

**SPECIFICITES
REGLEMENTAIRES
2020-2024**

BADMINTON



2021-22

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES : AU REGLEMENT FFBAD EN VIGUEUR A LA FICHE SPORT BADMINTON DE L'ANNEE EN COURS

Championnats Etablissement et Excellence

PROCEDURE DE VERIFICATION DES CLASSEMENTS POUR LES JOUEURS S'ENGAGEANT EN « EQUIPE D'ETABLISSEMENT »

Cette procédure est téléchargeable sur OPUSS en allant dans :

- « Administration »
- « Gestion documentaire »
- Activité « Badminton »

FEUILLES DE MATCH ET DE COMPOSITION D'EQUIPE

- La feuille de match doit faire apparaître 4 à 6 joueurs(ses) et le nom du Jeune Coach qui peut être joueur. Il sera identifié par un brassard MAIF orange offert par l'organisateur. Si le jeune Coach est joueur sur l'un des sets, il peut être remplacé par un autre joueur de l'équipe.
- Elle est remise à la table de marque 30 minutes avant le début du match.
- Le responsable de l'équipe est garant de la conformité de la composition d'équipe.
En cas d'erreur dans la composition d'équipe, deux cas de figure :
 1. L'erreur de composition est relevée avant le début du 1^{er} set, la composition de l'équipe peut être modifiée.
 2. L'erreur n'est pas relevée avant le début du 1^{er} set, tous les sets sont joués mais le score final sera de 100 pour l'équipe en règle et à « score atteint par l'équipe fautive à la fin du 4^{ème} set ».

2 cas de figure :

COACHING ET TEMPS DE PAUSE

A la fin de chaque set, un temps de 2 minutes autorise le changement de joueurs et un temps de coaching.

- Tous les 10, 30, 50, 70, 90 points, un temps de coaching d'1 minute est instauré.
- Lors du match, le jeune coach et le formateur (enseignant, ...) se trouvent dans un espace « coaching » dédié proche du terrain.
- Lors des temps de coaching, **seul** le jeune coach entre sur le terrain et échange avec le(s) joueur(s).

Score	Coaching	Changement de joueur
10	X	
20	x	X
30	X	
40	x	X
50	X	
60	x	X
70	X	
80	x	X
90	X	

REMPACEMENT SUR BLESSURE

Le remplacement sur blessure pourra s'effectuer ~~dans~~ pendant le match par un autre joueur de l'équipe (même si ce remplaçant ne figure pas sur la feuille de composition d'équipe) à condition de toujours présenter 2 joueurs garçons, 2 joueurs filles et 1 JA dans la conformité des dispositions de la fiche sport de l'année en cours.

Si la blessure se produit avant la fin du set, le joueur blessé perd le set et ne peut redevenir joueur lors de ce match. Il pourra être autorisé à reprendre la compétition sur avis médical pour un nouveau match.

Par ailleurs, un joueur qui abandonne volontairement, ne pourra plus participer au match.

Si à la suite d'une blessure ou d'un abandon, une équipe ne peut plus présenter 2 Garçons, 2 Filles et un JA non joueur de niveau académique, elle ne pourra pas continuer la compétition.

Rappel : Chaque joueur peut jouer au plus 2 sets par match.

Les remplacements se font par des compétiteurs de même sexe.

RÈGLEMENT À APPLIQUER EN CAS D'ÉGALITÉ LORS DES MATCHS DE POULE

S'il y a égalité entre deux équipes à l'issue de la phase de poule, c'est le match particulier qui fait foi.

S'il y a égalité entre plus de deux équipes à l'issue de la phase de poule, on utilise dans l'ordre les critères suivants :

- Les points average, sur l'ensemble des matchs de la poule
- Les sets average, sur l'ensemble des matchs de la poule
- le résultat à 80 pts

TIRAGE AU SORT DE L'ORDRE DES SETS

Le tirage au sort se fera pour tous les tours lors de la réunion technique le jour de l'accueil.

Tour 1 : tous les matchs de poule.

Tour 2 : Huitième de finale + Pré tour 17/27.

Tour 3 : Quarts + perdants des 8^{èmes} + premier tour 17/24 + les 3 matchs de la poule (25/26/27)

Tour 4 : ½ finales + places 5 à 8, 9 à 12, 13 à 16, 17 à 20, 21 à 24

Tour 5 : tous les matchs de classement de 1 à 24.

Championnat Lycées Professionnels

FEUILLES DE MATCH ET DE COMPOSITION D'ÉQUIPE

- La feuille de match doit faire apparaître 3 joueurs(ses), identifiés J1, J2, J3 et le nom du Jeune Coach qui peut être joueur. Il sera identifié par un brassard MAIF orange offert par l'organisateur. Si le Jeune Coach est joueur sur l'un des sets, il peut être remplacé par un autre joueur de l'équipe. Cette identification des joueurs(ses) peut être modifiée à chaque match.
- Elle est remise à la table de marque 30 minutes avant le début du match.
- Le responsable de l'équipe est garant de la conformité de la composition d'équipe.
- En cas d'erreur dans la composition d'équipe deux cas de figure :
 1. L'erreur de composition est relevée avant le début du 1^{er} set, la composition de l'équipe peut être modifiée.

