

**REGLEMENT  
VOLLEYBALL 4 x 4**



**2022-23**

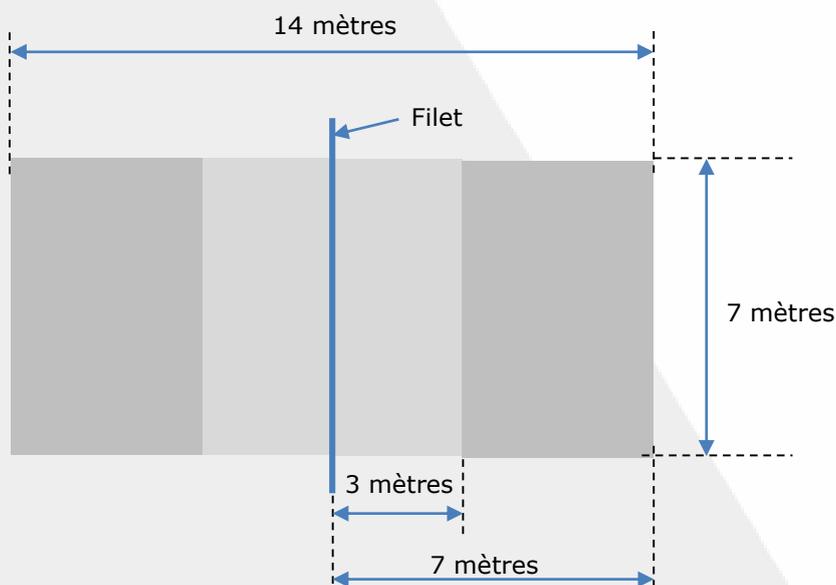
Les règles du jeu du volleyball 6 x 6 (règles fédérales) s'appliquent au jeu en 4 x 4, sauf pour les points suivants :

## A. Installation et équipements

### 1. Dimensions du terrain

Benjamins et Minimes :

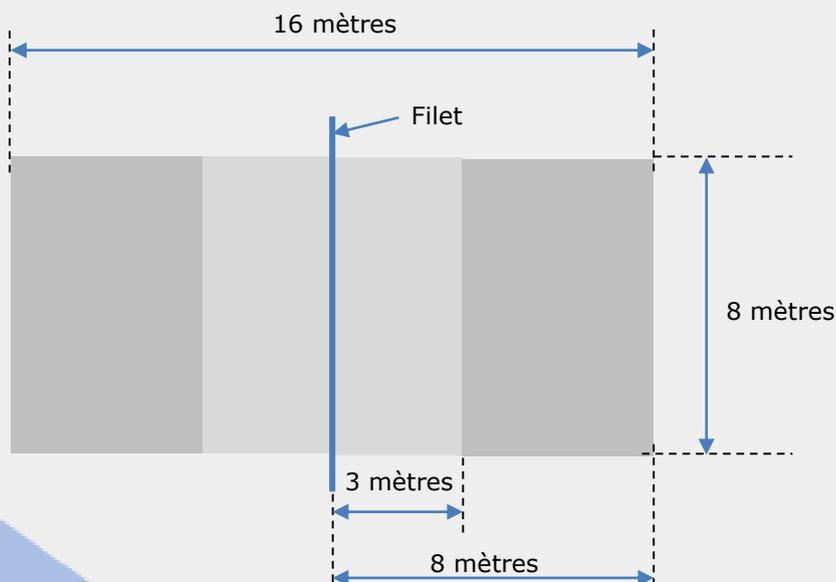
Le terrain aura une dimension de **7 mètres sur 14 mètres**, avec une ligne arrière à 3 mètres à partir du centre du terrain (filet). Les lignes du terrain doivent mesurer 5cm de large si possible, dans tous les cas, elles font partie du terrain.



### 1. Dimensions du terrain

Cadets, Juniors et Lycée Filles :

Le terrain aura une dimension de **8 mètres sur 16 mètres**, avec une ligne arrière à 3 mètres à partir du centre du terrain (filet). Les lignes du terrain doivent mesurer 5cm de large si possible, dans tous les cas, elles font partie du terrain.



