit pour toute contestation, disqualification ou procédure disciplinaire intervenant au cours de la compétition. Le jury d'appel peut être réuni à tout moment, soit par un membre du jury d'appel, soit par un enseignant, soit par un membre de l'organisation ou de la CMN, soit suite à une contestation écrite. Elle prend une décision en fonction de la question posée et en informe l'enseignant de l'équipe concernée. Les décisions sont prises à la majorité même si l'unanimité est recherchée. Cette décision ne peut pas être contestée.

Le jury d'appel est accessible dès le début de la compétition (fin de la réunion technique) et jusqu'au début du protocole de fin. Toutefois, une triche avérée et constatée par l'organisation ou la CMN a posteriori amènera une disqualification de l'équipe.

2) LA RÉUNION DES OFFICIELS : JEUNES ARBITRES – JEUNES COACHS

Organisée la veille des épreuves et présence de tous les officiels : jeune coach et jeune arbitre.

Ils devront se munir individuellement d'un stylo, d'une planche pour écrire et d'un chronomètre.

Les élèves présents à cette réunion devront émarger en début de réunion pour attester de leur présence. Ils devront avoir réalisé le questionnaire en ligne lors de l'accueil des équipes. Il devra se manifester si ce n'est pas le cas.

Cette réunion dure environ 1/2 heure. Elle peut être rallongée en fonction des questions des élèves.

L'évaluation dure environ 20 minutes. Elle sera réalisée au moment de l'accueil des équipes. Le JA doit se munir de son chrono, de son stylo et d'une tablette. Le JC doit se munir de son chrono et de son stylo.

Nous rappelons que tous les jeunes officiels, arbitres ou coach, doivent être certifiés au niveau académique. Sans cette certification académique, l'équipe n'est pas conforme et ne pourra pas être classée lors de la compétition.

3) RECONNAISSANCE DES PARCOURS

Possibilité de reconnaître le parcours :

- La veille, lors de l'accueil des équipes ou à posteriori en fonction de l'organisation locale, prévoir à minima 2 heures de reconnaissance du parcours avec accès au pas de tir d'entraînement. La reconnaissance et le pas de tir d'entraînement seront fermés pendant la réunion technique et la réunion des jeunes officiels.

- La pratique du tir ne peut avoir lieu que dans les espaces prévus à cet effet (stand de tir et stand d'échauffement). Il est strictement interdit de sortir les armes en dehors de ces espaces exceptés sur demande du jury pour le contrôle des armes.

- Le lieu de la compétition est accessible 30 minutes avant le premier départ. Le parcours de course est fermé 10 minutes avant le départ et l'accès au pas de tir de compétition ne peut se faire qu'à l'appel de sa série.

- Le matin de l'épreuve avant la cérémonie d'ouverture ;

Les reconnaissances sont sous l'entière responsabilité du professeur accompagnateur ;

L'échauffement sur le parcours est interdit pendant tous les temps de compétition et si nécessaire sur décision de l'organisateur.

4) L'IDENTIFICATION DES CONCURRENTS

La fiche composition d'équipe pour les séries est à rendre 30' avant le début de chaque phase / finale.

5) LA TENUE

Tenue de course à pied, chaussures de course, pointes non autorisées sauf spécification de l'organisateur sur la convocation

Les élèves ont l'obligation d'être dans la même tenue aux couleurs et au nom de leur établissement (ou 4 T-shirts « neutres » de couleur identique). Les tenues doivent être conformes au règlement UNSS en vigueur.

6) LES DOSSARDS

L'organisateur fournit 1 dossard pour chaque concurrent indiquant le N° d'équipe correspondant au numéro du poste de tir.

Ils seront portés de façon parfaitement visible.

L'alternance des concurrents, selon l'ordre de passage, est identifiée grâce à des chasubles de couleurs ou dossard de couleurs (le choix revient à l'organisation et il devra le stipuler sur la convocation) :

Relayeur 1 : vert

Sport Partagé : relayeur 1 : Bleu

Relayeur 2 : jaune

relayeur 2 : Rouge

Relayeur 3 : bleu

Relayeur 4 : rouge

Les AS qualifiées devront donc être informées sur la convocation du matériel à apporter.

7) LE MATÉRIEL DE TIR (pistolet laser)

Les équipes doivent venir avec leurs propres pistolets homologués IUPM. L'organisateur pourra fournir des pistolets aux équipes qui n'en ont pas sous réserve d'en faire la demande lors de l'inscription de son équipe et de la signature d'une convention de prêt pour un pistolet par équipe (à notifier dans la base d'inscription opuss). Sans demande préalable, l'organisation peut refuser le prêt de matériel. Les cibles sont celles de l'organisateur et dans la mesure du possible de type hit miss.

