Règlement JUDO







SOMMAIRE

1°	Sommaire	p 2
2°	Règlement d'arbitrage des jeunes	р3
	Epreuve de Kata	p 4
3°	Règlement spécifique jeunes Kata	p 5
4°	Fiche d'équipe championnat de Judo équipes collèges	p 6
5°	Fiche d'équipe championnat de Judo équipes lycées	p 7
6°	Comment départager des équipes en cas d'un championnat	p 8
7°	Formules de compétitions	p 9-10
8°	Fiche d'équipe championnat de judo	p 11-12
9°	Règlement sport partager	p 13-15

Les résultats définitifs seront affichés dans un espace dédié pendant 15 minutes pour consultation par tous les jeunes coaches. Ces derniers valideront les résultats à l'aide d'une fiche type de comptage des points. Passé ce délai, plus aucune réclamation ne sera acceptée.



REGLEMENT SPECIFIQUE DES JEUNES mise à jour mai 2020

CHAMPIONNAT OPEN EQUIPES DE COLLEGE

support règlement minimes FFJDA

POUR D'EVENTUELLES ANIMATIONS ACADEMIQUES

support règlement benjamins FFJDA

DUREES

- * Durée du combat : 3 minutes
- * Récupération entre deux combats : deux fois le temps nominal de combat
- * Décision en cas d'égalité (pas d'avantage décisif)
- * Durée du combat : 2 minutes
- * Récupération entre deux combats : deux fois le temps nominal de combat
- * Décision en cas d'égalité (pas d'avantage décisif)

TACHI WAZA

- * Le positionnement en garde haute est autorisé. Cependant toute contrainte cervicale doit être stoppée immédiatement par matte avec explication de la faute (si récidive : shido)
- * Les gardes croisées doivent être stoppées immédiatement avec explication de la faute (si récidive : shido)
 - * Les contres sont autorisés sauf ceux en se jetant dans le dos de l'adversaire (par exemple uchimatagaeshi). Ces derniers seront non comptabilisés (si récidive : shido)
 - * Les techniques à genoux sont autorisées

- REGLEMENT MINIMES
- * Le combat débute à distance (saisies non installées)
- * Après une saisie à deux mains, les attaques à une main sont autorisées
 - *Si une attaque est réalisée à la volée, matte et explication de la faute (si récidive : shido)
- Les saisies unilatérales (manche-dos) ne sont pas autorisées et seront stoppées par matte et une explication de la faute (si récidive : shido)
 - * Les makikomi sont autorisés
- * Les sutemi ne sont pas autorisés et seront stoppés par matte et une explication de la faute (si récidive : shido)

(Les contre démarrant debout (kosotogake finissant en taniotoshi) sont autorisés

NE WAZA

- * Les contraintes cervicales (notamment les formes « sankaku inversée » et « reiter ») seront stoppées immédiatement avec explication de la faute (si récidive : shido)
- * Toute tentative de clés de bras et d'étranglements doivent être stoppées immédiatement par matte avec explication de la faute (si récidive : shido)

IDEM REGLEMENT MINIMES

adaptation du système de pénalité

- * Fautes graves : matte, explication de la faute avec la sanction Hansokumake et arrêt de la compétition (sauf en cas de « diving »).
 - * <u>Le judo négatif intentionnel</u>: fuite, empêchement d'attaquer...: matte, explication de la faute et shido direct
- * <u>Les fautes mineures répétées par un judoka</u> malgré les explications de l'arbitre, seront sanctionnées par shido

REGLEMENT MINIMES



EPREUVE KATA CHAMPIONNAT PAR EQUIPES COLLEGE

Les judokas se présentant pour cette épreuve devront obligatoirement être nés en 2006-2007-2008.

