



Règles simplifiées UNSS Golf 2021-2022

Championnat de France Etablissement, Excellence et Sport Partagé

Extrait de « *L'essentiel des règles de golf* » disponible sous forme de livret, consultable et téléchargeable sur www.ffgolf.org et à retrouver sur [OPUSS](#)

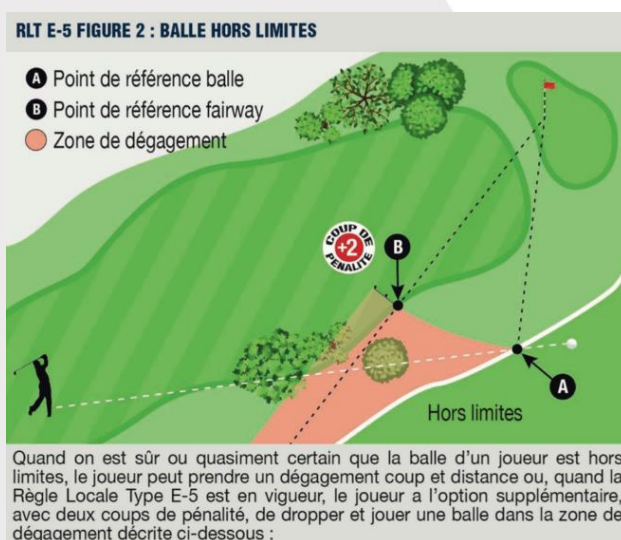
Dans la zone générale

1. Temps pour chercher sa balle : 3 minutes
2. Si on bouge accidentellement sa balle pendant la recherche, on la replace sans pénalité
3. Si la balle est enfoncée dans son pitch, on peut dropper sans pénalité dans toute la zone générale. (Sauf dans les zones à pénalité et bunkers) Il faudra dropper dans une zone de dégagement après avoir marqué avec un tee le point de référence juste derrière le pitch.
4. Dégagement gratuit pour une balle se trouvant dans un trou d'animal. (Sauf dans une zone à pénalité)
5. Changer de balles : Vous pouvez continuer à utiliser la balle d'origine ou changer de balle chaque fois que vous prenez un dégagement selon une règle, que ce dégagement soit avec ou sans pénalité. (à tout moment si on constate qu'elle est fendue)
6. Votre balle en mouvement heurte **accidentellement** vous-mêmes, votre équipement, votre cadet, quelqu'un qui a pris le drapeau en charge pour vous, ou un drapeau retiré ou pris en charge pas de pénalité.
7. Identifier sa balle : Il n'est pas nécessaire d'informer un autre joueur pour identifier sa balle. On replace la balle on ne la droppe pas.
8. Pour dropper à 1 ou 2 longueurs, on peut utiliser n'importe quel club. La longueur « officielle » d'une longueur de club est fixée à l'avance pour chaque joueur : c'est la longueur de son club le plus long qu'il a dans son sac, à l'exception de son putter.
9. Le drop : La balle doit être droppée vers le bas à partir de la hauteur de genou.



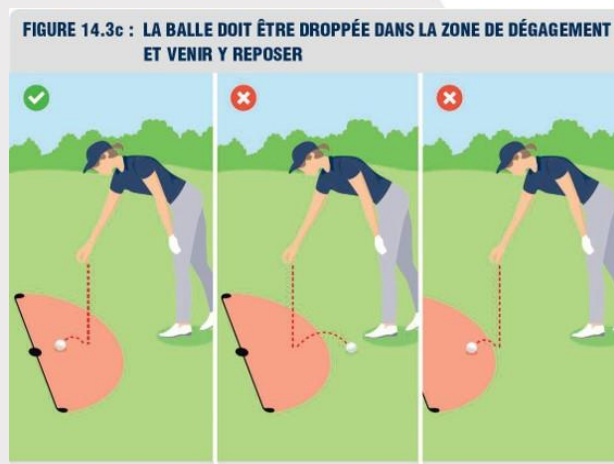


11. Double ou triple touche : si un joueur effectue une double ou triple touche sur la balle, cela compte seulement comme un coup et pas de pénalité.
12. Mauvais green : Le dégagement doit être complet, on ne peut pas placer ses pieds, ou sa balle, sur un autre green que celui du trou joué. Dégagement gratuit.
13. Interdiction de poser un club au sol pour s'aligner.
14. Balle hors limite ou balle perdue :
(Règle locale E5 obligatoire, uniquement applicable pour les compétitions UNSS pour les catégories Equipes d'établissement et Sport partagé)
On droppe à 2 longueurs à partir du point le plus proche de là où elle est sortie, en faisant un arc de cercle, sur le fairway et avec 2 points de pénalité.



