

Points à vérifier :

- 1) Défaite : indiquer le score dans le sens de la victoire > explications en jaune sur le document
- 2) Indiquer les numéros de licences FFT des joueurs qui possèdent une licence + classement
- 3) **Super jeu décisif en 10 points** : Léna gagne son match 4/5 5/2 et remporte 10/8 le super jeu décisif. Ne pas noter 10/8 mais 1/0 (nomenclature FFT).

ÉPREUVES PAR ÉQUIPES NATIONALES, INTER ACADEMIQUES OU ACADEMIQUES UNSS



ANNEE SPORTIVE* : 20__

NOM DE L'ÉPREUVE :	Indiquer "Établissement" ou "Excellence"	NIVEAU :	Indiquer "Académique", "Inter Académique" ou "Nationales"	CATEGORIE :	Indiquer "Collèges" ou "Lycées"
A.S. VISITÉE (Équipe A) :	Indiquer le Nom de l'équipe qui accueille	A.S. VISITEUSE (Équipe B) :	Indiquer le nom de l'équipe qui se déplace	MIXTE	
ACADEMIE VISITÉE :	Indiquer le nom de son académie	ACADEMIE VISITEUSE :	Indiquer le nom de son académie		

N° d'Homologation (sans l'année) Composé de 11 caractères : 2 chiffres + 1 lettre + 8 chiffres (exemple : 31 L 01800 022)	Date de la rencontre __ / __ / 20 __	_____ RESERVE F.F.T.
--	--	--------------------------------

Joueurs de l'Équipe A					RESULTAT				Joueurs de l'Équipe B				
	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	VD*	Score		A/F*	N° Licence FFT	NOM	Prénom	Classt	
SIMPLES	Fille	n° + lettre clé	DUPONT	Léna	30/1	V	4 / 5	5 / 2	1 / 0	n° + lettre clé	DUPUIS	Mathilde	15/5
	Garçon	-	-	-	-	D	5 / 3	5 / 3	-	-	-	-	-
DOUBLE MIXTE	F	-	-	-	-	D	5 / 1	5 / 2	-	-	-	-	-
	G	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

- 4) Équipe gagnante : inscrire le nom de l'équipe gagnante = modifier l'encadré bleu.

N° Licence UNSS (Joueurs Équipe A)		RESPONSABLE DE LA RENCONTRE	N° Licence UNSS (Joueurs Équipe B)	
	Simple Fille			Simple Fille
	Simple Garçon		NOM :	Simple Garçon
	Double Mixte Fille		Signature :	Double Mixte Fille
	Double Mixte Garçon	N° licence UNSS :	Double Mixte Garçon	

- 5) Indiquer le score dans le sens de la victoire

Indiquer le nom de l'équipe Gagnante :	Score <div style="border: 2px solid blue; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;"> 2/1 </div>	JEUNE COACH DE L'AS VISITÉE	JEUNE COACH DE L'AS VISITEUSE
Indiquer le nom de l'équipe perdante :		NOM, Prénom :	NOM, Prénom :
		Signature :	Signature :

* V pour victoire ou D pour Défaite. La victoire ou la défaite est TOUJOURS attribuée aux joueurs situés à gauche (équipe A). Le score s'écrit ensuite TOUJOURS dans le sens de la victoire, ex : un joueur qui perd 0/6 0/6 s'il est joueur de l'équipe A se verra attribuer le D de la défaite et le score à inscrire sera 6/0 6/0. S'il a gagné 6/0 6/0, il se verra attribuer le V de la victoire, et le score à saisir sera de 6/0 6/0. La colonne située à droite des scores avec les mentions (A) ou (F) permet d'indiquer une victoire ou une défaite sur abandon (A) ou Forfait (F).