DEROULEMENT DE L'EPREUVE:

- Les couples se présentant à cette épreuve pourront être constitués de deux filles, de deux garçons ou d'une fille et d'un garçon. Ils participeront tous à la même compétition KATA.
- En fonction du nombre d'équipes engagées, l'épreuve KATA se déroulera selon la formule poules-tableau
- La compétition s'effectuera en confrontation directe entre deux équipes: les deux couples effectuent simultanément leurs prestations et sont jugés par les jeunes impliqués dans l'épreuve sous la responsabilité d'un jury composé de membres de la CMN et de hauts gradés. Les judokas du couple appelé en premier porteront une ceinture rouge.
- Une série est tirée au sort parmi les trois premières du NAGE NO KATA et réalisée dans un seul rôle (uke ou tori).
- A l'issue de la prestation, un des deux couples est désigné vainqueur par le JOSEKI.
- Si la rencontre démarre en poule, les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour le tableau final (avec repêchages).
- Pour la finale, les 3 premières séries du NAGE NO KATA seront démontrées.

ATTRIBUTION DES POINTS

Fonctionnement identique à celui de chaque catégorie de poids

Lors du classement final du championnat, en cas d'égalité parfaite du nombre de points entre deux établissements scolaires, l'équipe ayant obtenu le meilleur classement dans le tableau de l'épreuve KATA sera désignée vainqueur.



RÈGLEMENT SPÉCIFIQUE JEUNES KATA

TECHNIQUES	DÉSÉQUILIBRE	PLACEMENT	PROJECTION	UKE	OBSERVATIONS
TE WAZA	Tori reprend l'initiative et aspire son partenaire	Tori conserve le déséquilibre (recule, se baisse) et en assurant un contrôle	Tori est stable sur ses appuis, il contrôle le Gake	Uke est gainé et chute correctement	
UKI OTOSHI	Pieds croisés (-3) Saisie (-1)	Tori cassé en deux (-1) Tire en bas (-1)	Déséquilibre (-1) Chute (-3)	Jambes croisées (-1) Se jette (-3)	
IPPON SEOI NAGE	Uke sur les talons (-3) Perte du déséquilibre (-1)	Sur les talons (-3)Saisie hasardeuse (-1)	Déséquilibre (-1) Chute (-3)	 Jambes croisées (-1) Se jette (-3) Attaque non ciblée (-1) 	
KATA GURUMA	Uke reste équilibré (-3) Manche non tirée (-1)	Pantalon accroché (-1) Cassé en deux (-3)	Déséquilibre (-1) Mauvaise jambe déplacée (-3)	Jambes croisées (-1) Non gainé (-1)	
KOSHI WAZA	Tori reprend l'initiative et aspire son partenaire	La hanche permet soit une action circulaire, soit une actions de fauchage ou une bascule	Tori est stable sur ses appuis, il contrôle le Gake	Uke est gainé et chule correctement	
UKI GOSHI	Temps d'arrêt (-1) Erreur de placement (-3)	Mauvais axe (-1)Réalise O Goshi (-3)	Déséquilibre (-1) Chute (-3)	Attaque non ciblée (-1) Se jette (-3)	
HARAI GOSHI	Placement de main (-1) Pieds croisés (-3)	Placement de la jambe (-1)Pas de fauchage (-3)	Déséquilibre (-1) Chute (-3)	Jambes croisées (-1) Se jette (-3)	
TSURI KOMI GOSHI	Pas de Tsurite (-1) Pieds croisés (-3)	Reste debout (-1)Placement incorrect (-1)	Sur les talons (-1) Chute (-3)	Jambes croisées (-1) Non gainé (-1)	
ASHI WAZA	Trois temps pour accentuer le déséquilibre d'Uke	Tori réalise une technique dans le timing adéquat: balayage, blocage fauchage	Tori est stable sur ses appuis, il contrôle le Gake	Uke est gainé et chute correctement	
OKURI ASHI BARAI	Problème de rythme (-1) Axe de déplacement (-1)	 Fauche plutôt que balaye (-1) Derrière son Uke (-1) 	Une seule jambe balayée (-1) Ne fait pas chuter directement (-3)	Jambes croisées (-1) Se jette (-1)	
SASAE TSURI KOMI ASHI	Erreur de pas (-1) Pas de Tsurite (-1)	Placement du pied (-1)Est sur les talons (-1)	Déséquilibre (-1) Perte de contrôle (-1)	Jambes croisées (-1) Se jette (-1)	
UCHI MATA	Problème sur les temps (-1) Uke démarre (-1) Pas d'actions (-3)	Technique en décalage (-1) Fauche les deux jambes (-3)	Déséquilibre (-1) Lâche le partenaire (-1) Autre technique (-3)	Jambes croisées (-1) Se jette (-1)	
CÉRÉMONIAL	Mauvaise posture sur le salut Erreur de pieds pour l'ouvertu	. ,	Hésitations, fluidité (-1) Ordre chronologique non respecté	(-3)	
Les fautes présentées	ne sont pas exhaustives. Il f	aut identifier les fautes qui son	t mineurs des grosses fautes qui	posent un vrai souci dans la	réalisation de