Zone de dégagement

15. Zone définie de dégagement : la balle doit toujours être droppée dans une zone de dégagement et toujours être jouée depuis cette zone. Suivant les cas la zone sera d'une ou deux longueurs de club.



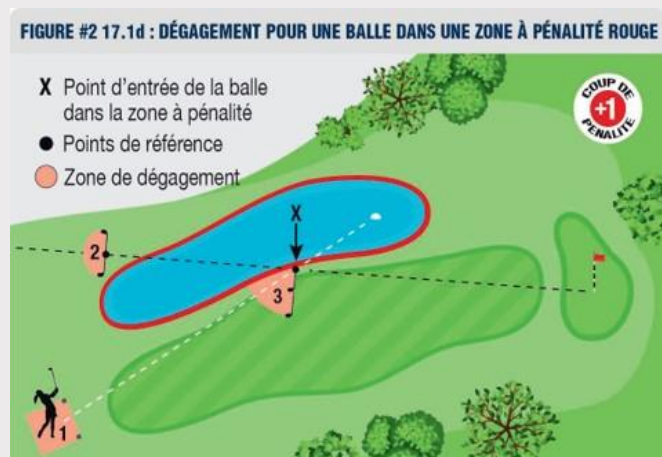


Dans les bunkers

16. On peut ratisser si ce n'est pas dans la ligne de jeu et s'appuyer sur son club.
17. On peut enlever les débris (attention, 1 point de pénalité si la balle bouge et on doit replacer sa balle).
18. On peut se dropper en dehors du bunker avec 2 coups de pénalité sur la ligne balle/drapeau.

Dans les zones de pénalité

19. Piquets rouges et jaunes (pas forcément de l'eau) « chachis » permet de gagner du temps et de dropper à 2 longueurs de club avec un point de pénalité. Piquets jaunes, 3 options, piquets rouges 4. (Voir images ci-dessous)



Option piquets jaunes ou rouges : Jouer la balle dans la zone à pénalité

20. Dans les zones à pénalité, on peut poser son club sur le sol avant de jouer, et faire des mouvements d'essais en touchant le sol. On peut enlever des débris (attention, 1 point de pénalité si la balle bouge et on doit replacer sa balle)



Sur les greens :

21. Balle ou marque balles bougées accidentellement par le joueur : on replace sans pénalité
22. Balle déplacée par le vent sur le green : on joue la balle là où elle se trouve sans la replacer, sans pénalité. Sauf lorsqu'elle a déjà été relevée puis remplacée : dans ce cas, on la replace sans pénalité.
23. Réparer sans point pénalité tous les dégâts infligés aux greens et présents sur votre ligne de jeu, y compris les marques de crampons et les pitch.
24. On ne peut plus être aidé par une tierce personne dans son alignement (caddy, partenaire).
25. On peut toucher la ligne de putt.
26. On peut laisser le drapeau dans le trou quand on putte. Si la balle vient reposer contre le drapeau et qu'une petite partie de la balle se trouve en dessous du sol dans le trou, le trou est terminé !!!

Divers :

27. Appareils de mesure de distance autorisés (jumelles, montres, application smartphone)
28. Maximum 14 clubs dans le sac
29. Temps maximum pour jouer un coup : 40 secondes

Etiquette : pas de pénalité juste du “savoir vivre et du bon sens”

- Respectez les règles, le terrain, les adversaires et partenaires
- Relevez vos pitches sur les greens
- Replacez les divots
- Ratissez les bunkers
- Être soigneux avec les greens et les drapeaux
- Conservez un certain rythme de jeu
- Soyez prêt quand c'est à vous de jouer
- Evitez de faire plus de deux coups d'essai et surtout pas sur les départs.
- Lorsque vous jouez votre coup, assurez-vous que personne ne se tient à proximité ou risque d'être touché par le club, la balle ou tout objet (pierre...).
- Ne jouez pas avant que les joueurs qui vous précèdent soient hors d'atteinte.
- En cas de danger, alertez les joueurs en criant “balles”
- Contrôlez votre tempérament, ne jetez pas vos clubs et ne frappez pas le sol avec votre club.
- Ne pas parler, ni bouger, ni gesticuler pendant qu'un autre joueur joue