Tapis : l'épaisseur doit être inférieure à 3 centimètres. Le concurrent peut utiliser son propre tapis. En cas d'utilisation propre de son matériel, prévoir ce qu'il faut pour le fixer et remettre en place le pas de tir à la fin de sa série.

Les concurrents doivent être en mesure d'anticiper différents cas de figures : luminosité importante, pluie, vent, ... et adapter son matériel en fonction.

Chaque équipe peut utiliser un ou plusieurs pistolets. Ils doivent être disposés sur la table ou à défaut dans une mallette ouverte sous la table. Attention, en cas de chute, l'organisation décline toute responsabilité et dans ce cas, le pistolet sera reposé sur la table par le jeune arbitre dans la mesure du possible.

Le jour de la compétition, aucun prêt de pistolet n'est envisagé pour le poste de secours.

8) LE DÉPART

Le premier concurrent de chaque équipe se positionne derrière la ligne de départ, les concurrents suivant se placent successivement dans l'aire d'attente afin de prendre le relais à l'arrivée du concurrent qui le précède. Les relais 2 et 4 seront assurés par des filles.

En sport partagé, l'alternance des concurrents est : handi puis valide.

En phase 1 et en finale, le départ se fera en pack-start au coup de sifflet ou pistolet.

En phase 2, le départ se fera en handicap-start derrière l'équipe ayant réalisé le meilleur temps et en pack-start à 2 minutes pour les équipes dont le handicap est supérieur ou égal à 2 minutes. Le premier relayeur devra s'élancer dans sa course en fonction du temps de son handicap. Il devra surveiller le chrono et partir au bon moment.

9) LA SÉQUENCE INDIVIDUELLE

Elle débute par une course de 40 à 60 mètres en fonction de R1 qui mène à la zone de tir.

Une fois le tir effectué, le concurrent enchaîne avec une course, puis recommence cette séquence 2 ou 3 fois en fonction des phases / finales avant de transmettre le relais ou de passer l'arrivée s'il est le dernier concurrent de son équipe.

Distance des courses : 200m (élèves en situation de handicap) – 400m (collégiens et lycéens). Les concurrents valides des équipes sport partagé s'alignent sur les distances de leur catégorie d'âge soit 400m.

10) LA ZONE DE TIR

La zone comporte au moins 20 postes de tir. La distance de tir est de **7m** (sport partagé - collège - lycée). Sur le pas de tir, deux zones sont distinctes, la zone de courses (du côté des jeunes arbitres et la zone de tir du côté de la table. Chaque concurrent doit faire attention aux autres concurrents pendant la course pour éviter toute collision, notamment lors des moments d'arrivée et de sortie du pas de tir. L'emplacement du pas de tir est attribué en fonction de l'attribution des dossards (tirage au sort en phase 1 puis classement provisoire en phase 2 et en finale). Le numéro de dossard correspond au pas de tir.

- Le tir est réalisé obligatoirement à une seule main (sauf pour les élèves en situation de handicap)
- L'athlète ne doit pas dépasser la ligne tracée au sol
- L'athlète peut quitter le pas de tir dès lors que les 5 diodes de la cible passent au vert ou au bout de 50 secondes. Les cibles sont pré-réglées sur ce temps maximal limite (la première led clignote à 40", toutes clignotent à 50 "). En parallèle les arbitres doivent chronométrer la séquence de tir à partir du premier impact, indiquer lorsqu'il reste 10 secondes puis départ (à 40" l'arbitre annonce : Poste X 10 secondes, puis à 50" poste X, 3, 2, 1, GO).

11) LE RELAIS

Une fois leur « séquence » terminée, les concurrents transmettent le relais, dans la zone prévue à cet effet (20m de part et d'autre de la ligne de départ/arrivée, soit 10 mètres avant et 10 mètres après–avec l'obligation d'un contact avec le concurrent suivant (main-main, dos-main) avant que celui-ci n'ait franchi la ligne de fin de zone de relais.

Pendant toute la course de son équipe, les relayeurs doivent rester dans la zone attribuée.

12) L'ARRIVÉE

Elle est franchie par le dernier concurrent de l'équipe. Le chronomètre est arrêté au franchissement des épaules.