Les fautes présentées ne sont pas exhaustives. Il faut identifier les fautes qui sont mineurs des grosses fautes qui posent un vrai souci dans la réalisation de l'action



FICHE D'EQUIPE CHAMPIONNAT DE JUDO **EQUIPES COLLEGES** Combattantes nées en 2007 - 2008

Vill	Etablissement : Ville : Académie :								
Ani	imateur de l'association sportive responsable	:							
	une arbitre : ablissement <i>(si différent) :</i>	niveau :							
Jei	une coach :								
contrôle	Nom Prénom	Numéro licence	Catégorie de poids	Classement	Nombre de combattants	Points attribués			
	FILLES								
	FILLES								
	GARCONS								
	GARCONS								
	Judoka 1 du couple KATA facultatif (né en 2006-2007-2008) – mixité possible								
	Judoka 2 du couple KATA facultatif (né en 2006-2007-2008) – mixité possible								
ATTR	IBUTION DES POINTS								

Compétition jusqu'à 6 combattants : 1er: 10pts 2ème: 8pts 3ème: 5pts 4ème: 2pts

Compétition avec plus de 6 combattants : 1er: 15pts 2ème: 12pts 3ème: 9pts 4ème: 6pts 5ème: 3pts

7ème: 2pts

Epreuve KATA: fonctionnement identique aux catégories de poids

Seuls les 4 meilleurs scores sont décomptés

Total de points..... rang.....





FICHE D'EQUIPE CHAMPIONNAT DE JUDO **EQUIPES LYCEES** Combattants nés en 2003-2004-2005

Etablissement :										
Vill	e:									
Aca	Académie :									
Ani	Animateur de l'association sportive responsable :									
	une arbitre : ablissement <i>(si différent) :</i>	niveau :								
Je	une coach :									
contrôle	Nom Prénom	Numéro licence	Catégorie de poids	Classement	Nombre de combattants	Points attribués				
	FILLES									
	<u>FILLES</u>									
	GARCONS									
	GARCONS									
	Combattant facultatif (GARCONS ou FILLES)									
	ATTRIBUTION DES POINTS									

Compétition jusqu'à 6 combattants : 1er:10pts 2ème:8pts 3ème:5pts 4ème:2pts

1er:15pts 2ème:12pts 3ème:9pts 4ème:6pts 5ème:3pts Compétition avec plus de 6 combattants :

7^{ème}:2pts

fonctionnement identique aux catégories de poids **Epreuve KATA:**

Seuls les 4 meilleurs scores sont décomptés

Total de points...... Rang.....





COMMENT DEPARTAGER DES EQUIPES EN CAS D'EGALITE LORS D'UN CHAMPIONNAT PAR EQUIPES

COLLEGES ou LYCEES

	(Uniquement pour la compétition open collèges)
1	RESULTAT DU COUPLE KATA
2	Nombre de 1 ^{ères} places, puis de 2 ^{èmes} places
3	Nombre de victoires individuelles des combattants
4	Niveau du jeune arbitre lors de la compétition



FORMULES DE COMPETITIONS

FORMULES DE COMPETITION CONSEILLEES :

