Multi-activités « Sport partagé »

Critérium et Championnat Inter - Académique

15 mars 2023

TRILPORT

**REGLEMENT ET ORGANISATION**

Nous comptons sur les responsables d’équipe pour renvoyer **au plus vite** *la fiche de renseignements* jointe en annexe.

**Merci de votre collaboration.**

**1/ Composition des équipes**

* **Pour le critérium :** Equipes de 4, 2 élèves en situation de handicap et 2 élèves ordinaires. Mixité conseillée mais non obligatoire
* **Pour le championnat (qualificatif pour le championnat de France) :** Mêmes obligations que pour le CF. Equipes de 4, 2 élèves en situation de handicap et 2 élèves ordinaires. Mixité obligatoire (au moins une fille ou 1 garçon dans l’équipe).

Tous les élèves en situation de handicap licenciés à l’UNSS sont autorisés à participer en équipe sport partagé sur présentation de l’**attestation MDPH/MDA** **obligatoire** lors de l’accueil du Championnat.

1. Jeune Arbitre ou juge par AS obligatoire ainsi qu’un jeune coach (non compétiteur).

**Equipes Collège** :   
- Benjamin, minime, cadet limité à 1 pour les élèves valides.   
- Pour les élèves en situation de Handicap possibilité d’avoir 1 junior 1ère année maximum.

**2/ Compensation :**

* Elève **ordinaire** : C0
* **ESH** (Elève en situation de handicap) de C1 à C5

Pour chaque élève en situation de handicap un niveau de compensation est mis en place pour assurer une équité entre les équipes.

**Le niveau de compensation est attribué** par le professeur responsable de l’équipe avant le début de la rencontre, au regard du tableau ci-dessous. Chaque élève se verra attribué un badge avec son niveau de compensation.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **C0 C1** |  | | |
|  | **ESH moteurs et sensoriels** |  | **ESH autres que moteurs et sensoriels** | |
| **C2M** |  | **C2** |  |
| **C3M** |  | **C3** |  |
| **C4M** |  | **C4** |  |
| **C5M** |  | **C5** |  |

**Biathlon / laser -run** : 3 tirs, 3 diiodes vertes à allumer ou 3 fléchettes. La distance de course est différente selon la compensation.

**Boccia/Tennis de Table** : points en plus en fonction de la compensation (de 1 à 4 points).

**Course aux plots** : nombre de codes à trouver différent et couleur des cartes adaptées. Compensation accordée aux élèves en situation de handicap.

**Course d’orientation** : nombres de balises différentes en fonction de la compensation. En relais pour le championnat, relais 1 : élève ESH seul (parcours court), relais 2 : élève ESH + élève valide(parcours moyen), relais 3 : élève valide (parcours long).

**3/ Cadrage de la journée**

**9h30**: Accueil des équipes : gymnase du complexe sportif de la Noyerie, rue des Vignes, à Trilport (formalités administratives). Vérification et attribution des compensations par épreuve.

**9h45 :** Réunion technique

**10h00 :** Début de la compétition

Nous attendons au **6** équipes collège pour le championnat et 9 équipes collège pour le lycée.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **CHAMPIONNAT** | **CRITERIUM** |
| **10h-12h30** | Challenge double et challenge de course aux plots | Biathlon Laser-run et Course d’orientation |
| **12h30-13h30** | Repas (pique nique froid à prévoir par les équipes) | |
| **13h30-15h30** | Biathlon Tir à la sarbacane et Course d’orientation en relais | Challenge double et challenge de course aux plots |
|  |  |  |

Un classement est fait à l’issue de chaque épreuve. L’addition des classements permettra de classer les équipes entre-elles. L’équipe gagnante est celle qui obtient le moins de point.

En cas d’égalité, les équipes seront départagées en comparant :

* La meilleure place obtenue sur l’un des trois challenges.
* La 2ème meilleure place
* La 3ème meilleure place

Si l’égalité persiste, le classement obtenu au challenge double sera déterminant.

**15h45 :** Protocole, remise des récompenses et goûter

**16h00**: Départ des équipes

Nous souhaitons une bonne compétition à tous les participants.

Règlement des épreuves

# BIATHLON

# Sarbacane ou Laser-run

**Pour tous :**

* Par équipe de 4. Tous les équipiers doivent participer (NB : tout participant doit être capable de faire avancer son fauteuil seul).
* Ordre des concurrents imposé : « Valide-ESH-Valide-ESH »
* Chaque équipe passe deux fois. Le classement se fait au meilleur temps des deux passages.
* ***Course*** : En extérieur sur herbe. Le départ de chaque élève se fera de son départ compensé.
* Le premier coureur part aux 350m, réalise ses tirs de sarbacane puis se dirige vers la ligne d’arrivée.
* Le coureur 2 part de son départ dès le lever de drapeau du Jeune organisateur quand le coureur 1 a franchi la ligne d’arrivée.
* Etc.

Toutes les courses se font à la corde. Les dépassements se font par l’extérieur. 3 équipes maximum en même temps.