## 2. Hauteur du Filet

La hauteur du filet varie selon la catégorie :

Benjamins Garçons & Filles, Minimes Filles :	2,10m
Minimes Garçons et Lycée Filles :	2,24m
Cadets :	2,35m
Juniors :	2,43m

## B. Participants

### 1. Composition des équipes

Le nombre de joueurs sur un terrain est de 4 avec un maximum de 2 remplaçants.

### 2. Responsables des équipes.

Un capitaine d'équipe sera désigné et pourra être assisté de son entraîneur lors de réserves formulées avant et pendant le match.

### 3. Positions des joueurs

#### a. Numérotation

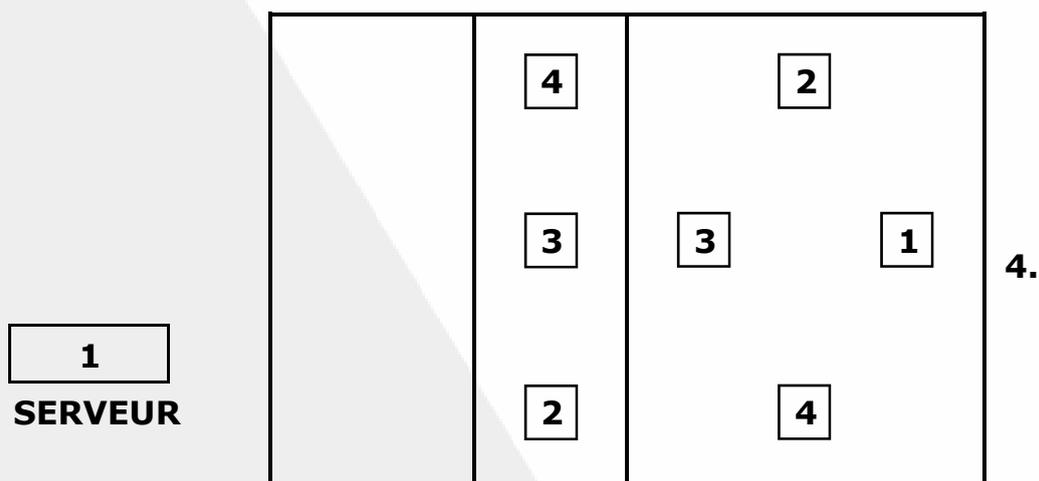
Les 4 positions des joueurs sur le terrain sont numérotées comme suit :

- La position 1 sera celle du joueur arrière ;
- La position 2 sera celle du joueur avant droit ;
- La position 3 sera celle du joueur avant centre ;
- La position 4 sera celle du joueur avant gauche.

#### b. Positions relatives des joueurs entre eux.

Au moment de la frappe du ballon au service :

- Les joueurs avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet) ;
- Le joueur arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs avants.



#### **4. Service**

##### **a. Serveur**

Le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un joueur qui deviendra arrière (position 1), et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe.

##### **b. Rotation au service**

La rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis de nouveau 1, etc.).

##### **c. Position du joueur au Service.**

Un joueur ayant servi (position 1), ne pourra pas remplacer le joueur qui le suivra au service (position 2), pour éviter qu'un même joueur ne serve deux fois consécutivement.

#### **5. Remplacement des joueurs**

##### **a. Nombre.**

Le nombre de remplacements est de **4**. Ces remplacements sont libres sauf :

- Le joueur de la position 1 ne pourra remplacer le joueur de la position 2 ;
- Un joueur remplacé et sorti de l'aire de jeu ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

##### **b. Libéro**

Il n'y a pas de libéro.

## **6. Le jeu des joueurs**

### **a. Des avants**

Le jeu des joueurs est traditionnel et pas limitatif.

### **b. Des arrières**

Le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration, attaque depuis la zone arrière), et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.

## **7. Temps morts**

2 temps morts de 30 secondes dans tous les sets sont accordés à chaque équipe.