- La formule « poules tableau à double repêchage » est à préconiser. Elle permet aux judokas d'effectuer un maximum de combats possible. Des aménagements sont envisageables pour des facilités d'organisation.
- De 2 à 5 combattants : compétition avec une poule unique.
- De 6 à 11 combattants : compétition en 2 poules puis tableau final avec place du meilleur 3 ème (les 3 èmes de poule se classent 5 èmes et 4 èmes de poules 7 èmes).
- A partir de 12 combattants : compétition en poules (au minimum 4) puis tableau à double repêchage et place de meilleur 3ème (le classement du tableau sert pour attribuer les points).
- Deux judokas qui se sont déjà rencontrés en phase de poules pourront se rencontrer à nouveau dans le tableau.
 Par contre, le match de barrage pour la 3ème et 4ème place ne sera pas à refaire si les deux judokas se sont déjà rencontrés dans le tableau.

DECOMPTE DES POINTS:

Jusqu'à 6 combattants :

1^{er}:10 pts 2^{ème}: 8 pts 3^{ème}:5 pts 4^{ème}:2 pts

Plus de 6 combattants :

1^{er} :15 pts 2^{ème} :12 pts 3^{ème} :9 pts 4^{ème} :6 pts 5^{èmes} :3 pts 7^{èmes} :2 pts

Epreuve KATA :

Attribution des points aux équipes en fonction du résultat obtenu dans les rencontres KATA : Décompte identique aux catégories de poids

Seuls les 4 meilleurs scores d'une équipe sont comptés

TEMPS DE COMBAT:

- Championnat open collège: 3 min (6 min entre les combats) décision à l'issue du temps réglementaire.
- Championnat open lycée : 4 min (10 min entre les combats) golden score si besoin à la fin du temps réglementaire.

REGLEMENT D'ARBITRAGE:

- Championnat open collège : règlement Minimes FFJDA.
- Championnat open lycée : règlement Cadets FFJDA (1ère division).



<u>COMPETENCES ATTENDUES NIVEAU 5</u>: l'arbitre gère le combat et anticipe tous ses placements. Il est capable d'attribuer une décision conforme à l'évolution du combat, aussi bien au cours du combat qu'en fin de combat lorsqu'aucun avantage n'est marqué ou que les judokas sont à égalité.

<u>L'EVALUATION</u> sera effectuée en deux parties distinctes lors du championnat de France :

-un questionnaire théorique (QCM) proposé la veille de la journée de compétition (sur 4 points).

-une note pratique déterminée par l'évaluation du jeune arbitre dans la fonction d'arbitre et de juge (sur 16 points) lors de la journée de championnat