**DISTANCE de COURSE**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **C0** |  | | | | | 350m |
|  | **ESH moteurs et sensoriels** | |  | **ESH autres que moteurs et sensoriels** | | | |
| **C1M** |  | 350m | **C1** |  | 350m | |
| **C2M** |  | 250m | **C2** |  | 300m | |
| **C3M** |  | 200m | **C3** |  | 250m | |
| **C4M** |  | 150m | **C4** |  | 200m | |
| **C5M** |  | 100m | **C5** |  | 100m | |

Chaque concurrent réalise 75% environ de son parcours avant d’aller sur le pas de tir.

**Pour le championnat : BIATHLON Sarbacane**

***TIRS*** : en position assise sur la cible tri spot située à 2m50 de distance et 1m30 de hauteur (centre de la cible).   
**Seul les** **C4 et C5** peuvent utiliser une potence (le réglage se fait obligatoirement avant la course). Chaque tir doit atteindre une cible différente (1 dard par cible). 1 cible non atteinte entraîne une pénalité sur l’espace de pénalité : la pénalité s’effectue sur une boucle tracée, boucle différente en fonction de la compensation du concurrent, sous forme de navette aller - retour (5 parcours différents de C0 à C5)

* C0-C1 = 25m\*2
* C1M-C2 = 20m\*2
* C2M-C3 = 15m
* C3M-C4 = 10m
* C4/5M-C5 = 5m

A l’issue du tir, un Jeune Organisateur indique à l’aide d’une plaquette le nombre de pénalités à effectuer. Fauteuil électrique bridé à 6km/h.

**Pour le critérium : épreuve adaptée LASER RUN**

***TIRS*** : en position debout, sur la cible située à 5m de distance et 1m40 de hauteur (centre de la cible). Chaque tir doit atteindre le centre de la cible. Le tireur dispose de 50 secondes pour ces diiodes en vert. Le nombre de diiode sera différent en fonction de la compensation.

COURSE D’ORIENTATION

Le challenge course d’orientation s’effectue par équipe de 4, tous les concurrents ont l’obligation de participer.

## Epreuve 1 : Course aux plots

Le but de l’épreuve est de découvrir un maximum de codes placés sous des plots à l’aide d’une carte.

L’épreuve se déroule sous forme de relais de 20 minutes. Le temps est déclenché lors du premier concurrent et est arrêté au bout de 20 minutes. L’ordre des concurrents est imposé : «Valide-ESH-valide-ESH».

**Collège** : Chaque concurrent se voit remettre à chaque départ, une carte correspondant à son niveau de compensation.

|  |  |
| --- | --- |
| **Les C0, les C1 et les ESH moteurs** disposent d’une **carte en noir et blanc** sur laquelle un ou des plots espacé d’1m50 sont entourés et un autre donné sous la forme d’un « roadbook ».Ex : 5N‐3E‐2S‐1E | **Les ESH autres que moteurs et sensoriels disposent d’une carte en couleur** sur laquelle des plots sont entourés (deux à cinq). |
|  |  |

Chaque élève dispose d’une fiche pour retranscrire les codes trouvés. Si nécessaire un Jeune Officiel peut aider les candidats ESH à partir de C2 – C2M à lire et/ou écrire les mots-codes (à préciser sur la feuille de renseignement). Dans ce cas, le concurrent est responsable de lever et reposer le mot et le plot à l’endroit exact à l’exception d’une incapacité physique. Il est obligatoire de se déplacer vers le plot suivant avec la fiche sous peine d’annuler le mot précédent.

Une fois la fiche de codes remplie, le coureur retournera à la table de sortie et passera le relais au concurrent suivant.

Le nombre de codes à trouver sur chaque carte dépend du niveau de compensation mais un élève peut demander une carte de niveau de compensation inférieur (un C4 peut demander une carte de C3 ou C2…) :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **C0** |  | | | | | 3 plots entourés + 2RB |
|  | **ESH moteurs et sensoriels** | |  | **ESH autres que moteurs et sensoriels** | | | |
| **C1M** |  | 3 plots entourés + 2RB | **C1** |  | 3 plots entourés + 2RB | |
| **C2M** |  | Scripteur possible  4 plots entourés + 1RB | **C2** |  | Scripteur possible  5 plots entourés | |
| **C3M** |  | Scripteur possible  3 plots entourés + 1RB | **C3** |  | Scripteur possible  4 plots entourés | |
| **C4M** |  | Scripteur possible  2 plots entourés + 1RB | **C4** |  | Scripteur possible  3 plots entourés | |
| **C5M** |  | Scripteur possible  1 plot entouré + 1RB | **C5** |  | Scripteur possible  2 plots entourés | |

Toute fiche de codes complète et bien remplie sera bonifiée de 3 points.

Le classement sera effectué au nombre de codes exacts trouvés et des éventuels bonus.