2. L'erreur n'est pas relevée avant le début du 1^{er} set, tous les sets sont joués mais le score final sera de 60 pour l'équipe en règle et à « score atteint par l'équipe fautive à la fin du 3^{ème} set.

COACHING ET TEMPS DE PAUSE

- A la fin de chaque set, un temps de 2 minutes autorise le changement de joueurs et un temps de coaching.
- On appelle « set » 3 séquences de 5 points.
- Donc 3 pauses pour le coaching : à 15, à 30 et à 45
- Lors du match, le jeune coach et le formateur (enseignant, ...) se trouvent dans un espace « coaching » dédié proche du terrain.
- Lors des temps de coaching, **seul** le jeune coach entre sur le terrain et échange avec le(s) joueur(s).

REMPACEMENT SUR BLESSURE

Le remplacement sur blessure pourra s'effectuer dans le match par un autre joueur de l'équipe (même si ce remplaçant ne figure pas sur la feuille de composition d'équipe) à condition de toujours présenter 3 joueurs et 1 JA dans la conformité des dispositions de la fiche sport de l'année en cours. Si la blessure se produit avant la fin de la séquence de 5 points, le joueur blessé perd la séquence et ne peut redevenir joueur lors de ce match. Il pourra être autorisé à reprendre la compétition sur avis médical pour un nouveau match.

Par ailleurs, un joueur qui abandonne volontairement, ne pourra plus participer au match.

Si à la suite d'une blessure ou d'un abandon, une équipe ne peut plus présenter 3 joueurs et un JA non joueur de niveau académique, elle ne pourra pas continuer la compétition.

REGLEMENT A APPLIQUER EN CAS D'EGALITE LORS DES MATCHS DE POULE

S'il y a égalité entre deux équipes à l'issue de la phase de poule, c'est le match particulier qui fait foi.

S'il y a égalité entre plus de deux équipes à l'issue de la phase de poule, on utilise dans l'ordre les critères suivants :

- Les points average, sur l'ensemble des matchs de la poule
- Les sets average, sur l'ensemble des matchs de la poule
- le résultat à 45 pts.

Championnat Sport Partagé

CLASSEMENT

- l'équipe peut être composée de joueurs valides NC, P12, P11, P10 (classement FFBad) au 31 Août 2019, 2018 ou 2017 en tenant compte du meilleur classement de référence des trois tableaux (simple, double et double mixte).

- Si un élève en situation de handicap est classé (classement FFBad avant le 31 Août ou au moment de la compétition, il peut participer au Championnat Sport Partagé mais aucune compensation de points ne lui sera accordée).

FEUILLES DE MATCH ET DE COMPOSITION D'ÉQUIPE

- La feuille de match doit faire apparaître 2 joueurs **Valides** (dont 1 fille **V1** et 1 garçon **V2**) et 2 joueurs en situation de **Handicap (H1 et H2)** ainsi que le nom du Jeune Coach qui peut être joueur. Il sera identifié par un brassard MAIF orange offert par l'organisateur. Si le jeune Coach est joueur sur l'un des sets, il peut être remplacé par un autre joueur de l'équipe.
- Elle est remise à la table de marque 30 minutes avant le début du match.
- Le responsable de l'équipe est garant de la conformité de la composition d'équipe. En cas d'erreur dans la composition d'équipe, deux cas de figure :
 1. L'erreur de composition est relevée avant le début du 1^{er} set, la composition de l'équipe peut être modifiée.
 2. L'erreur n'est pas relevée avant le début du 1^{er} set, tous les sets sont joués mais le score final sera de 70 pour l'équipe en règle et à « score atteint par l'équipe fautive à la fin du 5^{ème} set ».

2 c

COACHING ET TEMPS DE PAUSE

cas de figure :

A la fin de chaque set, un temps de 2 minutes autorise le changement de joueurs et un temps de coaching.

- Tous les 5, 15, 25, 35, 48 et 63 points, un temps de coaching d'1 minute est instauré.
- Lors du match, le jeune coach et le formateur (enseignant, ...) se trouvent dans un espace « coaching » dédié proche du terrain.
- Lors des temps de coaching, **seul** le jeune coach entre sur le terrain et échange avec le(s) joueur(s).

Score	Coaching	Changement de joueur
5	X	
10	x	X
15	X	
20	x	X
25	X	
30	x	X
35	X	
40	x	X
48	X	
55	X	X
63	X	
70		

RÈGLEMENT A APPLIQUER EN CAS D'ÉGALITÉ LORS DES MATCHS DE POULE

- 1^{er} critère points average (si égalité à 3 équipes, si égalité à 2 équipes la rencontre qui les a opposées)
- 2^{ème} critère sets average
- 3^{ème} critère le résultat à 55 pts

Si égalité à deux équipes, c'est le match particulier qui fait foi.

Si égalité à plus de deux équipes, on utilise dans l'ordre les critères suivants :

- Les points average, c'est-à-dire le nombre de points marqués lors des défaites.
- Les sets average, c'est-à-dire le nombre de sets remportés sur l'ensemble des matchs