	Éléments à évaluer	Niveau départemental 12 à 14/20	Niveau académique 14 à 16/20	Niveau national Le jeune arbitre peut prétendre à la certification nationale s'il obtient 16/20 au championnat de France			
		5 à 6 pts	6 à 7 pts	5 à 7 pts	7 à 8 pts		
	VIGILANCE, ATTENTION,	- JA rapidement hésitant et confus	- Tâche effectuée avec sérieux	- Tâche effectuée avec sérieux	- Tâche effectuée avec sérieux		
	IMPLICATION SERIEUX CRITERES COMPORTEMENTAUX PLACEMENTS, VOIX GESTES	- JA ayant du mal à se concentrer sur le déroulement du combat dès que le combat devient compliqué	- Attention présente, mais le JA peut se laisser perturber par des certains éléments extérieurs ou l'enchaînement des combats	- Le JA arrive à maintenir une attention et une vigilance pendant toute la durée de la compétition, sans se laisser perturber par d'éventuels éléments extérieurs ou l'enchaînement des	- Le JA est capable d'officier avec constance sur la durée de la manifestation tout en permettant à son groupe d'arbitre de fonctionner en autonomie et avec sérénité		
PRATIQUE	GLOTES	-JA trop statique -Voix difficilement audible -Absences ou inadaptation des gestes	-JA avec des déplacements limités, tardifs et qui peuvent gêner les juges ou les combattants -Voix audible -Les principaux gestes sont maîtrisés	combats -JA qui se déplace en fonction des combattants et des juges -Voix clairement audible des combattants et de la table de marque -Les gestes sont quasi tous maîtrisés	-JA qui anticipe son placement en fonction de ses combattants et des juges -Voix clairement audible des combattants et de la table de marque -L'ensemble des gestes sont maîtrisés		
RA		5 à 6 pts	6 à 7 pts	5 à 7 pts	7 à 8 pts		
PR	ATTRIBUTIONS DES VALEURS CRITERES TECHNIQUES GESTION DE COMBAT	-Les projections simples sont identifiées mais annoncées avec des écarts de valeurLes projections sur des actions complexes ne sont pas distinguéesAucune pénalisation de combattant -Interventions complètement inadaptées et contraires au déroulement du combat -En cas de décision à la fin du combat, le JA n'arrive pas à discerner clairement un vainqueur, malgré la présence d'indicateurs significatifs	- Projections globalement identifiées avec de légers écarts de valeur -Interventions tardives et limitées À certaines pénalités -En cas de décision à la fin du combat, le JA arrive à discerner un vainqueur sur des combats où il y a des indicateurs significatifs	- Projections clairement identifiées avec précision au niveau de la valeur annoncée -Attribution des pénalités justes aussi bien au niveau de l'identification que du timing -En cas de décision à la fin du combat, le JA arrive à discerner un vainqueur sur des combats qui ont été très disputés	- Les valeurs sont toutes attribuées à bon escient (y compris dans les situations confuses et les cas particuliers) grâce à une bonne analyse du déroulement de l'action -Excellente lecture du combat dans sa globalité et sur les situations plus particulièresEn cas de décision à la fin du combat, le JA arrive à discerner un vainqueur et argumenter son choix sur des combats qui ont été très disputés		
	0011111001110	2 à 2.5 pts	2.5 à 3 pts	3 à	4 pts		
THEORIE	CONNAISSANCE DU REGLEMENT	Connaissance du règlement <u>à consolider</u>	Connaissance du règlement <u>Satisfaisante à bonne</u>		ce du règlement e à excellente		



FICHE D'EQUIPE CHAMPIONNAT DE JUDO EQUIPES Sport partagé collège Combattants nés en 2009 – 2008 – 2007 – 2006 - (2005)

Académie : Elèves valides : Etablissement : Ville : Elèves en situation de handicap : Etablissement : Ville :									
	imateur de l'association spo	rtive responsable	e :						
	une arbitre : ablissement <i>(si différent) :</i>			niveau	:				
	une coach / Jeune capitair ablissement	ne :							
contrôle	Nom Prénom	Numéro licence	Sexe	Classification C0, C1, C2, C3, C4 DV1, DV2, Dv3, Dv4	Poids	Classement	Nombre de combattants	Points attribués	

ATTRIBUTION DES POINTS

Compétition jusqu'à 6 combattants : 1er:10pts 2ème:8pts 3ème:5pts 4ème:2pts

Compétition avec plus de 6 combattants : 1er:15pts 2ème:12pts 3ème:9pts 4ème:6pts 5ème:3pts

7^{ème}:2pts

Total de points...... Rang.....





En cas d'égalité, le résultat de la personne en situation de handicap départagera les équipes.

FICHE D'EQUIPE CHAMPIONNAT DE JUDO EQUIPES Sport partagé Lycée

Combattants nés en 2005-2004-2003-2002-2001

Académie : Elève valide : Etablissement : Ville : Etablissement : Ville :								
Animateur de l'assoc	ciation sport	ive respons	able :					
Jeune arbitre : Etablissement (si dif				niveau :				
Jeune coach / jeune Etablissement	e capitaine	:	_					
contrôle	Nom Prénom	Numéro licence	Sexe	Classificatio n C0, C1, C2, C3, C4 DV1, DV2, Dv3, Dv4	Poids	Classement	Nombre de combattants	Points attribués

ATTRIBUTION DES POINTS

Compétition jusqu'à 6 combattants : 1er :10pts 2ème :8pts 3ème : 5pts 4ème : 2pts

Compétition avec plus de 6 combattants : 1er :15pts 2ème :12pts 3ème :9pts 4ème :6pts 5ème :3pts

7ème:2pts

Total de points...... Rang.....