13) LES ÉPREUVES

Phase 1

Départ en pack start

Collège	Lycée	Sport Partagé
2x400 m pour tous les relayeurs	3x400 m pour tous les relayeurs	2x200 (SP) + 2x400 (valide)

Phase 2

Départ en handicap start en fonction du temps de la phase 1 puis pack start à 2 minutes

Collège	Lycée	Sport Partagé
R1 : 3x400m R2 : 3x200m R3 : 3x200m R4 : 3x400m	R1 : 4x400m R2 : 4x200m R3 : 4x200m R4 : 4x400m	2x200 (SP) + 2x400 (valide)

Finale

Départ en pack start

Collège	Lycée	Sport Partagé
2x400 m pour tous les relayeurs	3x400 m pour tous les relayeurs	2x200 (SP) + 2x400 (valide)

14) QUALIFICATION, CLASSEMENT

J1 accueil des équipes

J2 Phase 1 et phase 2.

J3 finales

Phase 1

Les équipes sont réparties en 2 séries suite à un tirage au sort. Le nombre de passages au stand de tir dépend de sa catégorie : collège, lycée, SP collège, SP lycée.

Phase 2

A l'issue de la phase 1, un classement aux temps est réalisé. Les deux séries de la phase 2 sont réalisées avec un classement en escalier : série A : 1, 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16, ; série B : 2, 3, 6, 7, 10, 11, 14, 15, ...

Le départ se fait en handicap-start suivant les temps de la phase 1 et en pack-start à 2 minutes pour toutes les équipes restantes.

Pour les finales

Pour les finales, les qualifications en finale A ou B dépendront du nombre d'équipes. Les X premiers de chaque série (cf tableau ci-dessous) en phase B sont obligatoirement qualifiés en finale A. La finale A sera ensuite complétée avec les meilleurs temps des séries en phase B. Seuls les concurrents en finale A peuvent prétendre au titre de champion de France. Si le nombre d'équipes est impair, la finale la plus nombreuse est la finale A.

Nombre d'équipes présentes	Accès à la finale A
1 à 9 équipes	Le premier de chaque série en phase B + classement aux temps Exception SP : une seule finale A
10 à 15 équipes	Les 2 premiers de chaque série en phase B + classement aux temps
16 à 23 équipes	Les 3 premiers de chaque série en phase B + classement aux temps
24 à 31 équipes	Les 4 premiers de chaque série en phase B + classement aux temps

Les places obtenues dans les Finales A et B déterminent le classement des équipes.

RAPPELS DES PENALITES

FAUTES	PENALITES	
	1 ^{ère} pénalité	A chaque autre pénalité
Contrevenir aux règles d'habillement	10"	
Modifier les dimensions des numéros de dossards	10"	
Faux départs	10"	
Partir à 4 leds verts au commandement des 10"	10" + temps d'anticipation	
Partir pendant les ordres les du JA (3, 2, 1)	10"	
Ne pas charger avec le pistolet au contact de la table	Avertissement	10"
Assistance des JC hors de la zone autorisée	Avertissement	10"
Arme non en sécurité (non tourné vers la cible)	Avertissement	10"
Ne pas garder le pistolet dans sa boîte avant la période officielle d'échauffement	Avertissement	10"
Contact ou franchissement la ligne de tir au sol	Avertissement	10"
Couper le parcours involontairement	10"	
Présence du professeur d'EPS sur le pas de tir ou zone JC (sauf cas exceptionnel vu avec l'organisation)	10"	
Ne pas terminer le parcours	Élimination	
Couper volontairement le parcours		
Aide extérieure non autorisée (courir à côté d'un athlète)		
Utiliser un pistolet non contrôlé		
Tirer sur une autre cible		
Ne pas s'arrêter dans la zone de pénalité à la demande d'un officiel		
Utilisation un rayon laser constant pendant la compétition ou une communication audio en dehors du temps de préparation et d'échauffement		
Tenir le pistolet à 2 mains ou supporter le bras armé (sauf précision dans le règlement)		
Mauvais passage de relais		
Partir sur l'épreuve de course avant la fin du temps réglementaire sans avoir terminé avec succès les séries de tir (avec seulement 4 lumières vertes)		
Ajuster ou modifier un pistolet déjà contrôlé	Disqualification	
Echanger un pistolet non approuvé au contrôle		
Flagrant départ trop tôt		
Bousculer, faire tomber, gêner un autre athlète		
Partir sur l'épreuve de course avant la fin du temps réglementaire sans avoir terminé avec succès les séries de tir (avec seulement 3 ou moins lumières vertes)		

Les pénalités sont données sur le pas de tir sauf si commise pendant la dernière série, du dernier relayeur, elles seront dues à la dernière zone de pénalité avant l'arrivée.



Union Nationale du Sport Scolaire

13, rue Saint-Lazare - 75009 Paris | 01 42 81 55 11

Ne manquez rien de l'actualité de l'UNSS
Sur notre site internet www.unss.org

Et sur nos réseaux sociaux :