## Epreuve 2 : Relais

Il s’agit d’une course d’équipe durant laquelle les concurrents doivent trouver TOUS les postes en un temps minimum **sur 3 parcours différents** :

* **1 court pour 1 élève valide ou 1 élève ESH au choix** : 6 minutes de course

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **C0 / C1** | TOUTES les balises | |
| **C2** / **C3M** / **C2M** | 1 balise en moins | |
| **C4M** / **C3** | 2 balises en moins | Accompagné d’un Jeune Officiel |
| **C5M** / **C4** | 3 balises en moins |
| **C5** | 4 balises en moins |

* **1 long pour 1 élève valide ou 1 élève ESH au choix SANS COMPENSATION** : 10 minutes de course.
* **1 moyen pour 1 élève valide associé à 1 élève ESH** : 8 minutes de course.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **C0 / C1** | TOUTES les balises | |
| **C2** / **C3M** / **C2M** | 1 balise en moins | |
| **C4M** / **C3** | 2 balises en moins | Accompagné d’un Jeune Officiel |
| **C5M** / **C4** | 3 balises en moins |
| **C5** | 4 balises en moins |

Chaque élève effectue 1 seul parcours.

Chaque concurrent se voit remettre à son départ une carte correspondant à son parcours.

Le chronomètre est déclenché lors du départ du premier concurrent et arrêté à l’arrivée du binôme

CHALLENGE DOUBLE (Boccia – Tennis de table)

Par équipe de 4.

3 Binômes :

* Le 1er binôme constitué d’un élève valide et d’un élève en situation de handicap
* Le 2ème binôme constitué des deux autres élèves
* Le 3ème binôme sera à composer après le match boccia et le match tennis de table entre ces 4 compétiteurs avec 1 élève valide et un élève en situation de handicap

**Description de l’épreuve :**

**Principe de ronde à l’italienne**

**1er binôme :** Match de Boccia (Règles de Boccia) :

Rotation quand la première équipe arrive à 5 points (ou plus en fonction du score acquis) ou au terme de 8 minutes de jeu.

**2ème binôme :** Match de Tennis de table

* Conserve le score de la Boccia exemple 6-2
* Compensation en fonction de la composition du double.
* Par exemple : Si un C2 dans le binôme de double, alors le binôme a deux points de plus à l’entame du match de Tennis de table.

Ex : l’équipe A mène 6-2 à l’issue du match de Boccia, dans son deuxième binôme (pour le match de tennis de table) il y a un C1 et l’équipe B à un C3, alors le score sera de 7 à 5 (6+1 à 2+3) à l’entame du match de tennis de table.

S’il y a un joueur en fauteuil dans le binôme :

* Interdiction du service rétro, la balle doit sortir après le deuxième rebond sur la table du relanceur.
* Service dans le prolongement des lignes latérales de la table.
* Règle de l’alternance : un même joueur ne pourra pas relancer plus de deux fois de suite au cours de l’échange; à la 3ème fois la règle de l’alternance doit s’appliquer.
* Rotation lorsque la première équipe atteint 20 points.

**3ème binôme :** Match de Boccia

* Conserve les points des deux premières rencontres
* L’équipe gagnante sera celle arrivant la première à 25 points ou plus ou au terme des 8 minutes.

**COMPENSATION au tennis de table :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **C0 / C1** | **C2M** | **C3M** | **C4M** | **C5M** | **C2** | **C3** | **C4** | **C5** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **0** | **+2** | **+4** | **+6** | **+8** | **+2** | **+4** | **+6** | **+8** |

* Match gagné : 3 pts.
* Match nul : 2 pts.
* Match perdu moins de 3 points d’écart = 1 pt
* Match perdu plus de 3 points d’écart = 0 pt

# Annexe : Fiche de renseignements du Championnat INTER-académique Multi-activités Sport partagé

***(Retour souhaité le plus tôt possible) limite 10 mars 2023***

***à retourner à l’adresse email suivante :*** [***laure.sevat@gmail.com***](mailto:laure.sevat@gmail.com)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Etablissement* |  | | |
| *Professeur* |  | | |
| *Portable :* |  | *Email :* |  |

**Équipe : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Noms prénoms*** | ***Compensation*** | ***Moteur*** | ***Cognitif*** | ***Jeune officiel*** |
|  | C…. |  |  |  |
|  | C…. |  |  |
|  | C0 |  |  | ***Jeune Coach*** |
|  | C0 |  |  |  |

**Ordre de passage pour le Biathlon**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***NOM Prénom*** | ***Moteur/Cognitif*** | ***Compensation*** | ***Distance*** |
|  | | C0 | 350m |
|  |  | C … |  |
|  | | C0 | 350m |
|  |  | C… |  |

**Constitution des duos pour le challenge Double Boccia-tennis de table**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | ***Compensation*** |
| Duo n°1 Boccia |  |  | C0 |
| Duo n°2 TT |  |  | C.. |

**Challenge Orientation course aux plots**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***NOM Prénom*** | ***Moteur/Cognitif*** | ***Compensation*** |
|  | | C0 |
|  |  | C … |
|  | | C0 |
|  |  | C… |

***Indiquez si l’élève handicapé est moteur et/ou cognitif, important pour le type de cartes et le nombre de codes.***

**Challenge Orientation course en relais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | ***NOM PRENOM*** |  | ***Compensation*** |
| Relais 1 |  | | C.. |
| Relais 2 |  |  | C.. |
| Relais 3 |  | | X |