12

En cas d'égalité, le résultat de la personne en situation de handicap départagera les équipes





REGLEMENT SPORT PARTAGE

Présentation du championnat : cliquez ici

La Composition des équipes :

En collège : équipe de 4 avec 2 élèves valides + 2 élèves en situation de handicap + 1 JA + 1JC En lycée : équipe de 2 avec 1 élève valide + 1 élève en situation de handicap + 1 JA + 1 JC

Une équipe peut être constituée par :

- Une seule AS (exemple : équipe avec un ou plusieurs élèves MDPH/MDA en établissement ordinaire, ULIS ou SEGPA, EREA « enseignement adapté »)
- Par 2 structures à condition de présenter la convention type téléchargeable sur OPUSS. <u>Cliquez ici</u>. Une seule convention par équipe autorisée entre un établissement MEN et une structure spécialisée (IME, ITEP, IEM, EREA « handicap ») affiliée à l'UNSS.

Sont autorisées au maximum 2 équipes de la même constitution par championnat. Par exemple : le collège A et la structure B peuvent proposer maximum 2 équipes pour le championnat de France.

Tous les élèves valides sont autorisés à participer en équipe sport partagé exceptés les élèves issus de sections sportives scolaires ou haut niveau (sauf si la Section Sportive Scolaire a le label « sport partagé » déclaré sur OPUSS).

Les compensations :

Il incombe aux responsables d'équipes, qui encadrent les élèves toute l'année, de définir leur profil et de le transmettre dès l'inscription. Les professeurs d'EPS se réfèrent à l'annexe de la fiche sport « classification ESH » (cliquez ici) afin de la remettre à la CMN lors de l'accueil du championnat.

En début de championnat, un « testing » pour tous les élèves de l'équipe sera mis en place afin de vérifier, voire modifier l'attribution de classification/compensation.

Exemples d'exercices de testing : cliquez ici

Pendant le championnat, aucune réclamation par une équipe participant au championnat ne sera autorisée. Seuls les membres de la CMN peuvent faire évoluer la classification d'un combattant pendant la compétition.

Pour identifier les compensations à mettre en place des ceintures de couleurs sont attribuées aux combattants :

Les élèves CO (valides) : ceinture orange et plus (leur grade)

Les élèves C1 (en situation de handicap sans gêne à la pratique) : ceinture orange et plus

Les élèves C2 : ceinture jaune

Les élèves C3 : ceinture blanche-jaune Les élèves C4 : ceinture blanche

Déroulement de la compétition

Les combattants seront regroupés par groupe morphologique.

Les combats seront aménagés pour permettre à tous les élèves (garçon-fille, valide-en situation de handicap) de se rencontrer et de rendre équitable la confrontation.

Aménagement spatial:

La surface de combat est de 5mx5m. Elle est matérialisée par un ruban adhésif permettant aux combattants de visualiser l'espace et aux personnes DV de se situer sur le tapis.

Temps de combat :

Le combat dure 3 minutes maximum en collège et en lycée. Une décision est donnée en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire. Le nombre de Kinza (avantage non comptabilisé ayant la valeur d'une attaque forte) doit être pris en compte prioritairement.

ATTRIBUTION DES POINTS; Même fonctionnement que les autres championnats

Compétition jusqu'à 6 combattants : 1er : 10pts 2ème : 8pts 3ème : 5pts 4ème : 2pts

Compétition avec plus de 6 combattants : 1er : 15pts 2ème : 12pts 3ème : 9pts 4ème : 6pts

5^{ème}: 3pts 7^{ème}: 2pts

En cas d'égalité, c'est le résultat de l'élève en situation de handicap qui départagera les équipes.





