

Points à vérifier :

- Défaite : indiquer le score dans le sens de la victoire > explications en jaune sur le document
- Indiquer les numéros de licences FFT des joueurs qui possèdent une licence + classement
- Super jeu décisif en 10 points :** Léna gagne son match 4/5 5/2 et remporte 10/8 le super jeu décisif. Ne pas noter 10/8 mais 1/0 (nomenclature FFT).

ÉPREUVES PAR ÉQUIPES NATIONALES, INTER ACADEMIQUES OU ACADEMIQUES UNSS



ANNEE SPORTIVE* : 20__

NOM DE L'ÉPREUVE : Indiquer "Établissement" ou "Excellence"	NIVEAU : Indiquer "Académique", "Inter Académique" ou "Nationales"	CATEGORIE : Indiquer "Collèges" ou "Lycées"
A.S. VISITEE (Equipe A) : Indiquer le Nom de l'équipe qui accueille	A.S. VISITEUSE (Equipe B) : Indiquer le nom de l'équipe qui se déplace	MIXTE
ACADEMIE VISITEE : Indiquer le nom de son académie	ACADEMIE VISITEUSE : Indiquer le nom de son académie	

N° d'Homologation (sans l'année) Composé de 11 caractères : 2 chiffres + 1 lettre + 8 chiffres (exemple : 31 L 01800 022)	Date de la rencontre __ / __ / 20__	_____ RESERVE F.F.T.
--	---	--------------------------------

Joueurs de l'Equipe A					RESULTAT				Joueurs de l'Equipe B					
	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	VID*	Score			A/F*	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	
SIMPLES	Fille	n° + lettre clé	DUPONT	Léna	30/1	V	4 / 5	5 / 2	1 / 0		n° + lettre clé	DUPUIS	Mathilde	15/5
	Garçon	-	-	-	-	D	5 / 3	5 / 3	1 / 0		-	-	-	-
DOUBLE MIXTE	F	-	-	-	-	D	5 / 1	5 / 2	1 / 0		-	-	-	-
	G	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-

- Equipe gagnante : inscrire le nom de l'équipe gagnante = modifier l'encadré bleu.

N° Licence UNSS (Joueurs Equipe A)		RESPONSABLE DE LA RENCONTRE NOM : Signature : N° licence UNSS :	N° Licence UNSS (Joueurs Equipe B)	
	Simple Fille			Simple Fille
	Simple Garçon			Simple Garçon
	Double Mixte Fille			Double Mixte Fille
	Double Mixte Garçon		Double Mixte Garçon	

- Indiquer le score dans le sens de la victoire

Indiquer le nom de l'équipe Gagnante :	Score	JEUNE COACH DE L'AS VISITEE	JEUNE COACH DE L'AS VISITEUSE
Equipe B	2/1	NOM, Prénom :	NOM, Prénom :
Indiquer le nom de l'équipe perdante :		Signature :	Signature :
Equipe A			

* V pour victoire ou D pour Défaite. La victoire ou la défaite est TOUJOURS attribuée aux joueurs situés à gauche (équipe A). Le score s'écrit ensuite TOUJOURS dans le sens de la victoire, ex : un joueur qui perd 0/6 0/6 s'il est joueur de l'équipe A se verra attribuer le D de la défaite et le score à inscrire sera 6/0 6/0. S'il a gagné 6/0 6/0, il se verra attribuer le V de la victoire, et le score à saisir sera de 6/0 6/0. La colonne située à droite des scores avec les mentions (A) ou (F) permet d'indiquer une victoire ou une défaite sur abandon (A) ou Forfait (F).