Les différentes compensations :

			et C1 nge +	C2 : Jaune			C3 : Blanc-jaune		4 : anc
		G	F	G	F	G	F	G	F
C1 Je +	G	Judo							
CO et C Orange	F	G : judo F : sumo	Judo						
ne	G	C0-1 : judo C2 : Sumo	G et F Sumo	Sumo					
C2: Jaune	F	G : Judo F : Kakari	C0-1 : judo C2 : sumo	Sumo	Sumo				
3:	G	C0 : judo C3 : kakari	C0-1 : sumo C3 : kakari	C2 : Sumo C3 : kakari	Sumo	Sumo			
C3 B/	F	CO : judo C3 : Kakari 2min	CO : judo C3 : Kakari	C2 : sumo C3 : kakari	C2 : sumo C3 : Kakari	G : kakari F : Sumo	Sumo		
2 G		So C0 : à genoux C4 : debout	ol :	C2 : à genou C4 : debout	ol:	Sol: C3: à genoux C4: debout		Sol les 2 à genoux	
C4: Blanc	F			CT . debout				Sol : F : debout G : sol	Sol les 2 à Genoux

Les rencontres de judo

- Les élèves valides (C0 et C1) combattent avec le règlement minime de judo.
- Les étranglements et les clés de bras sont interdits en lycée.

Les rencontres de Sumo-judo

Exemple 1 Exemple 2

<u>But</u>; projeter ou immobiliser son adversaire : règlement judo Ou faire sortir son adversaire de l'aire de combat = **waza ari**

- Pour être considéré comme sorti, la totalité du pied du combattant doit être en contact avec la surface de sécurité (zone à l'extérieur de l'aire de combat).
- Si une projection est déclenchée après avoir pris appui à l'extérieur de l'aire de combat, elle ne sera pas comptabilisée, le judoka combattant en sumo-judo marquera waza ari.
- Si la projection (phase de tsukuri) est déclenchée dans l'aire de combat (sans reprise d'appui à l'extérieur), c'est uniquement le dernier qui tombera au sol qui marquera. Rappel : 2 waza ari = 1 lppon

Les rencontres de kakari Geiko en sumo judo

Exemple 1 Exemple 2

<u>But</u>; projeter ou immobiliser son adversaire : règlement judo Ou faire sortir son adversaire de l'aire de combat = waza ari

Kakari geiko: Pendant 1 minute:

- L'adversaire du combattant bénéficiant de cette compensation ne peut que se défendre et ne peut donc pas marquer pendant 1 minute. Seul le combattant bénéficiant de cet aménagement peut marquer lors de ce laps de temps.
- Attention, les attitudes défensives exagérées (bras tendus, et/ou le corps cassé en deux) ainsi que le refus de saisir le judogi sont sanctionnés d'un shido (pénalités) comme le prévoit le règlement de judo.



Après 1 minute de combat :

L'arbitre arrête le combat et prévient les 2 combattants qu'ils peuvent tous les deux attaquer.

Les rencontres à mi-hauteur : Sol-debout

- Exemple 1 Les élèves C4 pour des raisons de sécurité combattent à mi-hauteur. Au début du combat, L'élève C4 se place debout, garde installée face à son adversaire à genoux, interdiction pour ce dernier de
- Le règlement officiel est appliqué. Le judoka au sol ne peut saisir les jambes de son adversaire tant que ce dernier n'est pas passé en phase de Ne Waza (qu'il n'a pas mis un autre appui au sol que ses plantes de pieds).

Adaptations pour les combattants déficients visuels

Combat de judo uniquement ou combat à mi-hauteur

se lever durant tout le combat.

Les judokas sont accompagnés sur la surface de combat par les juges qui les placent à 1 mètre l'un de l'autre.

Le combat débutera avec un kumi kata installé, c'est la personne DV qui choisit la latéralité du kumi kata.

Si 2 personnes DV se rencontrent : alternance du choix à chaque mate.

Les avantages marqués sont annoncés par l'arbitre avec la couleur de celui qui a marqué.

Les sorties de tapis ne sont pas sanctionnées.

L'arbitre doit avertir les combattants à l'approche de la sortie de tapis en disant « JOGAÏ ».

Une sonnerie retentit 1' avant la fin du combat

